

ABSTRAK

RANCANG BANGUN *E-LEARNING* YAYASAN KOMUNITAS OPEN SOURCE BERBASIS WEB MENERAPKAN *KANBAN FRAMEWORK*

Naufal Jakfar Ramadhan

20103108

Teknologi komputer menjadi suatu kebutuhan yang mendasar dalam dunia pendidikan. Penerapan teknologi memberikan dampak yang signifikan terhadap proses pembelajaran. Yayasan Komunitas Open Source (KOS), merupakan sebuah organisasi yang bergerak pada bidang pendidikan, menyediakan kursus secara gratis dengan materi seputar IT. Yayasan KOS belum menerapkan teknologi seperti *Learning Management System* (LMS) dalam proses pembelajaran, sehingga terjadi beberapa masalah diantaranya, pelajar kesulitan mendapatkan materi pembelajaran, dalam hal ini belum tersedia media distribusi materi pembelajaran. Pelajar pun kesulitan mengakses nilai hasil pembelajaran. Oleh karena itu, diperlukan Sistem Manajemen Pembelajaran. Sistem akan dibangun dengan menerapkan metode *Agile* dengan model *Kanban*. Model *Kanban* digunakan karena model ini memungkinkan visualisasi aliran kerja, pengendalian jumlah pekerjaan yang sedang berlangsung (*Work In Progress*), fleksibilitas dalam menanggapi perubahan, serta fokus pada pengurangan pemborosan dalam proses. Sistem yang telah dibangun akan diuji dengan metode pengujian *Black Box* dan metode pengujian *System Usability Scale*. Diharapkan sistem yang dibangun dapat meningkatkan kualitas manajemen proses pembelajaran di Yayasan Komunitas Open Source.

Kata Kunci: *Agile, Black Box, Kanban, LMS, System Usability Scale, Yayasan Komunitas Open Source.*