

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. L. P. M. Felycia and G. Genoveva, “Analisis Keputusan Pembelian Konsumen Di Toko Tradisional Dalam Menghadapi Pertumbuhan Ritel Modern,” *JIMFE (Jurnal Ilm. Manaj. Fak. Ekon.)*, vol. 7, no. 2, pp. 141–152, 2021, doi: 10.34203/jimfe.v7i2.3540.
- [2] Iim Ibrohim, A. S. Mansyur, M. Syah, and U. Ruswandi, “Inovasi Sebagai Solusi Masalah Pendidikan,” *J. Educ. FKIP UNMA*, vol. 6, no. 2, pp. 548–560, 2020, doi: 10.31949/educatio.v6i2.594.
- [3] S. Suprianto, M. Fadlan, and D. Prayogi, “Perancangan Aplikasi Point of Sale Berbasis Web Pada Toko Project Salfa Tarakan,” *Sebatik*, vol. 25, no. 2, pp. 624–631, 2021, doi: 10.46984/sebatik.v25i2.1519.
- [4] R. K. Mika Mandasari1), “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PERPUSTAKAAN BERBASIS WEB DENGAN METODE RAPID APPLICATION DEVELOPMENT (RAD) DAN FRAMEWORK CSS BOOTSTRAP.”
- [5] Y. D. Wijaya, “Penerapan Metode Rapid Application Development (Rad) Dalam Pengembangan Sistem Informasi Data Toko,” *J. SITECH Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 3, no. 2, pp. 95–102, 2021, doi: 10.24176/sitech.v3i2.5141.
- [6] J. Shadiq, A. Safei, and R. W. R. Loly, “Pengujian Aplikasi Peminjaman Kendaraan Operasional Kantor Menggunakan BlackBox Testing,” *Inf. Manag. Educ. Prof. J. Inf. Manag.*, vol. 5, no. 2, p. 97, 2021, doi: 10.51211/imbi.v5i2.1561.
- [7] I. M. Widiarta, M. Julkarnain, and J. Imanulloh, “Rancang Bangun Aplikasi Uts in Me Berbasis Android Menggunakan Flutter Dengan Metode Rapid Application Development,” *J. Inform. Teknol. dan Sains*, vol. 3, no. 4, pp. 447–452, 2021, doi: 10.51401/jinteks.v3i4.1323.
- [8] N. Hendrastuty, “Rancang Bangun Aplikasi Monitoring Santri Berbasis Android (Studi Kasus: Pesantren Nurul Ikhwan Maros),” *J. Data Min. dan Sist. Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 21, 2021, doi: 10.33365/jdmsi.v2i2.1346.
- [9] H. Susanto, J. Jamaludin, and M. Prawitasari, “Evaluasi Rancang Bangun Aplikasi Pembelajaran Sejarah Proklamasi Berbasis Android,” *ANDHARUPA J. Desain Komun. Vis. Multimed.*, vol. 9, no. 01, pp. 130–143, 2023, doi: 10.33633/andharupa.v9i01.7054.
- [10] Y. Andramawan, K. Ummi, and A. Saleh, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Jasa Perbaikan Komputer, Laptop, dan Smartphone Berbasis Android,” *It (Informatic Tech. J.)*, vol. 6, no. 1, p. 25, 2018, doi: 10.22303/it.6.1.2018.25-35.
- [11] J. F. Tompoh, S. R. Sentiuwo, and A. A. E. Sinsuw, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Makanan Restoran Berbasis Android,” *J. Tek. Inform.*, vol. 9, no. 1, pp. 1–9, 2016, doi: 10.35793/jti.9.1.2016.13749.
- [12] A. Pandu Pratama, “Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Di Universitas Narotama Surabaya Mobile-Based Academic Information System Development Using Flutter At Narotama University Surabaya,” *J. Ilm. NERO*, vol. 6, no. 2, p. 2021, 2021.
