

DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. Nabila, “Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas,” *MDP Student Conf.*, pp. 231–238, 2022.
- [2] M. R. Kurniawan and N. H. Rofiah, “Pola Penggunaan Internet di Lingkungan Sekolah Dasar Se-Kota Yogyakarta,” *Southeast Asian J. Islam. Educ.*, vol. 2, no. 2, pp. 93–105, 2020, doi: 10.21093/sajie.v2i2.1930.
- [3] B. H. Damanik, “Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Terhadap Niat Booking Hotel Online (Studi Pada Pelanggan Hotel Di Medan)” *Sintaksis: Jurnal Ilmiah Pendidikan.*, vol. 1, no. 1, pp. 35–47, 2021.
- [4] J. Nielsen and T. K. Landauer, “Mathematical model of the finding of usability problems,” *Conf. Hum. Factors Comput. Syst. - Proc.*, pp. 206–213, 1993, doi: 10.1145/169059.169166.
- [5] C. H. Fitri and F. Rahma, “Evaluasi dan Perbaikan Tampilan Desain Antarmuka Pengguna Web Jogja Center dengan Metode Human-Centered Design.” *Automata.*, vol.3 no.1, 2022.
- [6] H. Sastypratiwi and H. Novriando, “Evaluasi Usability Pada Website Monitoring Kebakaran Hutan Menggunakan Metode Webuse,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 5, 2022, doi: 10.25126/jtiik.202295436.
- [7] E. D. W. Anggoro, N. A. Prasetyo, and S. D. Alika, “Analisis Usability Testing Website Desa Wisata Adiluhur Kebumen Menggunakan Metode Use Questionnaire,” *Pros. Semin. Nas. Teknol. dan Sist. Inf. 2022* , no. September, pp. 10–11, 2022,. Available: <http://sitasi.upnjatim.ac.id/%7C221>
- [8] J.S Bell, “Design Thinking” *Social Science Premium Collection.*, vol. 37, no. 2, pp. 21–24, 2008.
- [9] L. Baskoro and B. N. Haq, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Mata Kuliah Desain Pengembangan Produk Pangan,” *J. IKRA-ITH Hum.*, vol. 4, no. 2, pp. 83–93, 2020.
- [10] W. Muslimin and E. Zuraidah, "Desain UI/UX Prototype SPP Metode Human Centered Design," *KLIK: Kajian Ilmiah Informatika dan Komputer*, vol. 4, no. 2, pp. 746–756, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i2.1081.
- [11] K. T. Nugroho, B. Julianto, and D. F. Nur MS, “Usability Testing pada Sistem Informasi Manajemen AKN Pacitan Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Nas. Pendidik. Tek. Inform.*, vol. 11, no. 1, p. 74, 2022, doi: 10.23887/janapati.v11i1.43209.
- [12] J. I. Wenas, F. Ramdani, and B. S. Prakoso, “Evaluasi dan Perbaikan User Interface Situs Web PT Asia Civil Indonesia dengan Metode System Usability Scale dan Design Thinking,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 10, pp. 4630–4637, 2022,. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id/index.php/j-ptiik/article/download/11643/5170>
- [13] M. J. Girinda, T. Amelia, and E. Rahmawati, “Penerapan Metode Goal Directed Design Untuk Evaluasi dan Perbaikan User Interface Dalam Meningkatkan User Experience” *JSIKA.*, vol. 11, no. 2, pp. 67–73, 2022.
- [14] D. A. Fatah, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability Testing dengan Pendekatan Human-Centered Design (HCD),” *Rekayasa*, vol. 13, no. 2, pp. 130–143, 2020, doi: 10.21107/rekayasa.v13i2.6584.
