

DAFTAR PUSTAKA

- [1] R. Syabania dan N. Rosmawani, “Perancangan Aplikasi Customer Relationship Management (Crm) Pada Penjualan Barang Pre-Order Berbasis Website,” *Rekayasa Inf.*, vol. 10, no. 1, hal. 44–49, 2021.
- [2] H. Romlah, D. Setyorini, R. Rosmita, dan E. Hermawan, “Rancangan Sistem Penjualan Berbasis Web Dengan Metode Waterfall Pada Cv. Karsal Cipta Mandiri Bogor,” *J. Inform.*, vol. 21, no. 2, hal. 184–195, 2022, doi: 10.30873/ji.v21i2.3056.
- [3] R. P. Wicaksono dan A. Widodo, “Sistem Informasi Persediaan Barang Berbasis Web Pada CV . Patriot Kencana Medika Kudus,” *J. Sist. Inf. dan Sist. Basis Data*, vol. 3, no. 1, hal. 42–50, 2020.
- [4] J. Jtik dan J. Teknologi, “Perancangan Aplikasi E-Commerce FDW Store menggunakan Metode Lean UX,” vol. 7, no. 2, 2023.
- [5] L. A. Liikkanen, H. Kilpiö, L. Svan, dan M. Hiltunen, *Lean UX*. 2014. doi: 10.1145/2639189.2670285.
- [6] Schrepp M, “User Experience Questionnaire Handbook Version 10th,” hal. 1–16, 2023, [Daring]. Tersedia pada: www.ueq-online.org
- [7] R. S. Irawan, S. Han, dan A. Tirtana, “Design and Build a Video Streaming Application using a Minimum Viable Product (MVP),” hal. 221–230, 2022.
- [8] Anggi Aditiya Ningsih, Rizky Suhanry Rambe, Yuli Novia Munthe, dan Purnama Ramadani Sialalahi, “Pendekatan Lean Startup Pada Desain Produk Dan Teknik Minimum Viable Product Dalam Menyikapi Skeptisisme Pada Iklim Bisnis,” *J. Publ. Sist. Inf. dan Manaj. Bisnis*, vol. 2, no. 1, hal. 183–198, 2023, doi: 10.55606/jupsim.v2i1.867.
- [9] D. Alfian, A. Anjik, dan S. Dewiyani, “Analisis Dan Perancangan Ui / Ux Aplikasi E-Commerce Berbasis ISSN 2338-137X,” vol. 11, no. 2, hal. 81–94, 2022.
- [10] M. F. Santoso, “Implementasi Konsep dan Teknik UI / UX Dalam Rancang Bangun Layout Web dengan Figma,” vol. 4, no. 2, 2022.
- [11] Z. E. Ferdi, F. Putra, H. Ajie, dan I. A. Safitri, “Designing A User Interface and User Experience from Piring Makanku Application by Using Figma Application for Teens,” vol. 5, no. 36, hal. 308–315, 2021.
- [12] M. Huda, “Website sebagai Media Informasi dan Bisnis,” *J. Community Serv. Empower.*, vol. 1, no. 1, hal. 56–68, 2020.

