

DAFTAR PUSTAKA

- [1] World Population Review, “2023 World Population,” World Population Review. Diakses: 18 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://worldpopulationreview.com/>
- [2] Badan Pusat Statistik, *Statistik Indonesia 2023*. Badan Pusat Statistik, 2023.
- [3] Kholida Qothrunnada, “Pengangguran: Jenis, Dampak, Penyebab, dan Cara Mengatasinya,” detikFinance. Diakses: 18 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://finance.detik.com/berita-ekonomi-bisnis/d-6019444/pengangguran-jenis-dampak-penyebab-dan-cara-mengatasinya>
- [4] Ferry Sandi, “Deretan PHK Massal yang Lagi ‘Meledak’ di Indonesia,” CNBC Indonesia. Diakses: 18 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://www.cnbcindonesia.com/news/20221111093859-4-386966/deretan-phk-massal-yang-lagi-meledak-di-indonesia>
- [5] M. Aminullah, “Konsep Pengembangan Diri Dalam Menghadapi Perkembangan Teknologi Komunikasi Era 4.0,” *KOMUNIKE*, vol. 12, no. 1, hlm. 1–23, Jun 2020, doi: 10.20414/jurkom.v12i1.2243.
- [6] M. I. T. B. N. Sumadi, R. Putra, dan A. Firmansyah, “Peran Perkembangan Teknologi Pada Profesi Akuntan Dalam Menghadapi Industri 4.0 Dan Society 5.0,” *Journal of Law, Administration, and Social Science*, vol. 2, no. 1, hlm. 56–68, Mar 2022, doi: 10.54957/jolas.v2i1.162.
- [7] E. Brilianaza dan A. Sudrajat, “Gaya Hidup Remaja Shopaholic dalam Trend Belanja Online di Shopee,” *JSSH (Jurnal Sains Sosial dan Humaniora)*, vol. 6, no. 1, hlm. 45–54, Mar 2022, doi: 10.30595/jssh.v6i1.12225.
- [8] D. D. Houston, “Adopsi Penerimaan Digital Payment Pada Kalangan Milenial,” *MEDIUM*, vol. 7, no. 2, hlm. 55–67, Mar 2020, doi: 10.25299/medium.2019.vol7(2).4094.

- [9] I. Dwi Lestari, S. Samsugi, dan Z. Abidin, “Rancang Bangun Sistem Informasi Pekerjaan Part Time Berbasis Mobile di Wilayah Bandar Lampung,” *TELEFORTECH: Journal of Telematics and Information Technology*, vol. 1, no. 1, hlm. 18–21, Jul 2020, doi: 10.33365/tft.v1i1.649.
- [10] K. D. H. Pohan dan R. Rahmidani, “Pengaruh Kualitas Sistem dan Kualitas Layanan Terhadap Kepuasan Pengguna E-Learning,” *Jurnal Ecogen*, vol. 4, no. 2, hlm. 270–283, Jul 2021, doi: 10.24036/jmpe.v4i2.11050.
- [11] H. Ahn dan E. Park, “Motivations for user satisfaction of mobile fitness applications: An analysis of user experience based on online review comments,” *Humanit Soc Sci Commun*, vol. 10, no. 1, hlm. 3, Jan 2023, doi: 10.1057/s41599-022-01452-6.
- [12] S. Hajesmaeel-Gohari, F. Khordastan, F. Fatehi, H. Samzadeh, dan K. Bahaadinbeigy, “The most used questionnaires for evaluating satisfaction, usability, acceptance, and quality outcomes of mobile health,” *BMC Med Inform Decis Mak*, vol. 22, no. 1, Des 2022, doi: 10.1186/s12911-022-01764-2.
- [13] S. W. Ningrum, I. Aknuranda, dan A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile Ojesy Menggunakan Metode Usability Testing dan Use Questionnaire,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 5, hlm. 4825–4834, Jun 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5350>
- [14] S. A. Febrianti dan S. Adhy, “Usability Evaluation of iPekalonganKota with Different End-user Groups Using Usability Testing and USE Questionnaire Methods,” dalam *2021 5th International Conference on Informatics and Computational Sciences (ICICoS)*, Nov 2021, hlm. 104–109. doi: 10.1109/ICICoS53627.2021.9651841.
- [15] A. F. Rahmawati, T. Wahyuningrum, A. C. Wardhana, A. Septiari, dan L. Afuan, “User Experience Evaluation Using Integration of Remote Usability Testing and Usability Evaluation Questionnaire Method,” dalam *2022 IEEE*

