

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Hasil penelitian menunjukkan bahwa membangun aplikasi *E-commerce* dengan model *Extreme Programming* dan mengimplementasikan *Clean Architecture* dapat disimpulkan bahwa:

1. Pengembangan *front end* aplikasi *E-commerce mobile* berbasis *Android* untuk CV Marvelindo Utama telah berhasil dilakukan dengan menerapkan metode *Extreme Programming (XP)* dalam 5 iterasi. Fitur-fitur utama aplikasi telah diimplementasikan dengan baik.
2. Implementasi *Clean Architecture* dalam pengembangan aplikasi ini telah menghasilkan kode aplikasi yang terstruktur dengan baik, modular, *testable* serta *maintainable*. Pemisahan kode ke dalam lapisan-lapisan sesuai tanggung jawab masing-masing telah mendukung pencapaian tujuan tersebut.
3. Pengujian dengan metode *blackbox* (43 skenario pengujian), *whitebox* (20 unit test dengan tingkat keberhasilan kode 100%), dan *User Acceptance Testing (UAT)* dengan indeks 85% menunjukkan hasil yang positif bahwa aplikasi yang dikembangkan telah memenuhi kebutuhan fungsional dan non-fungsional yang ditetapkan.

5.2 Saran

Aplikasi *MV Shop* ini masih memiliki beberapa kekurangan dan fitur yang belum dikembangkan karena keterbatasan waktu. Ada beberapa saran untuk pengembangan lebih lanjut, yaitu memperluas aplikasi dengan menambahkan fitur-fitur tambahan seperti integrasi dengan layanan pesan instan untuk memfasilitasi komunikasi dengan pelanggan, serta dukungan untuk berbagai metode pembayaran digital melalui *payment gateway*.