

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Vitria, “Pengaruh Internet Bagi Siswa-Siswi Sma Negeri 3 Padang,” *Sci. Eng. Educ. Dev. Stud. Conf. Ser.*, vol. 4, no. 2, pp. 71–74, 2021.
- [2] Z. A. Hasibuan and Nurbaiti, “Strategi Penggunaan Sistem Informasi Dalam Komunikasi Bisnis Secara Elektronik,” *J. Ekon. Dan Bisnis Digit.*, vol. 01, no. 02, pp. 94–99, 2023.
- [3] I. Rochmawati, “Analisis User Interface Situs Web *iwearup.com.*,” *Visualita*, vol. 7, no. 2, p. 14, 2019.
- [4] P. Aprilia, “Perbedaan UI dan UX Beserta Contohnya,” *Niagahoster*, 2020. <https://www.niagahoster.co.id/blog/perbedaan-ui-dan-ux/> (accessed Jul. 08, 2022).
- [5] N. R. Wiwesa, “User Interface dan User Experience Untuk Mengelola Kepuasan Pelanggan,” *J. Sos. Hum. Terap.*, vol. 3, no. 2, pp. 17–31, 2021.
- [6] N. S. Paramita, H. M. Az-zahra, and D. Priharsari, “Analisis Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi Dompot Digital Dengan Metode UX Curve (Studi Kasus : OVO),” vol. 5, no. 6, pp. 2231–2242, 2021.
- [7] V. Intanny *et al.*, “Pengukuran kebergunaan dan pengalaman pengguna marketplace *Jogjaplaza.id* dengan metode EOQ dan USE Questionnaire,” *J. Pekommas*, vol. 3, no. 2, pp. 117–126, 2018.
- [8] C. Jessica, “Mengenal User Interface (UI): Arti, Mengapa Penting, Fungsi, dan Karakteristik,” *glints*, 2022. <https://glints.com/id/lowongan/apa-itu-user-interface/#.YsgkgXZBzb1> (accessed Jul. 08, 2022).
- [9] D. A. Fatah, R. M. Yusron, and I. D. Febrianti, “Penerapan Metode User-Center Design (Ucd) Untuk E-Commerce Industri Kreatif,” *J. Simantec*, vol. 10, no. 1, pp. 31–40, 2021, doi: 10.21107/simantec.v10i1.12700.
- [10] F. Guo, “More Than Usability: The Four Elements of User Experience,” *UXmatters*, 2012. <https://www.uxmatters.com/mt/archives/2012/04/more-than-usability-the-four-elements-of-user-experience-part-i.php> (accessed Aug. 13, 2022).
- [11] M. Puspita Hannah and R. Nur Kholiza, “Perancangan UI/UX Penerimaan

- Peserta Didik Baru Berbasis Website Menggunakan Metode User Centered Design,” *Media Online*, vol. 4, no. 4, pp. 2342–2356, 2024.
- [12] M. A. P. Pratama, “Perancangan User Interface (UI)/User Experience (UX) E-Commerce Menggunakan Metode Lean Ux Dan User Experience Questionnaire (UEQ) Pada Ijoe Biru Clothing Untuk Meningkatkan Experience Pemesanan Custom Produk Dan Pembelian Produk,” 2022.
- [13] C. V. Wu, Hasniati, and Izmy Alwiah Musdar, “Implementation of User Centered Design Approach in User Interface Design and User Experience Website Worker’s,” *KHARISMA Tech*, vol. 17, no. 2, pp. 71–84, 2022, doi: 10.55645/kharismatech.v17i2.246.
- [14] Y. Nugraha, P. Studi, and S. Informasi, “UI/UX Design with User Center Design Method For MUA Garut Wedding Booking Based On Mobile (Case Study : Ratna Beauty Makeup),” *RISTEC Res. Inf. Syst. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 14–25, 2021.
- [15] A. R. Setiadi and H. Setiaji, “Perancangan UI/UX menggunakan pendekatan HCD (Human-Centered design) pada website Thriftdoor,” *Automata*, vol. 1, no. 2, pp. 228–233, 2020.
- [16] R. Ramadan, A.-Z. H. Muslimah, and R. I. Rokhmawati, “Perancangan User Interface Aplikasi EzyPay menggunakan Metode Design Sprint (Studi Kasus PT. Arta Elektronik Indonesia),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. Univ. Brawijaya*, vol. 3, no. 9, pp. 8831–8840, 2019.
- [17] R. T. Maulana, “Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada Perancangan User Interface User Experience Dengan Metode User Centered Design Pada,” Universitas Islam Indonesia, 2020.
- [18] V. S. Antelo *et al.*, “A Counseling Mobile App to Reduce the Psychosocial Impact of Human Papillomavirus Testing: Formative Research Using a User-Centered Design Approach in a Low-Middle-Income Setting in Argentina,” *JMIR Form. Res.*, vol. 6, no. 1, 2022.
- [19] M. R. A. Gumay, V. Effendy, and D. Junaedi, “Modeling user interface design for panic button application for deaf people using user-centered