- International Conference on Cybernetics and Computational Intelligence (CyberneticsCom)*, Jun 2022, hlm. 40–45. doi: 10.1109/CyberneticsCom55287.2022.9865664.
- [16] A. Nioga, K. C. Brata, dan L. Fanani, “Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI),” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 2, hlm. 1396–1402, Feb 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4384>
- [17] D. A. Febrianti, S. H. Wijoyo, dan H. M. Az-Zahra, “Evaluasi Usability Web UniPin dengan Menggunakan Metode Usability Testing,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi Dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 11, hlm. 10547–10555, Jan 2020, [Daring]. Tersedia pada: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/6710>
- [18] R. D. B. Kurniawan, S. H. Wijoyo, dan N. H. Wardani, “Evaluasi Usability Aplikasi MY JNE Dengan Metode User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Heuristic Evaluation,” *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 6, hlm. 5583–5591, Jul 2019, [Daring]. Tersedia pada: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/5515>
- [19] A. Y. Pangestu, R. Safe’i, A. Darmawan, dan H. Kaskoyo, “Evaluasi Usability pada Web GIS Pemantauan Kesehatan Hutan Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS),” *MATRIK: Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no. 1, hlm. 19–26, Sep 2020, doi: 10.30812/matrik.v20i1.709.
- [20] I. E. Ismail, D. Y. Liliana, dan A. R. Zain, “Evaluation of EmoHealth Application Using USE Questionnaire,” dalam *2022 5th International Conference of Computer and Informatics Engineering (IC2IE)*, IEEE, Sep 2022, hlm. 247–252. doi: 10.1109/IC2IE56416.2022.9970027.

- [21] S. Ratnawati, L. Widianingsih, N. Anggraini, I. Marzuki Shofi, N. Hakiem, dan F. Eka M Agustin, "Evaluation Of Digital Library's Usability Using the System Usability Scale Method of (A Case Study)," dalam *2020 8th International Conference on Cyber and IT Service Management (CITSM)*, IEEE, Okt 2020, hlm. 1–5. doi: 10.1109/CITSM50537.2020.9268801.
- [22] A. E. Ahmad, K. Kusriani, dan S. Sudarmawan, "Usability Evaluation of Office Stationery Procurement Service and Management System Using System Usability Scale," dalam *2022 6th International Conference on Information Technology, Information Systems and Electrical Engineering (ICITISEE)*, IEEE, Des 2022, hlm. 498–502. doi: 10.1109/ICITISEE57756.2022.10057706.
- [23] E. Nabovati, F. Rangraz Jeddi, S. M. Tabatabaeizadeh, R. Hamidi, dan R. Sharif, "Design, development, and usability evaluation of a smartphone-based application for nutrition management in patients with type II diabetes," *J Diabetes Metab Disord*, vol. 22, no. 1, hlm. 315–323, Okt 2022, doi: 10.1007/s40200-022-01140-x.
- [24] T. Wahyuningrum, *Buku Referensi : Kuesioner dalam Pengukuran Usability*. Yogyakarta: Deepublish, 2023.
- [25] Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, "KBBI Daring," Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Diakses: 28 Juni 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/evaluasi>
- [26] K. Anwar, "Urgensi Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran," *Rausyan Fikr : Jurnal Pemikiran dan Pencerahan*, vol. 17, no. 1, Mar 2021, doi: 10.31000/rf.v17i1.4183.
- [27] S. H. Thaitami, G. Giatman, A. Ambiyar, N. Jalinus, S. Syahril, dan W. Wakhinuddin, "Model Context, Input, Process, and Product (CIPP) pada Career Development Center (CDC) untuk Evaluasi Program Layanan Informasi Karir SMK," *Mimbar Ilmu*, vol. 26, no. 2, hlm. 309, Jul 2021, doi: 10.23887/mi.v26i2.36226.