- [15] A. Rizma, R. Putri, and A. D. Indriyanti, “Evaluasi Usability User Interface dan User Experience pada Aplikasi M . Tix dengan Metode Usability Testing (UT) dan System Usability Scale (SUS),” *J. Emerg. Inf. Syst. Bus. Intell. Univ. Negeri*

- Surabaya, vol. 04, no. 02, pp. 21–32, 2023,. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/51791>
- [16] Z. Zukhri, “Implementasi Metode Design Thinking Pada Perancangan UI/UX Website Tracking GPS Tiara Track,” *AUTOMATA*, vol.3 no.2, pp. 101–110, 2022. Available: <https://journal.uui.ac.id/Automata/article/view/24213>
- [17] I. M. Sukarsa, I. P. W. Buana, I. P. J. Arya Utama, and N. W. Wisswani, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Antarmuka untuk Meningkatkan User Experience Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus: Aplikasi Warga Bali),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 9, no. 5, pp. 1003–1010, 2022, doi: 10.25126/jtiik.2022955408.
- [18] L. Y. Yauw, Ahyar Muawwal, and Arfan Yunus, “Analisis Usability Dan Perbaikan Antarmuka Aplikasi Sclean Menggunakan Metode Human Centered Design,” *KHARISMA Tech*, vol. 16, no. 2, pp. 169–182, 2021, doi: 10.55645/kharismatech.v16i2.136.
- [19] A. Lupita Dyayu, B. Beny, and H. Yani, “Evaluasi Usability Aplikasi PeduliLindungi Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS),” *J. Manaj. Teknol. Dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 395–404, 2023, doi: 10.33998/jms.2023.3.1.720.
- [20] R. Alamsyah, I. M. Nugroho, and S. Alam, “Redesign User Interface Dan User Experience Aplikasi Wastu Mobile Menggunakan Metode Design Thinking,” *J. Ilm. Betrik*, vol. 13, no. 2, pp. 152–159, 2022, doi: 10.36050/betrik.v13i2.506.
- [21] R.I Syabana, P.Y. Saputra, and A. Nur R, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Kotaku” *Seminar Informatika Aplikatif Polinema (SIAP)*, 2020.
- [22] T. J. Kusumajaya, “Evaluasi Antarmuka Game Save Me When Is Sleep Menggunakan Metode Usability Testing,” *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 3, pp. 7–10, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i3.330.
- [23] F. Saputra, N. Khaira, and R. Saputra, “Pengaruh User Interface dan Variasi Produk terhadap Minat Beli Konsumen (Studi Literature),” *J. Komun. dan Ilmu Sos.*, vol. 1, no. 1, pp. 18–25, 2023, doi: 10.38035/jkis.v1i1.115.
- [24] M. Umiga, “Perancangan User Interface (UI) dan User Experience (UX) Aplikasi e-Learning Studi Kasus SMK N Jenawi dengan Pendekatan User Centered Design,” *J. Cakrawala Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 56–62, 2022, doi: 10.54066/jci.v2i2.242.
- [25] G. Karnawan, “Implementasi User Experience Menggunakan Metode Design Thinking Pada Prototype Aplikasi Cleanstic,” *J. Teknoinfo*, vol. 15, no. 1, p. 61, 2021, doi: 10.33365/jti.v15i1.540.
- [26] M. R. Ramadhan, L. E. Nugroho, and S. Sulisty, “Evaluasi Sistem Informasi Monitoring Skripsi Menggunakan Prinsip Usability,” *Pros. SNST ke-8 Tahun 2017*, pp. 92–97, 2017.
- [27] R. Ardiansyah, M. F. Duskarnaen, and H. Ajie, “Perancangan Sistem Informasi Penerimaan Calon Anggota Baru Ksr Pmi Unit Unj Berbasis Website Dengan Pendekatan User Experience,” *Jurnal PINTER.*, vol.7 no.1, 2020.
- [28] H. K. Gulo, I. Jaelani, and M. G. Resmi, “Perancangan UI/UX Fitur Customer Relationship Management (CRM) Pada Aplikasi ABC Reload Menggunakan Metode Design Thinking,” *KLIK Kaji. Ilm. Inform. dan Komputer*, vol. 4, no. 1, pp. 225–235, 2023, doi: 10.30865/klik.v4i1.1096.
