

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian, dapat disimpulkan bahwa penelitian secara keseluruhan telah berhasil dilaksanakan. Perancangan menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) menghasilkan sebuah aplikasi berupa media pembelajaran interaktif dengan empat fitur utama, yaitu materi, puzzle, kuis, dan tentang. Aplikasi ini ditujukan untuk sistem *desktop* demi mempermudah penggunaan, terutama sebagai alat bantu pembelajaran. Pengujian aplikasi, termasuk pengujian alpha dan beta, telah berhasil dilakukan. Evaluasi kuesioner dengan skala *Likert* memberikan hasil akhir 96,67%, menunjukkan bahwa aplikasi ini sangat baik sebagai media pembelajaran, terutama untuk mata pelajaran matematika dasar kelas 1 di SD Negeri Kedondong. Hasil *pretest* dan *posttest* juga menunjukkan adanya peningkatan rata-rata nilai siswa dari 74 menjadi 86, atau meningkat sebesar 9,4%. Hal tersebut menandakan bahwa aplikasi media pembelajaran berbasis multimedia interaktif berhasil meningkatkan pemahaman siswa.

Adapun point-point yang dapat disimpulkan dari penelitian ini yang disesuaikan dengan tujuan penelitian, diantaranya:

1. Pemanfaatan Teknologi dalam Pembelajaran.

Tujuan pertama penelitian, yaitu memanfaatkan teknologi untuk mendukung proses pembelajaran di SD Negeri Kedondong, tercapai melalui pengembangan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif yang telah berhasil dibangun.

2. Penyampaian Materi yang Menyenangkan dan Tidak Monoton.

Tujuan kedua penelitian, yaitu menerapkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif sebagai alat bantu penyampaian materi yang menyenangkan dan tidak monoton dalam proses belajar mengajar, berhasil

diwujudkan melalui rancangan dan implementasi aplikasi multimedia interaktif.

3. Media Pembelajaran Matematika Dasar untuk Kelas 1

Tujuan ketiga penelitian, yaitu membuat media pembelajaran berbasis multimedia interaktif mata pelajaran matematika dasar untuk kelas 1 di SD Negeri Kedondong, berhasil direalisasikan dengan fokus pada pengenalan angka dan penjumlahan dasar.

5.2 Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dijabarkan, terdapat beberapa saran – saran untuk kedepannya yaitu:

1. Pengembangan dapat dilanjutkan untuk penyempurnaan aset kedepannya seperti gambar, suara, dan cerita.
2. Penambahan materi pada aplikasi juga dapat menjadi rekomendasi untuk penelitian selanjutnya.
3. Pengembangan aplikasi ke depannya bukan hanya dapat digunakan oleh guru saja, melainkan juga dapat dijadikan sebagai alat pembelajaran di rumah bagi anak-anak bersama orang tua.