

**TUGAS AKHIR**

**MODEL *CHATBOT* BAHASA INDONESIA  
MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT**



**Rizki Mugi Setya Adi**

**20102156**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2024**

## **TUGAS AKHIR**

# **MODEL CHATBOT BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT *INDONESIAN LANGUAGE CHATBOT MODEL USING BERT ARCHITECTURE***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**Rizki Mugi Setya Adi**

**20102156**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2024**

## **LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

### **MODEL *CHATBOT* BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT**

### **INDONESIAN LANGUAGE CHATBOT MODEL USING BERT ARCHITECTURE**

Dipersiapkan dan Disusun Oleh

**Rizki Mugi Setya Adi**

**20102156**

**FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
Pada tanggal: 12 Januari 2024**

Pembimbing Utama,

Pembimbing Pendamping,

Sudianto, S.Pd., M.Kom  
NIDN. 0605049301

Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc  
NIDN. 0630059602

## **HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING**

# **MODEL CHATBOT BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT**

## **INDONESIAN LANGUAGE CHATBOT MODEL USING BERT ARCHITECTURE**

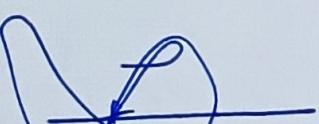
Dipersiapkan dan Disusun Oleh

**Rizki Mugi Setya Adi**

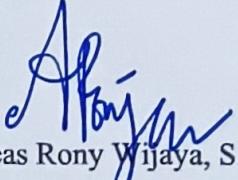
**20102156**

**FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
Pada tanggal: 12 Januari 2024**

Pembimbing Utama,

  
Sudianto, S.Pd., M.Kom  
NIDN. 0605049301

Pembimbing Pendamping,

  
Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc  
NIDN. 0630059602

## **LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR II**

### **MODEL CHATBOT BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT**

#### **INDONESIAN LANGUAGE CHATBOT MODEL USING BERT ARCHITECTURE**

Disusun oleh

**Rizki Mugi Setya Adi**

**20102156**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas  
Akhir Pada Jumat, 19 Januari 2024

Pengaji I,

Siti Khomsah, S.Kom., M.Cs.  
NIDN. 0517108101

Pengaji II,

Paradise, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0624059501

Pembimbing Utama,

Sudianto, S.Pd., M.Kom  
NIDN. 0605049301

Pembimbing Pendamping,

Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc  
NIDN. 0630059602

Dekan,



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.  
NIK. 19820008

## **HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR**

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa : Rizki Mugi Setya Adi**

**NIM : 20102156**

**Program Studi : S1 Teknik Informatika**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**MODEL CHATBOT BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT**

Dosen Pembimbing Utama : Sudianto, S.Pd., M.Kom

Dosen Pembimbing Pendamping : Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 10 Juli 2023

Yang menyatakan,



(Rizki Mugi Setya Adi)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur saya panjatkan kepada Allah SWT, karena atas berkah dan rahmat-Nya, saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan judul “MODEL CHATBOT BAHASA INDONESIA MENGGUNAKAN ARSITEKTUR BERT”. Penyusunan Tugas Akhir ini dilakukan dalam rangka memenuhi salah satu syarat untuk mencapai gelar Sarjana Komputer pada program studi S1 Teknik Informatika, Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Dalam menyusun Tugas Akhir ini, tidak sedikit kesulitan dan hambatan yang saya alami, namun berkat dukungan, dorongan dan semangat dari orang-orang terdekat, sehingga saya mampu menyelesaikan Tugas Akhir ini. Oleh karena itu, saya mengucapkan terima kasih kepada :

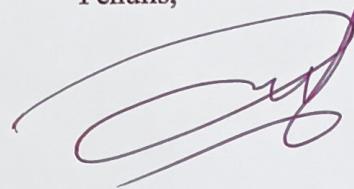
1. Tuhan Yang Maha Esa, karena atas izin-Nya saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir saya.
2. Kedua Orang tua saya dan seluruh keluarga yang telah memberikan perhatian, semangat serta doa yang tiada henti sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini.
3. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T sebagai Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom sebagai Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Amalia Beladinna Arifa, S.Pd., M.Cs sebagai Ketua Program Studi S1 Teknik Informatika, Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Sudianto, S.Pd., M.Kom. selaku Dosen Pembimbing Pertama, dan Andreas Rony Wijaya, S.Mat., M.Sc. selaku Dosen Pembimbing Kedua.
7. Kepada Aldi Khan Sakti Alvayadi yang selalu memberikan motivasi, membantu, dana menemani saya pada penggerjaan tugas akhir ini.
8. Kepada Rizky Ade Satria dan Riezky Aditya Anggaramukti yang selalu open house ketika saya mengerjakan tugas akhir ini.

