

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] P. R. Utami, F. Ardiansyah, dan M. Zubair, “Perancangan User Experience Menggunakan Metode Five Planes Pada Aplikasi Mobile Kode Funding Di PT Kodetag Global Teknotama,” *J. Sains Terap.*, vol. 9, no. 1, hal. 55–69, 2019, doi: 10.29244/jstsv.9.1.55-69.
- [2] N. Febriani, “Sistem Informasi Penjualan Obat pada Apotek Arum Bandar Lampung,” *J. Ilmu Data*, vol. 2, no. 5, hal. 1–10, 2022, [Daring]. Tersedia pada:  
<http://ilmudata.org/index.php/ilmudata/article/view/136>  
<http://ilmudata.org/index.php/ilmudata/article/download/136/134>
- [3] M. Bakhar, N. A. Pratiwi, dan R. Mustofa, “Sistem Informasi *Website* Pencarian Apotek 24 Jam Menggunakan Location Based Service (Lbs),” *Angew. Chemie Int. Ed. 6(11), 951–952.*, vol. 3, no. 1, hal. 192–199, 2023.
- [4] I. Badawi, “Perandangan Sistem Inventory Persediaan Obat pada Apotek,” *J. Ilmu Data*, vol. 2, no. 3, hal. 1–12, 2022, [Daring]. Tersedia pada:  
<http://ilmudata.org/index.php/ilmudata/article/view/102>  
<http://ilmudata.org/index.php/ilmudata/article/download/102/100>
- [5] Joang Pratama Achmad, Komang Candra Brata, dan Lutfi Fanan, “Perancangan User Experience Aplikasi Publikasi Buku Digital menggunakan Metode Five Planes,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 4, hal. 1322–1328, 2021, [Daring]. Tersedia pada:  
<http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [6] M. Wira dan P. Dananjaya, “Perancangan Antarmuka Aplikasi Keuangan Badan Usaha Milik Desa Berbasis *Website* Menggunakan Metode Five Planes,” *J. Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 9, no. 3, hal. 312–313, 2023.
- [7] S. Salsabilla dan H. Suroyo, “Sistem Informasi Kelurahan Airbatu Kabupaten Banyuasin Berbasis Web,” *J. Ilm. Betrik*, no. 02, hal. 436–444, 2023, [Daring]. Tersedia pada:  
<https://ejournal.pppmitpa.or.id/index.php/betrik/article/view/136>
- [8] M. Zenggi Maggenta, R. S. Sianturi, dan A. P. Kharisma, “Perancangan User

- Experience *Website Marketplace* dan Pemetaan Hasil Pertanian menggunakan Metode Five Planes,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 7, hal. 3333–3342, 2022, [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [9] D. Prajarini, “Perancangan Prototype Web Profile Desa Wisata Dan Kerajinan Gamplong Sleman Dengan Metode Desain User Experience,” *Aksa J. Desain Komun. Vis.*, vol. 2, no. 1, hal. 249–259, 2020, doi: 10.37505/aksa.v2i1.19.
- [10] L. Hardiansyah, K. Iskandar, dan H. Harliana, “Perancangan User Experience *Website* Profil Dengan Metode The Five Planes (Studi kasus: BP3K Kecamatan Mundu),” *J. Ilm. Intech Inf. Technol. J. UMUS*, vol. 1, no. 01, hal. 11–21, 2019, doi: 10.46772/intech.v1i01.34.
- [11] A. S. Abdel-khalik, S. Ahmed, dan A. Massoud, “A five-phase induction machine model using multiple DQ planes considering the effect of magnetic saturation,” *2014 IEEE Energy Convers. Congr. Expo. ECCE 2014*, hal. 287–293, 2014, doi: 10.1109/ECCE.2014.6953406.
- [12] S. Pan dan Z. Wang, “The Exploration of Smart Object Design Method-Applying User Experience Five Elements for Smart Object Design from Theory Research to Design Practice,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1207, no. 1, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1207/1/012007.
- [13] A. J. Priana, H. Tolle, I. Aknuranda, dan E. Arisetijono, “Design of Mobile Finger Communications Board for Stroke Patient Using The Five Planes of User Experience,” *J. Inf. Technol. Comput. Sci.*, vol. 2, no. 2, hal. 100–112, 2018, doi: 10.25126/jitecs.20172236.
- [14] R. P. Agusdin, A. Salsabila, dan D. A. Kartika Putri, “Designing User Experience Design of the Healthy Diet Mobile Application Using the Fives Planes Framework,” *J. Buana Inform.*, vol. 12, no. 1, hal. 11–20, 2021, doi: 10.24002/jbi.v12i1.4376.
- [15] R. Goodspeed, C. Riseng, K. Wehrly, W. Yin, L. Mason, dan B. Schoenfeldt, “Applying design thinking methods to ecosystem management tools: Creating the Great Lakes Aquatic Habitat Explorer,” *Mar. Policy*, vol. 69,

- hal. 134–145, 2016, doi: 10.1016/j.marpol.2016.04.017.
- [16] T. Susilawati, F. Yuliansyah, M. Romzi, dan R. Aryani, “Membangun *Website* Toko Online Pempek Nthree Menggunakan Php Dan Mysql,” *J. Tek. Inform. Mahakarya*, vol. 3, no. 1, hal. 35–44, 2020.
- [17] H. Naufal dan A. G. Persada, “Desain Interaksi Berbasis User Experience pada Mobile Application : Suatu Tinjauan Literatur,” *Automata*, vol. 1, no. 2, hal. 45–49, 2020.
- [18] M. B. Wiryawan, “User Experience (Ux) sebagai Bagian dari Pemikiran Desain dalam Pendidikan Tinggi Desain Komunikasi Visual,” *Humaniora*, vol. 2, no. 2, hal. 1158, 2011, doi: 10.21512/humaniora.v2i2.3166.
- [19] D. Darwis, A. Ferico Octaviansyah, H. Sulistiani, dan R. Putra, “Aplikasi Sistem Informasi Geografis Pencarian Puskesmas Di Kabupaten Lampung Timur,” *J. Komput. dan Inform.*, vol. 15, no. 1, hal. 159–170, 2020.
- [20] R. Dewi, “Pengaruh Kemampuan Kerja, Motivasi Dan Pengembangan Karier Terhadap Kinerja Karyawan Pt. Bina Buana Semesta,” *JEBI) J. Ekon. Bisnis Indones.*, vol. 16, no. 1, hal. 21, 2021, [Daring]. Tersedia pada: [www.jurnal.stiebi.ac.id](http://www.jurnal.stiebi.ac.id)
- [21] Jasmalinda, “Pengaruh Citra Merek Dan Kualitas Produk Terhadap Keputusan Pembelian Konsumen Motor Yamaha Di Kabupaten Padang Pariaman,” *J. Inov. Penelit.*, vol. 1, no. 10, hal. 2199–2205, 2021.