

BAB 5

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Hasil penelitian perancangan *front end* sistem informasi Desa Bebas Narkoba menggunakan metode *Agile*, pengujian *blackbox*, serta pengujian *usability* dengan metode SUS dan UMUX-Lite menunjukkan beberapa kesimpulan yang signifikan. Proses perancangan *front end* melibatkan penggunaan library ReactJs dan framework TailwindCSS dengan penerapan *Mobile-First-Design*. Proyek ini terdiri dari tiga iterasi, dimulai dari perancangan awal hingga revisi berdasarkan umpan balik klien. Sistem berhasil melewati pengujian *blackbox* dengan hasil "pass" secara konsisten, menandakan keberhasilan dalam memenuhi standar fungsionalitas dan performa. Skor rata-rata kuesioner SUS sebesar 74.16, menunjukkan kepuasan pengguna yang tinggi dan menempatkan sistem dalam kategori *GOOD*. Begitu pula dengan rata-rata skor UMUX-Lite sebesar 78.70, mengindikasikan tingkat kepuasan yang baik dengan penilaian juga dalam kategori *GOOD*. Dengan demikian, dapat disimpulkan bahwa sistem informasi Desa Bebas Narkoba di Kabupaten Banyumas dianggap baik, dapat diterima, dan memenuhi kebutuhan pengguna dengan baik.

5.2.Saran

Terdapat sedikit banyak kekurangan dari penelitian ini yang masih perlu dibenahi. Agar penelitian selanjutnya lebih bagus lagi, penulis merekomendasikan beberapa masukan untuk meningkatkan tampilan *UserInterface* (UI) dan *User Experience* (UX) dengan tujuan meningkatkan skor *System Usability Scale* (SUS). Sebagai langkah awal, disarankan untuk menyempurnakan tampilan peta dengan desain yang lebih sederhana, intuitif, dan mudah dipahami oleh pengguna. Pengoptimalan elemen-elemen *visual* dan penyesuaian antarmuka

pengguna dapat memberikan kontribusi signifikan terhadap pengalaman pengguna secara keseluruhan. Dengan demikian, diharapkan perbaikan ini dapat meningkatkan daya tarik dan kemudahan penggunaan sistem informasi Desa Bebas Narkoba di Kabupaten Banyumas pada penelitian berikutnya.