

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [2] L. Sari, R. T.-J. J. of E. and Language, and undefined 2022, “Pengaruh E-Service Quality Dan Harga Terhadap Kepuasan Pelanggan Pada Pengguna Svod Wetv,” *Bajangjournal.Com*, vol. 2, no. 1, pp. 2807–937, 2022, [Online]. Available: <https://bajangjournal.com/index.php/JOEL/article/view/3358>
- [3] E. Soeryanto Soegoto, N. A. Rizqi, I. S. Purwani, and Z. Zulkarnain, “ZionimeArt App: Designing Mobile Application as A Medium For Selling Anime T-shirts,” *Int. J. Res. Appl. Technol.*, vol. 2, no. 1, pp. 61–70, 2022, doi: 10.34010/injuratech.v2i1.6620.
- [4] J. Natalia and D. Br Ginting, “Analisis Pengaruh Kelengkapan Fitur, Persepsi Kemudahan Penggunaan, Kualitas Informasi, Kualitas Sistem, Persepsi Manfaat terhadap Kepuasan Penggunaan serta Dampaknya terhadap Loyalitas Pengguna Aplikasi Viu,” *Media Inform.*, vol. 17, no. 3, pp. 148–164, 2018, doi: 10.37595/mediainfo.v17i3.19.
- [5] U. Pujiyanti and Y. Sartika, “Karakteristik Media Pembelajaran Berbasis Gender,” *J. Anal. Sociol.*, vol. 10, no. 1, 2021, doi: 10.20961/jas.v10i1.40328.
- [6] D. A. Fatah, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability Testing dengan Pendekatan Human-Centered Design (HCD),” *Rekayasa*, vol. 13, no. 2, pp. 130–143, 2020, doi: 10.21107/rekayasa.v13i2.6584.
- [7] A. G. Glowdy, R. Fauzi, and E. N. Alam, “Perbaikan Tampilan User

- Interface untuk Meningkatkan User Experience pada Aplikasi Nganggur.id Menggunakan Metode User-Centered Design,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 7, no. 2, pp. 7617–7624, 2020.
- [8] L. D. Sagala, R. Fauzi, and A. Syahrina, “Perancangan User Interface Pada Aplikasi Informasi Berbasis Website Untuk Tindakan Perbaikan Layanan Angkutan Umum Di Kota Bandung Menggunakan Metode User Centered Design,” *eProceedings Eng.*, vol. 7, no. 2, pp. 7596–7609, 2020, [Online]. Available:  
<https://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/index.php/engineering/article/view/12861%0Ahttps://openlibrarypublications.telkomuniversity.ac.id/c4efdc29-c73d-4d82-9a47-18f>
- [9] A. R. Putra, S. H. Wijoyo, and Y. T. Mursityo, “Evaluasi Usability Dan Perbaikan User Interface Pada Aplikasi KRL Access Menggunakan Metode Human Centered Design ( HCD ) dan Post-Study System Usability Questionnaire ( PSSUQ ),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 4, no. 1, pp. 190–199, 2020, [Online]. Available:  
[http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1479340&val=10384&title=Evaluasi Usability Dan Perbaikan User Interface Pada Aplikasi KRL Access Menggunakan Metode Human Centered Design HCD dan Post-Study System Usability Questionnaire PSSUQ](http://download.garuda.kemdikbud.go.id/article.php?article=1479340&val=10384&title=Evaluasi%20Usability%20Dan%20Perbaikan%20User%20Interface%20Pada%20Aplikasi%20KRL%20Access%20Menggunakan%20Metode%20Human%20Centered%20Design%20HCD%20dan%20Post-Study%20System%20Usability%20Questionnaire%20PSSUQ)
- [10] L. Kirby, H. Tolle, and A. H. Brata, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Social Crowdsourcing Bencana Alam menggunakan Pendekatan Human-Centered Design (HCD),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, no. 5, p. 964X, 2019.
- [11] C. Damayanti, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Analisis UI/UX Untuk Perancangan Website Apotek dengan Metode Human Centered Design dan System Usability Scale,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 6, no. 1, p. 551, 2022, doi: 10.30865/mib.v6i1.3526.
- [12] A. Hinderks, F. J. Domínguez Mayo, J. Thomaschewski, and M. J.

- Escalona, "Approaches to manage the user experience process in Agile software development: A systematic literature review," *Inf. Softw. Technol.*, vol. 150, no. May, p. 106957, 2022, doi: 10.1016/j.infsof.2022.106957.
- [13] Y. Chen, S. Yan, and C. C. Tran, "Comprehensive evaluation method for user interface design in nuclear power plant based on mental workload," *Nucl. Eng. Technol.*, vol. 51, no. 2, pp. 453–462, 2019, doi: 10.1016/j.net.2018.10.010.
- [14] M. A. Humanika, G. P. Mahardhika, and H. Setiaji, "Perancangan Tampilan Antarmuka Website Trisno Motor Menggunakan Pendekatan HCD (Human-Centered Design)," *Automata*, vol. 2, no. 2, 2021, [Online]. Available: <https://journal.uui.ac.id/AUTOMATA/article/view/19537>
- [15] L. P. Hasugian and D. Rusmana, "Development of UX orbit design online courses platform in the field of user interface (UI) and user experience (UX)," *J. Eng. Sci. Technol.*, vol. 16, no. 3, pp. 2454–2463, 2021.
- [16] M. R. Shadiq, B. Susanto, and I. V Papatungan, "Desain Aplikasi Pemesanan Event Organizer ' Evoria ' dengan Pendekatan User - Centered Design," pp. 1–6.
- [17] M. Azmi, A. Putra Kharisma, and M. A. Akbar, "Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood)," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 7963–7972, 2019, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [18] T. K. Ahsyar, Husna, and Syaifullah, "Evaluasi Usability Sistem Informasi Akademik SIAM Menggunakan Metode Heuristic Evaluation," *Semin. Nas. Teknol. Informasi, Komun. dan Ind.*, vol. 11, no. November, pp. 163–170, 2019.
- [19] A. Nioga, K. C. Brata, and L. Fanani, "Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan

- Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komputer; Vol 4 No 10*, vol. 3, no. 2, pp. 1396–1402, 2019.
- [20] R. Sucihati, T. Sutabri, P. Studi, T. Informatika, and U. B. Darma, “Perancangan dan Pengukuran Kualitas Model User Interface Website Asosiasi Profesi Fotografi Indonesia Sumatera Selatan dengan Metode WebQual,” pp. 691–703.
- [21] Y. Yanfi and P. D. Nusantara, “UI/UX design prototype for mobile community-based course,” *Procedia Comput. Sci.*, vol. 216, no. 2022, pp. 431–441, 2023, doi: 10.1016/j.procs.2022.12.155.
- [22] F. Ilmu and T. Universitas, “PERANCANGAN DAN IMPLEMENTASI DESAIN USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE PADA APLIKASI PENDIDIKAN SEKS UNTUK ANAK,” vol. 6, no. 2, pp. 2697–2706, 2020.
- [23] N. luh P. G. G. Saraswati, A. A. K. O. Sudana, and N. K. A. Wirdiani, “Perancangan User Interface Berbasis Web Pada SIMRS Modul Sarana Dan Prasarana,” *J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 154–163, 2020, [Online]. Available: <https://www.neliti.com/publications/351372/>
- [24] I. Salamah, “EVALUASI USABILITY WEBSITE POLSRI DENGAN MENGGUNAKAN SYSTEM USABILITY SCALE,” vol. 8, pp. 176–183, 2019.
- [25] M. S. Hartawan, “ANALISA USER INTERFACE UNTUK MENINGKATKAN USER EXPERIENCE MENGGUNAKAN USABILITY TESTING PADA APLIKASI ANDROID PEMESANAN TEST DRIVE MOBIL,” vol. XIV, no. 02, pp. 46–52, 2019.
- [26] R. M. Aguss and E. B. Fahrizqi, “Analisis Tingkat Kepercayaan Diri Saat Bertanding Atlet Pencak Silat Perguruan Satria Sejati,” *Multilater. J. Pendidik. Jasm. dan Olahraga*, vol. 19, no. 2, p. 164, 2020, doi: 10.20527/multilateral.v19i2.9117.

- [27] T. Suci Pratiwi *et al.*, “Pengaruh Media Terhadap Opini Milenial Tentang Vaksinasi,” *Senkim*, vol. 1, no. 1, pp. 60–64, 2021, [Online]. Available: [www.covid19.go.id](http://www.covid19.go.id)
- [28] M. Rizki, M. Arhami, and H. Huzeni, “Perbaikan Algoritma Naive Bayes Classifier Menggunakan Teknik Laplacian Correction,” *J. Teknol.*, vol. 21, no. 1, p. 39, 2021, doi: 10.30811/teknologi.v21i1.2209.
- [29] D. Rahadian, G. Rahayu, R. R. Oktavia, P. T. Informasi, I. Pendidikan, and I. Garut, “Teknologi Pendidikan : Kajian Aplikasi Ruangguru Berdasarkan Prinsip dan Paradigma Interaksi Manusia dan Komputer,” vol. 5, pp. 11–21, 2019.
- [30] P. Simamora, P. Doktor, I. Komputer, and U. S. Utara, “Interaksi manusia dan komputer dalam ilmu filsafat human and computer interaction in philosophy 1),2).,” vol. 2, no. 2, 2023.
- [31] R. Kridalukmana and I. P. Windasari, “PERANCANGAN ULANG USER INTERFACE DAN USER EXPERIENCE ( UI / UX ) WEBSITE PT SUBUR MAKMUR MIGAS PRATAMA SEBAGAI MEDIA MONITORING ADMINISTRASI MENGGUNAKAN METODE HUMAN CENTERED-DESIGN ( HCD ),” vol. 2, no. 1, pp. 53–66, 2023, doi: 10.14710/jtk.v2i1.38090.
- [32] M. P. Prabowo and A. G. Persada, “Perancangan User Experience Aplikasi Booking Menggunakan Pendekatan Human-Centered Design,” *Semin. Nas. Mhs. Ilmu Komput. dan Apl.*, no. April, pp. 75–85, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [33] B. Gilang Ananta and I. Vitra Papatungan, “Perancangan User Interface dan User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Tukang Kiangtukang Dengan Metodologi Human-Centered Design”.