- [13] A. A. S. Gunawan, B. Clemons, I. F. Halim, K. Anderson, and M. P.

- Adianti, "Development of e-butler: Introduction of robot system in hospitality with mobile application," *Procedia Comput. Sci.*, vol. 216, no. 2019, pp. 67–76, 2022, doi: 10.1016/j.procs.2022.12.112.
- [14] I. Kotsyuba, K. Themlyakov, A. Shikov, M. Galperin, and D. Shtennikov, "Mobile application for vehicle operation management," *Transp. Res. Procedia*, vol. 63, pp. 746–752, 2022, doi: 10.1016/j.trpro.2022.06.070.
- [15] A. Mustapha, K. Abdellah, L. Mohamed, L. Khalid, H. Hamid, and K. Ali, "DLDiagnosis: A mobile and web application for diseases classification using Deep Learning," *SoftwareX*, vol. 23, p. 101488, 2023, doi: 10.1016/j.softx.2023.101488.
- [16] M. I. Maliki, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Grosir Sembako Pada Toko LA-RIS," *J. Inform. dan Rekayasa Perangkat Lunak*, vol. 2, no. 3, pp. 304–311, 2021, doi: 10.33365/jatika.v2i3.1222.
- [17] N. V. Omang, "Pengembangan Aplikasi Penjualan Voucher Belanja Pada Website E-Commerce Perusahaan Retail Pt. Xyz," vol. 2, no. November, pp. 110–117, 2021.
- [18] E. Norman, Y. Permana, and R. A. Prasetyowati, "Perbandingan Keberlanjutan Bisnis Retail Minimarket Modern Dan Retail Tradisional Warung Di Jawa Barat," *Al-Kharaj J. Ekon. Keuang. Bisnis Syariah*, vol. 1, no. 2, pp. 139–157, 2019, doi: 10.47467/alkharaj.v1i2.52.
- [19] U. Potensi Utama Jl KLYos, "Rancang Bangun Aplikasi Kriptografi Pada Teks Menggunakan Metode Reverse Chiper Dan Rsa Berbasis Android," *JTIK (Jurnal Tek. Inform. Kaputama)*, vol. 3, no. 2, pp. 29–37, 2019, [Online]. Available: <http://jurnal.kaputama.ac.id/index.php/JTIK/article/view/173>
- [20] A. Galih Pradana and S. Nita, "Rancang Bangun Game Edukasi 'AMUDRA' Alat Musik Daerah Berbasis Android," *J. Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Komun. 2019*, vol. 2, no. 1, pp. 49–53, 2019.
- [21] N. N. K. Sari, "Rancang Bangun Media Pengenalan Huruf Hijaiyah Untuk Anak Usia Dini Berbasis Android," *J. Teknol. Inf. J. Keilmuan dan Apl. Bid. Tek. Inform.*, vol. 14, no. 2, pp. 161–170, 2020, doi: 10.47111/jti.v14i2.1214.
- [22] A. Herdiansah, D. Nurnaningsih, and H. Rusdianto, "Pemanfaatan Flutter Pada Pengembangan Aplikasi Mobile Ebisnis Penyediaan Bahan Baku Bisnis Katering," *J. Teknoinfo*, vol. 16, no. 2, p. 291, 2022, doi: 10.33365/jti.v16i2.1937.
- [23] P. S. Wifia and S. W. Purtiningrum, "Rancang Bangun Aplikasi Tracking Health Lifestyle Menggunakan Flutter Berbasis Android," *Ikraith-Informatika*, vol. 6, no. 3, pp. 51–59, 2022, doi: 10.37817/ikraith-informatika.v6i3.2201.
- [24] F. Fajar and M. Yunus, "Rancang Bangun Aplikasi Ensiklopedia Batik Indonesia Menggunakan Teknologi Flutter," *J. Sintaks Log.*, vol. 2, no. 3, pp. 46–52, 2022, doi: 10.31850/jsilog.v2i3.1851.
