

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Objek dan Subjek Penelitian**

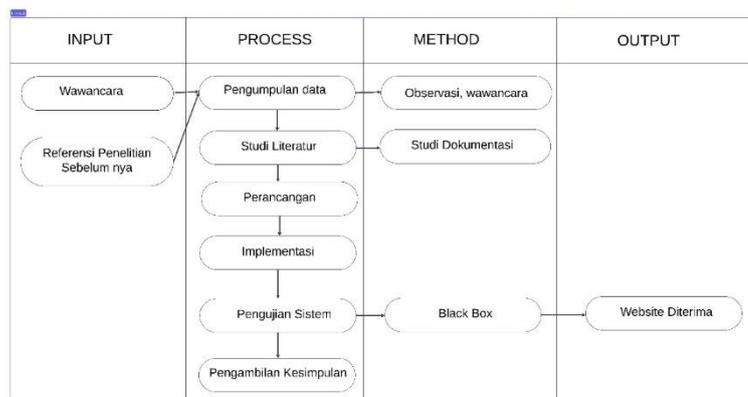
Dalam penelitian ini subjeknya merupakan mahasiswa dan pemilik kost. Sedangkan untuk objek yang akan digunakan dalam penelitian ini adalah website.

#### **3.2 Alat dan Bahan**

Dalam membangun sistem, terlebih dahulu mempersiapkan alat dan bahan yang terdiri dari perangkat keras dan perangkat lunak. Berikut penjelasan terkait alat dan bahan yang digunakan untuk penelitian.

- a. Perangkat keras
  1. *AMD Ryzen 5 3500H*
  2. RAM 12 GB
  3. SSD 512 GB
- b. Perangkat lunak
  1. Visual Studio Code
  2. OS Windows 11
  3. Microsoft Word
  4. Chrome
  5. Figma
  6. Draw.io

### 3.3 Diagram Alir Penelitian



Gambar 3. 1 Diagram Alir

#### 3.3.1 Pengumpulan data

Pada bagian metode pengumpulan data, peneliti melakukan beberapa teknik yaitu untuk mendapatkan informasi dan data yang dibutuhkan yaitu menggunakan pengamatan langsung dan wawancara.

#### 3.3.2 Studi Literatur

Langkah awal dalam melaksanakan penelitian ini adalah melakukan studi literatur. Pada fase ini, peneliti menghimpun data dan informasi dari berbagai sumber seperti jurnal, situs web, dan buku yang relevan dengan topik pembuatan *website* E-kost dan peralatan yang diperlukan. Setelah proses pengumpulan data, penulis menganalisis informasi dari berbagai sumber tersebut, yang nantinya dapat diterapkan dan dilanjutkan pada tahap perancangan desain *website* yang akan dikembangkan.

#### 3.3.3 Desain Sistem

Pada bagian Perancangan disini membuat membuat perancangan *Flowchart*, *Usecase*, *Diagram Activity*, *Diagram class*, *Diagram squensial*, *Figma* untuk membantu dalam pembuatan *website*.

### **3.3.4 Implementasi**

Pada tahap pengcodingan disini dimana tahap yang paling penting dari suatu website dibuat karena dalam pengcodingan pasti ada fitur di dalam nya seperti *login, log out, searching, filter,* dan fungsi lainnya.

### **3.3.5 Pengujian Sistem**

Pengujian merupakan tahapan pengujian website yang bertujuan untuk menemukan kesalahan atau error dari website yang telah dibuat.

### **3.3.6 Evaluasi dan kesimpulan**

Tahap evaluasi menjelaskan bahwa proses pengujian yang telah dilakukan dari awal sampai akhir akan di lakukan testing menggunakan black box testing supaya mengetahui jika mengalami kesalahan maka ketahuan dimana kesalahan tersebut.