

## BAB V

### KESIMPULAN DAN SARAN

#### 5.1 Kesimpulan

Melihat sistem ini telah berhasil di rancang dan berfungsi seperti apa yang diharapkan. Sistem laporan kerja ini menerapkan metode *Scrum* karena dengan menggunakan metode tersebut perancangan ini dapat berjalan dengan efektif dan efisien karena sudah dirancang dalam *product backlog*, *product backlog* sendiri didapatkan dari diskusi antara penulis dengan pihak Balai Desa Sokaraja Kidul. Sprint dilakukan dua kali dengan setiap sprint memiliki 14 *story point*. Sistem ini dibangun menggunakan Bahasa pemograman PHP dengan *framework Laravel* untuk bagian *backend* dan *Vue.js* untuk bagian *frontend*. Sistem ini menerapkan *single page application* agar dapat memudahkan pihak Balai Desa Sokaraja Kidul karena performa sistem yang jauh lebih cepat.

Metode pengujian yang digunakan pada sistem ini adalah *System Usability Scale* untuk menguji kelayakan pada pengguna dan *blackbox testing* untuk menguji fungsionalitas sistem. Pengujian *System Usability Scale* mendapatkan nilai rata-rata sebesar 59% menunjukkan bahwa website pada penelitian ini mendapatkan grade D (ok) dan masuk kedalam kategori *Acceptable (low)*

#### 5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian dan simpulan, penelitian ini diharapkan dapat dikembangkan lagi kedepannya. Adapun saran dari penulis yang memungkinkan untuk pengembangan penelitian ini, yaitu:

1. Menambahkan fitur absensi untuk para pegawai.
2. Mengembangkan sistem ini menjadi Sistem Informasi Manajemen Kepegawaian.