- [29] R. I. Syabana, P. Y. Saputra, and N. Anugrah, “Penerapan Metode Design Thinking Pada Perancangan User Interface Aplikasi Kotaku,” *Seminar Informatika Aplikatif Polinema (SIAP)*, 2020.

- [30] A. I. Anshori, H. Aryadita, and H. M. Az-zahra, "Evaluasi Usability Pada Sistem Monitoring Pengadaan Menggunakan Metode Usability Testing (Studi Kasus PT Pembangunan Jawa-Bali)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 1, pp. 119–128, 2019.
- [31] L. Idrus, "Evaluasi Dalam Proses Pembelajaran" *Adaara: Jurnal Manajemen Pendidikan Islam*, vol. 9 no. 2, pp. 920–935, 2019.
- [32] A. W. Soejono, A. Setyanto, and A. F. Sofyan, "Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)," *Respati*, vol. 13, no. 1, pp. 29–37, 2018, doi: 10.35842/jtir.v13i1.213.
- [33] Ilham Firman Ashari and Rahmat Rizky Muharram, "Pengembangan Antarmuka Pengguna Kolepa Mobile App Menggunakan Metode Design Thinking Dan System Usability Scale," *JSiI (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 2, pp. 168–176, 2022, doi: 10.30656/jsii.v9i2.4993.
- [34] E. Kurniawan, N. Nofriadi, and A. Nata, "Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal," *J. Sci. Soc. Res.*, vol. 5, no. 1, p. 43, 2022, doi: 10.54314/jssr.v5i1.817.
- [35] M.A.A Candra, and I.A Wulandari, "Sistem Informasi Berprestasi Berbasis Web Pada Smp Negeri 7 Kota Metro." *Jurnal Mahasiswa Ilmu Komputer (JMik)*., vol. 1, no. 1, pp. 465–471, 2021, doi: 10.51620/0869-2084-2021-66-8-465-471.
- [36] T. Albert, J. A. Nugroho, and R. W. Hapsari, "Perancangan Ulang UI/ UX Website sebuah Perusahaan Farmasi," *J. Rupaka*, vol. 4, no. 1, pp. 90–96, 2021.
- [37] J.A. Putra, M.Y Auliya, and F. Adnan, "Perancangan Desain User Interface dan User Experience Media Pembelajaran Aksara Jawa Untuk Siswa Sekolah Dasar dengan Metode Design Thinking," *Bulletin. Computer Science Research*, vol. 3, no. 2, pp. 183–190, 2023, doi: 10.47065/bulletincsr.v3i2.228.
- [38] N. F. Amin, S. Garancang, and K. Abunawas, "Konsep Umum Populasi dan Sampel dalam Penelitian," *J. Pilar*, vol. 14, no. 1, pp. 15–31, 2023.
- [39] Dodi Sukma R.A, R. Hardianto, and Heleni Filtri, "Analisa Tingkat Kepuasan Mahasiswa Terhadap Perkuliahan Daring Pada Era Pandemi COVID-19," *Zo. J. Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 130–142, 2021, doi: 10.31849/zn.v3i2.8353.
- [40] O. L. Aiyegbusi, "Key Methodological Considerations For Usability Testing Of Electronic Patient-Reported Outcome (Epro) Systems," *Quality of Life Research*, vol. 29, no. 2, pp. 325–333, 2020, doi: 10.1007/s11136-019-02329-z.
- [41] M.M Sanaky, L.M Saleh, and H.D Titaley, "Analisis Faktor-Faktor Penyebab Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah" *Jurnal simetrik* vol 11, no. 1, juni 2021," vol. 11, no. 1, pp. 432–439, 2021.
- [42] H. Puspasari and W. Puspita, "Uji Validitas dan Reliabilitas Instrumen Penelitian Tingkat Pengetahuan dan Sikap Mahasiswa terhadap Pemilihan Suplemen Kesehatan dalam Menghadapi Covid-19" *Jurnal Kesehatan.*, vol. 13, pp. 65–71, 2022.