- [13] K. Puspita, Y. Alkhalifi, dan H. Basri, “Rancang Bangun Sistem Informasi Penerimaan Peserta Didik Baru Berbasis Website Dengan Metode Spiral,” *Paradig. - J. Komput. dan Inform.*, vol. 23, no. 1, hal. 35–42, 2021, doi: 10.31294/p.v23i1.10434.
- [14] E. Pudjiarti, D. Nurlaela, dan W. Sulistyani, “Sistem Informasi Penjualan Beras Berbasis Website,” *Indones. J. Softw. Eng.*, vol. 5, no. 1, hal. 62–74, 2019, doi: 10.31294/ijse.v5i1.5865.
- [15] 2023. Mochammad Najib,[1] M. Najib dan E. Trafika, “Designing UI / UX for CareerSite Website Using LeanUX Method,” vol. 1, no. 1, hal. 12–22 dan E. Trafika, “Designing UI / UX for CareerSite Website Using LeanUX Method,” vol. 1, no. 1, hal. 12–22, 2023.
- [16] N. A. & B. Suranto, “Adopsi Metode Lean UX Untuk Perancangan Pengalaman Pengguna Aplikasi Startup Safir,” vol. 6, no. 2, hal. 4176–4181, 2020.
- [17] D. A. Ramadhan dan J. A. P. Gultom, “Perancangan Web Pelayanan Perizinan Pemerintah Menggunakan Lean UX,” *J. Ilmu Komput. dan Agri-Informatika*, vol. 7, no. 1, hal. 21–30, 2020, doi: 10.29244/jika.7.1.21-30.
- [18] Y. E. Nanda Prayoga, Nur Afni², Panji Andicha Putra³, “Pengembangan UX Aplikasi Panji Wedding Organizer Kota Pekanbaru Menggunakan Metode Lean UX,” *SATIN - Sains dan Teknol. Inf.*, vol. 8, no. 2, 2022, doi: 10.33372/stn.v8i2.863.
- [19] N. Ikhsan, “Perancangan Desain Antarmuka Pengguna Dengan Metode Lean UX Pada Aplikasi Sistem Informasi Desa Cibentang Berbasis Android,” *J. Sos. Teknol.*, vol. 3, no. 9, hal. 783–793, 2023, doi: 10.59188/jurnalsostech.v3i9.932.
- [20] C. Kartiko, H. A. Arrasyid, dan A. C. Wardhana, “Designing a mobile user experience student knowledge management system using Lean UX,” *J. Eng. Appl. Technol.*, vol. 2, no. 1, 2021, doi: 10.21831/jeatech.v2i1.39476.
- [21] E. Y. Rolando, H. Tolle, dan H. M. Az-zahra, “Evaluasi dan Perbaikan Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Tulungagung Tourism dengan Metode Usability Testing dan User Experience Questionnaire (UEQ),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, hal. 7929–7937, 2019.
- [22] F. Della Nur Annisa dan J. Nashar Utama Jaya, “Evaluasi Pengalaman Pengguna Pada Aplikasi E-Wallet OVO dan GOPAY Dengan Metode User Experience Questionnaire,” *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 3, no. 3, hal. 251, 2022, doi: 10.47065/josh.v3i3.1527.
- [23] Mochammad Aldi Kushendriawan, Harry Budi Santoso, Panca O. Hadi Putra, dan Martin Schrepp, “Evaluating User Experience of a Mobile Health Application ‘Halodoc’ using User Experience Questionnaire and

- Usability Testing,” *J. Sist. Inf.*, vol. 17, no. 1, hal. 58–71, 2021, doi: 10.21609/jsi.v17i1.1063.
- [24] T. S. Nanjundeswaraswamy dan S. Divakar, “Determination of Sample Size and Sampling Methods in Applied Research,” *Proc. Eng. Sci.*, vol. 3, no. 1, hal. 25–32, 2021, doi: 10.24874/pes03.01.003.
- [25] A. Ingratubun dan D. F. Suyatno, “Perancangan Desain User Interface Sistem Informasi Yayasan Ruang Pasien Indonesia menggunakan Metode Lean UX,” *J. Emerg. Inf. ...*, vol. 04, no. 01, hal. 32–37, 2023, [Daring]. Tersedia pada:
<https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/50944%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/50944/41700>
- [26] J. Jocelyn dan R. P. Sutanto, “Penerapan Metode Lean UX dan Design Sprint Pada Pembuatan dan Pengembangan Aplikasi Aryanna,” *J. DKV Adiwarna*, vol. 1, hal. 9, 2022, [Daring]. Tersedia pada:
<https://www.plainconcepts.com/lean-ux-methodology/>
- [27] G. Nabila, “Penerapan UI/UX Dengan Metode Design Thinking Pada Aplikasi Jaya Indah Perkas,” *MDP STUDENT Conf. 2022*, hal. 231–238, 2022.
- [28] N. Kabib, A. Ulil, A. Al, A. Fitriani, L. Lorenza, dan M. T. Lutfi, “Pengaruh Akuntabilitas dan Transparansi Terhadap Minat Muzakki Membayar Zakat di BAZNAS Sragen,” vol. 7, no. 01, hal. 341–349, 2021.
- [29] K. K. Gupta, J. P. Attri, A. Singh, H. Kaur, dan G. Kaur, “Basic concepts for sample size calculation: Critical step for any clinical trials!,” *Saudi J. Anaesth.*, vol. 10, no. 3, hal. 328–331, 2016, doi: 10.4103/1658-354X.174918.
- [30] J. W. Creswell dan J. D. Creswell, *Mixed Methods Procedures*. 2018.
- [31] Sugiyono. (2017). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D*. Bandung: Alfabeta.