9. Kepada member boy group ZEROBASEONE Sung Hanbin yang sejak mulai mengerjakan tugas akhir ini sampai selesai memberikan hiburan, dan membantu dalam meredakan stress diwaktu yang sulit.
10. Kepada Teman – Teman saya yang tidak saya sebutkan satu persatu yang telah memberikan motivasi dalam mengerjakan Tugas Akhir.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun guna untuk menyempurnakan penulisan Tugas Akhir ini serta bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Purwokerto, 12 Januari 2024

Penulis,



Rizki Mugi Setya Adi

## DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR II.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....	iv
KATA PENGANTAR .....	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	ix
DAFTAR GAMBAR .....	x
DAFTAR LAMPIRAN.....	xi
ABSTRAK .....	xii
<i>ABSTRACT</i> .....	xiii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1    Latar Belakang .....	1
1.2    Rumusan Masalah .....	3
1.3    Pertanyaan Penelitian .....	3
1.4    Batasan Masalah.....	3
1.5    Tujuan Penelitian.....	4
1.6    Manfaat Penelitian.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1    Kajian Pustaka .....	5
2.2    Landasan Teori .....	11
2.2.1 <i>Chatbot</i> .....	11
2.2.2 <i>Deep Learning</i> .....	11
2.2.3 <i>Transfer Learning</i> .....	14
2.2.4 <i>Transformers</i> .....	15
2.2.5    BERT .....	16
2.2.6 <i>Simple Transformers</i> .....	21
2.2.7 <i>Haystack</i> .....	22

2.2.8	Exact Match (EM).....	22
2.2.9	<i>Confusion Matrix</i> .....	23
BAB III	METODOLOGI PENELITIAN .....	25
3.1	Objek dan Subjek Penelitian .....	25
3.2	Alat dan Bahan .....	25
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	26
3.2.1	Identifikasi Masalah .....	27
3.2.2	Studi Literatur .....	27
3.2.3	Pengumpulan Data .....	27
3.2.4	Pembuatan Chatbot .....	30
3.2.5	Pengujian.....	37
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN .....	38
4.1	Hasil.....	38
4.1.1	<i>Preprocessing</i> Data .....	38
4.1.2	<i>Hyperparameter</i> Model.....	42
4.2	Pembahasan .....	43
4.2.1	Pengujian Tahap 1.....	43
4.2.2	Pengujian Tahap 2.....	46
BAB V	KESIMPULAN DAN SARAN.....	49
5.1	Kesimpulan.....	49
5.2	Saran .....	49
DAFTAR PUSTAKA	.....	51
LAMPIRAN	.....	55

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu .....	5
Tabel 2. 2 Tabel <i>Confusion Matrix</i> .....	23
Tabel 3. 1 Sampel <i>Dataset</i> .....	27
Tabel 3. 2 <i>Lowercase</i> .....	32
Tabel 3. 3 <i>Stemming</i> .....	32
Tabel 3. 4 <i>Remove Stopword</i> .....	32
Tabel 4. 1 Hasil <i>Preprocessing</i> Tahap 1 .....	39
Tabel 4. 2 Hasil <i>Preprocessing</i> Tahap 2 .....	41
Tabel 4. 3 Hasil <i>Hyperparameter</i> Model .....	42
Tabel 4. 4 Hasil pengujian tahap 1 .....	44
Tabel 4. 5 Hasil perhitungan pengujian tahap 1 .....	46
Tabel 4. 6 Hasil pengujian tahap 2.....	46
Tabel 4. 7 Hasil perhitungan pengujian tahap 2.....	48

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Arsitektur <i>Neural Network</i> [25]. .....	12
Gambar 2. 2 Ilustrasi proses <i>Transfer Learning</i> [27].....	14
Gambar 2. 3 <i>Arsitektur Encoder-Decoder Transformer</i> [28] .....	15
Gambar 2. 4 Arsitektur BERT [29].....	17
Gambar 2. 5 Arsitektur <i>Single Classification Task</i> [10] .....	18
Gambar 2. 6 Arsitektur <i>Sentence-Pair Text Classification Task</i> [10].....	19
Gambar 2. 7 Arsitektur <i>Named Entity Recognition (NER) Task</i> [10].....	20
Gambar 2. 8 Arsitektur <i>Question Answering Task</i> [10].....	21
Gambar 3. 1 Diagram alir penelitian.....	26
Gambar 3. 2 Diagram Alir Proses Pembuatan <i>Chatbot</i> .....	31
Gambar 3. 3 Arsitektur BERT <i>Question Answering</i> .....	33
Gambar 3. 4 Diagram Alir <i>Fine Tuning BERT</i> .....	36
Gambar 3. 5 Skema Pengujian Model <i>Chatbot</i> .....	37
Gambar 4. 1 Format <i>Dataset</i> .....	38

## **DAFTAR LAMPIRAN**

Lampiran 1 Permohonan Data Perpustakaan .....	55
Lampiran 2 Tabel Pengujian Tahap 1 .....	56
Lampiran 3 Tabel Pengujian Tahap 2 .....	65