

ABSTRAK

PERANCANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS MULTIMEDIA INTERAKTIF PELAJARAN MATEMATIKA DASAR MENGGUNAKAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE*

(Studi Kasus: SD Negeri Kedondong)

Oleh

Irfan Venny Rahmayanti 20103040

Media Pembelajaran Interaktif merupakan jenis media yang memungkinkan pengguna untuk berinteraksi langsung dengan konten pembelajaran. Dalam media ini, siswa dapat terlibat secara aktif dalam proses belajar video animasi, kuis, permainan dan lain sebagainya. Pada penelitian ini, multimedia interaktif akan diterapkan pada suatu lembaga pendidikan dasar SD Negeri Kedondong. Hal tersebut berdasarkan dari hasil observasi dan wawancara menyatakan bahwa kegiatan pembelajaran di SD Negeri Kedondong masih dilakukan secara sederhana dan manual sehingga diperlukannya alat bantu pengajaran mata pelajaran matematika yang menyenangkan serta sebagai alternatif lain dalam penyampaian materi oleh guru. Sebagai solusi terhadap permasalahan diterapkan sebuah media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk mendukung proses pembelajaran matematika dasar di kelas 1 agar lebih menyenangkan dan tidak monoton. Sistem ini dibuat menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle (MDLC)* dengan tahapan pengonsepan, perancangan, pengumpulan materi, pembuatan, pengujian serta pendistribusian. Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu mampu menerapkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif untuk mendukung proses pembelajaran matematika dasar di kelas 1 SD Negeri Kedondong serta sebagai alat bantu penyampaian materi yang menyenangkan dan tidak monoton dalam proses belajar mengajar. Hasil akhir dalam mengerjakan pretest menunjukkan bahwa lima siswa mendapatkan nilai rata-rata 74. Setelah dilakukan pretest, siswa belajar menggunakan media pembelajaran dan mencapai nilai rata-rata posttest sebesar 86. Dari implementasi pretest dan posttest yang sudah dilakukan, dapat disimpulkan terjadi peningkatan sebesar 9,4%. Hal tersebut menandakan bahwa aplikasi media pembelajaran berbasis multimedia interaktif berhasil meningkatkan pemahaman siswa.

Kata Kunci: Media Pembelajaran, *Multimedia Development Life Cycle*, Multimedia Interaktif, Pengenalan Angka, Perhitungan Dasar.