- design method,” *IOP Conf. Ser. Mater. Sci. Eng.*, vol. 830, no. 2, pp. 1–7, 2020.
- [20] W. Johnston *et al.*, “Human-Centered Design of a Digital Health Tool to Promote Effective Self-care in Patients With Heart Failure: Mixed Methods Study,” *JMIR Form. Res.*, vol. 6, no. 5, p. e34257, 2022.
- [21] F. Darmawan, “Analisis Dan Perancangan UI/UX Website Pempek Farina Pada PT Primaboga Nusantara Inti Dengan Metode User Centered Design (UCD),” Universitas Dinamika, 2020.
- [22] D. J. A. Tampubolon, F. Ardiansyah, R. H. Makarim, S. Irviantina, and H. Kurniawan, “Pengembangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada Sekolah SMAN 12 Medan Dengan Metode Extreme Programming,” *J. SIFO Mikroskil*, vol. 24, no. 2, pp. 109–122, 2023.
- [23] F. Rahman *et al.*, “Penerapan Data Mining Menggunakan Algoritma K-Means Clustering Untuk Menentukan Pola Kinerja Pegawai Honorer,” *J. Sains dan Inform.*, vol. 1, no. 2, pp. 78–87, 2019.
- [24] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, “Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung),” *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022.
- [25] E. F. Yehdeya, C. H. Primasari, T. A. Purnomo Sidhi, Y. P. Wibisono, D. B. Setyohadi, and M. Cininta, “Analisis User Interface (UI) Dan User Experience (UX) Sudut Elevasi Pemukul Gamelan Metaverse Virtual Reality Menggunakan User Centered Design (UCD),” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, p. 137, 2023.
- [26] UX Indonesia, “Mengenal User-centered Design Process,” *MEDIUM*, 2019. <https://medium.com/ux-indonesia/mengenal-user-centered-design-process-503115430f0> (accessed Jun. 27, 2022).
- [27] M. I. Ghozali, A. C. Murti, and S. Muzid, “Analisis Penggunaan Metode User-Centered Design dalam Peningkatan Akseptabilitas SIMPELMAS,” *Media Online*, vol. 4, no. 2, pp. 1200–1206, 2023.
- [28] G. P. M. Billy Indra Irawan, “Perancangan User Interface dan User

- Experience Situs Web CreativePub dengan Metode User Centered Design,” *Automata*, vol. 3, no. 2, 2022.
- [29] M. A. Maricar, D. Pramana, and D. R. Putri, “Evaluasi Penggunaan SLiMS pada E-Library dengan Menggunakan User Experience Question (EUQ),” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, pp. 319–328, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021824443.
- [30] M. Schrepp, *User Experience Questionnaire Handbook*. Germany, 2019. [Online]. Available: www.ueq-online.org
- [31] E. Kurniawati, “Pengukuran User Experience Website Fakultas Teknologi Industri UII Menggunakan Pendekatan Dengan User Experience Questionnaire (UEQ) Dan Wawancara,” Universitas Islam Indonesia, 2024.
- [32] R. Hasna Salsabil Rakha and S. Hadi Wijoyo, “Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Guna Meningkatkan User Experience menggunakan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ) (Studi Kasus: Aplikasi Malang Menyapa),” vol. 5, no. 12, pp. 5391–5401, 2021.
- [33] M. S. Hartawan, “Desain User Interface Dan User Experience,” vol. 02, pp. 43–47, 2022.
- [34] A. Julianto, “Perancangan Ulang Desain Antarmuka Aplikasi Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode User Centered Design (Studi Kasus : Petshopgrosir),” Univesitas Komputer Indonesia, 2020. [Online]. Available: <https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/3984/>
- [35] Dicoding, “Apa itu Wireframe? Perbedaan Wireframe, Mockup, dan Prototype,” *Dicoding*, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/wireframe-adalah/> (accessed Aug. 18, 2022).
- [36] S. Awwaabiin, “Wireframe Website: Pengertian dan Cara Membuatnya,” *Niagahoster*, 2020. <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-wireframe/> (accessed Aug. 18, 2022).
- [37] R. Setiawan, “Apa Itu Prototype? Kenapa Itu Penting?,” *dicoding.com*, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-prototype-kenapa-itu-penting/> (accessed Jul. 05, 2022).

- [38] U. Ambarwati, “Mengenal calon pengguna lebih dekat,” 2020. <https://medium.com/belajar-desain/mengenal-calon-pengguna-lebih-dekat-1-user-persona-699414e20270> (accessed Jul. 15, 2022).
- [39] N. L. Junaedi, “User persona: Pengertian, tujuan, cara membuat, dan 3 contohnya,” 2022. <https://www.ekrut.com/media/user-persona-adalah> (accessed Jul. 15, 2022).
- [40] W. Kurnia, “Desain Interaksi Aplikasi Rekam Medis Berbasis UCD (Studi Kasus: RSUD dr. Soehadi Prijonegoro Sragen),” Universitas Islam Indonesia, 2019.
- [41] W. A. Kusuma, M. R. Ashari, and C. D. Oktaviani, “Penggunaan User Persona Untuk Evaluasi Dan Kebutuhan Perangkat Lunak (Studi Kasus : Pengaruh Kurangnya Dosen Pengajar Dan Ruang Kelas Terhadap Sistem Penjadwakan),” pp. 171–183, 2020.