

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Shilvina Widi, “BNN Catat 851 Kasus Narkoba di Indonesia pada 2022,” *Dataindonesia.id*. [Online]. Available: <https://dataindonesia.id/varia/detail/bnn-catat-851-kasus-narkoba-di-indonesia-pada-2022>
- [2] Fauziah Mursid, “Wapres: Peredaran Narkoba Sudah Sampai ke Desa-Desa,” *republika.id*. [Online]. Available: <https://news.republika.co.id/berita/qve6b5428/wapres-peredaran-narkoba-sudah-sampai-ke-desadesa>
- [3] Facebook, “React.” [Online]. Available: <https://github.com/facebook/react>
- [4] S. Sadya, “APJII: Pengguna Internet Indonesia 215,63 Juta pada 2022-2023,” *Dataindonesia.id*. [Online]. Available: <https://dataindonesia.id/digital/detail/apjii-pengguna-internet-indonesia-21563-juta-pada-20222023>
- [5] S. H. Nova, A. P. Widodo, and B. Warsito, “Analisis Metode *Agile* pada Pengembangan Sistem Informasi Berbasis *Website*: Systematic Literature Review,” *Techno.Com*, vol. 21, no. 1, pp. 139–148, 2022, doi: 10.33633/tc.v21i1.5659.
- [6] M. R. Febrian, N. Dengen, and B. Cahyono, “Media Informasi Berbasis Android Tentang Jenis-Jenis Narkoba Di Badan Narkotika Nasional Provinsi Kalimantan Timur,” *Jurnal Rekayasa Teknologi Informasi (JURTI)*, vol. 3, no. 1, p. 38, 2019, doi: 10.30872/jurti.v3i1.2456.
- [7] E. Dewi, K. Ulfa, and S. Safirussalim, “Strategi Badan Narkotika Nasional Dalam Penanggulangan Narkotika Di Masa Pandemi Covid-19 Di Indonesia,” *Al-Ijtima`i: International Journal of Government and Social Science*, vol. 7, no. 2, pp. 143–156, 2022, doi: 10.22373/jai.v7i2.1659.

- [8] Nasution and L. Iswari, "Penerapan React JS Pada Pengembangan *Front end* Aplikasi Startup Ubaform," *Jurnal Automata - UII*, vol. 2, no. 2, pp. 193–200, 2021, [Online]. Available: [https://drive.google.com/file/d/1I5\\_6camzfdvBC74On3lOQkGIC2nflA-3/view](https://drive.google.com/file/d/1I5_6camzfdvBC74On3lOQkGIC2nflA-3/view)
- [9] A. Zulkarnain, "Penerapan Mobile-First *Design* pada Antarmuka *Website* Profil Sekolah Menggunakan Metode Human-Centred *Design* (Studi Kasus: SMPN 21 Malang)," *Jurnal Ilmiah Teknologi Informasi Asia*, vol. 13, no. 2, p. 125, 2019, doi: 10.32815/jitika.v13i2.408.
- [10] P. Fitri and E. Usman, "Pengujian *Usability Website* Pondok Pesantren Qodratullah Menggunakan System *Usability Scale*," *Jurnal Sains dan Informatika*, vol. 6, pp. 1–23, 2020.
- [11] W. David, D. Kurnaningsih, and Setyorini, "Pengembangan Produk Media Komik *Digital* Untuk Pencegahan Penyalahgunaan Narkoba Bagi Siswa Sma Di Kota Salatiga," *Open Journal System*, vol. 16, no. 1978, pp. 7883–7896, 2022.
- [12] M. Syarif and E. B. Pratama, "Analisis Metode Pengujian Perangkat Lunak *Blackbox Testing* Dan Pemodelan *Diagram Uml* Pada Aplikasi Veterinary Services Yang Dikembangkan Dengan Model Waterfall," *Jurnal Teknik Informatika Kaputama (JTIK)*, vol. 5, no. 2, pp. 253–258, 2021.
- [13] A. Mathematics, *Petunjuk Teknis Pelaksanaan Desa Bebas Narkoba*. 2019.
- [14] M. Ronaldo and D. Pasha, "Sistem Informasi Pengelolaan Data Santri Pondok Pesantren an-Ahl Berbasis *Website*," *Telefortech*, vol. 2, no. 1, pp. 17–20, 2021.
- [15] D. Rudjiono and H. Saputro, "Pengembangan Desain *Website* Sebagai Media Informasi Dan Promosi," *Pixel :Jurnal Ilmiah Komputer Grafis*, vol. 13, no. 2, pp. 56–66, 2020.
- [16] J. Panjaitan and A. F. Pakpahan, "Perancangan Sistem E-Reporting Menggunakan ReactJS dan Firebase," *Jurnal Teknik Informatika dan*