

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING* PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambang)

Oleh
Lanjar Pamungkas
20103043

Gunung Slamet merupakan gunung tertinggi dengan tinggi 3432 mdpl yang dijadikan sebagai destinasi wisata pendakian yang berlokasi di Jawa Tengah. Gunung Slamet termasuk dalam kategori gunung berapi yang masih aktif terletak di bagian barat Jawa Tengah, melintasi lima kabupaten yaitu Brebes, Banyumas, Pemalang, Tegal, dan Purbalingga. *Basecamp* Bambang belum memiliki sistem informasi *booking* pendakian dan tidak adanya pembatasan kuota harian pendakian dalam menghadapi lonjakan jumlah pendaki serta proses pengelola *Basecamp* dalam hal pencarian data dan verifikasi informasi pendaki yang tidak efisien. Metode pengembangan yang digunakan dalam pembangunan sistem ini adalah *Rapid Application Development* (RAD), dengan penerapan *framework* Laravel. Sistem informasi yang dikembangkan dapat meningkatkan efisiensi pendakian di Gunung Slamet via Bambang dengan mengintegrasikan platform Midtrans sebagai *payment gateway*. Hasil penelitian ini menciptakan sistem informasi *booking* pendakian berbasis *website* yang dapat membatasi kuota harian pendakian dan mempermudah petugas dalam melakukan verifikasi dan pengelolaan data pendaki. Pengujian sistem menggunakan metode *Blackbox testing* dan *user acceptance test* (UAT) didapatkan hasil bahwa sistem informasi *booking* pendakian untuk admin 79% sudah baik dan dapat diterima. Serta 85,6% Sistem untuk pendaki sudah sangat baik dan dapat diterima.

Kata Kunci: *Blackbox testing, Booking, Laravel, RAD, UAT*