- [28] Institut Teknologi Telkom Purwokerto, “Tentang Kita - CDC ITTP,” Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Diakses: 20 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://cdc.ittelkom-pwt.ac.id/tentang-kita/>
- [29] K. Nur Cahyo dan E. Riana, “Perancangan Sistem Informasi Pengelolaan Kuesioner Pelatihan Pada PT Brainmatics Cipta Informatika,” 2019.
- [30] G. Kaplan Akıllı, “User Satisfaction Evaluation of an Educational Website,” *The Turkish Online Journal of Educational Technology*, vol. 4, hlm. 85–92, 2005.
- [31] S. S. Suyedi dan Y. Idrus, “Hambatan-Hambatan Belajar yang Mempengaruhi Hasil Belajar Mahasiswa Dalam Pembelajaran Mata Kuliah Dasar Desain Jurusan IKK FPP UNP,” *Gorga : Jurnal Seni Rupa*, vol. 8, no. 1, hlm. 120, Jul 2019, doi: 10.24114/gr.v8i1.12878.
- [32] Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, “KBBI Daring,” Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Diakses: 28 Juni 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/desain>
- [33] Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa, “KBBI Daring,” Badan Pengembangan dan Pembinaan Bahasa. Diakses: 28 Juni 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://kbbi.kemdikbud.go.id/entri/redesain>
- [34] I. T. Lestari, Dian Permata Sari, dan Rian Andrian, “Redesign User Interface Aplikasi IPUSNAS Berdasarkan User Experience Dengan Metode Design Thinking,” *Jurnal Ilmiah Betrik*, vol. 13, no. 2, hlm. 120–129, Agu 2022, doi: 10.36050/betrik.v13i2.485.
- [35] U. Ependi, T. B. Kurniawan, dan F. Panjaitan, “System Usability Scale VS Heuristic Evaluation: A Review,” *Simetris: Jurnal Teknik Mesin, Elektro dan Ilmu Komputer*, vol. 10, no. 1, hlm. 65–74, Apr 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [36] N. Luh Putri Ari Wedayanti, N. Kadek Ayu Wirdiani, dan I. Ketut Adi Purnawan, “Evaluasi Aspek Usability pada Aplikasi Simalu Menggunakan

- Metode Usability Testing,” *Jurnal Ilmiah Merpati (Menara Penelitian Akademika Teknologi Informasi)*, vol. 7, no. 2, hlm. 113, Agu 2019, doi: 10.24843/JIM.2019.v07.i02.p03.
- [37] E. C. Haryanto dan M. A. Gustalika, “Pengujian User Experience pada Aplikasi ITTP IGracias Menggunakan System Usability Scale (SUS) dan Usability Testing,” *JASMED (Journal of Software Engineering and Multimedia)*, vol. 1, no. 1, 2023, doi: 10.20895/jasmed.v1i1.1016.
- [38] Google, “About Google Form,” Google. Diakses: 30 Juni 2023. [Daring]. Tersedia pada: https://www.google.com/intl/id_id/forms/about/
- [39] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, dan A. Sevtiana, “Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *Jurnal Digit*, vol. 10, no. 2, hlm. 208, Des 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [40] J. Salendah, P. Kalele, A. Tulenan, dan J. S. R. Joshua, “Penentuan Beasiswa Dengan Metode Fuzzy Tsukamoto Berbasis Web Scholarship Determination Using Web Based Fuzzy Tsukamoto Method,” *SNASIKOM*, vol. 2, no. 1, hlm. 81–90, 2022.
- [41] Yayasan Pendidikan Telkom, *Statuta IT Telkom Purwokerto*. 2020.