- [25] D. A. Toendan, "Rancang bangun aplikasi profil kartu grafis berbasis android menggunakan flutter," no. December, pp. 0–5, 2021.
- [26] I. F. Hanif and G. M. Sinambela, "Pembuatan Aplikasi E-Tatib Berbasis

- Android Menggunakan Bahasa Pemrograman Dart,” *J. Teknol. dan Terap. Bisnis*, vol. 3, no. 2, pp. 23–29, 2020.
- [27] R. A. Uda and U. P. Raya, “Rancang bangun aplikasi mobile sistem informasi museum plk,” no. May, 2022.
- [28] Nelly Sofi and Riza Dharmawan, “Perancangan Aplikasi Bengkel Csm Berbasis Android Menggunakan Framework Flutter (Bahasa Dart),” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 53–64, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.125.
- [29] R. Syabania and N. Rosmawani, “Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website,” *Rekayasa Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 44–49, 2021.
- [30] R. Haerani and Haviza, “Rancang Bangun Aplikasi Pemesanan Menu Kuliner Berbasis Android,” *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 1, pp. 70–76, 2022, doi: 10.30656/jsii.v9i1.4453.
- [31] J. Prasetiana, “Rancang Bangun Aplikasi Monografi Kecamatan Menggunakan Metode Rapid Application Development (RAD),” *JISAMAR (Journal Inf. Syst. Applied, Manag. Account. Research)*, vol. 3, no. 3, pp. 41–48, 2019, [Online]. Available: <http://journal.stmikjayakarta.ac.id/index.php/jisamar/article/view/105>
- [32] J. H. I. D. Perwitasari, “Kajian Konsep Desain Web Responsive Dalam Perancangan Website Informasi Dekranasda Kabupaten Samosir,” *J. Mantik Penusa*, vol. 3, no. 2, pp. 110–116, 2019.
- [33] F. Ariani, M. Fahmi, and A. Taufik, “Inti Nusa Mandiri Dengan Metode Framework for the Application System Thinking (Fast),” vol. 14, no. 1, pp. 21–26, 2019.
- [34] U. Hasdiana, “Title,” *Anal. Biochem.*, vol. 11, no. 1, pp. 1–5, 2018, [Online]. Available: <http://link.springer.com/10.1007/978-3-319-59379-1%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/B978-0-12-420070-8.00002-7%0Ahttp://dx.doi.org/10.1016/j.ab.2015.03.024%0Ahttps://doi.org/10.1080/07352689.2018.1441103%0Ahttp://www.chile.bmw-motorrad.cl/sync/showroom/lam/es/>
- [35] T. Arianti, A. Fa’izi, S. Adam, and Mira Wulandari, “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput.* ..., vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022, [Online]. Available: <https://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110/88>
- [36] T. Hidayat and M. Muttaqin, “Pengujian sistem informasi pendaftaran dan pembayaran wisuda online menggunakan black box testing dengan metode equivalence partitioning dan boundary value analysis,” *J. Tek. Inform. UNIS*, vol. 6, no. 1, pp. 2252–5351, 2018, [Online]. Available: www.ccsenet.org/cis
- [37] A. C. Praniffa, A. Syahri, F. Sandes, U. Fariha, Q. A. Giansyah, and M. L. Hamzah, “Redesign Website Media Pendidikan Keluarga Menggunakan Metode Design Thinking dan Skala Kegunaan Sistem,” *J. Test. dan Implementasi Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 1–16, 2023.
- [38] A. Nioga, K. Candra Brata, and L. Fanani, “Evaluasi Usability Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT. KAI),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu*

- Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 1396–1402, 2019, [Online]. Available: <https://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/view/4384>
- [39] E. R. Subhiyakto, M. R. Pratiwi, and S. A. Hapsari, “Redesigning Family Education Media Website Using Design Thinking Method and System Usability Scale,” *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 12, no. 1, pp. 81–94, 2023, doi: 10.23887/jstundiksha.v12i1.52791.