

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING*
PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT***

(Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambang)



LANJAR PAMUNGKAS

20103043

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

TUGAS AKHIR

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING*
PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT***

(Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambangan)

**DESIGNING A WEB-BASED CLIMBING BOOKING
INFORMATION SYSTEM THROUGH THE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT METHOD**

(Case Study: Mount Slamet via Bambangan)

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



LANJAR PAMUNGKAS

20103043

**PROGRAM STUDI S1 SISTEM INFORMASI
FAKULTAS INFORMATIKA
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2024**

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING*
PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT***

(Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambangan)

***DESIGNING A WEB-BASED CLIMBING BOOKING
INFORMATION SYSTEM THROUGH THE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT METHOD
(Case Study: Mount Slamet via Bambangan)***

Dipersiapkan dan Disusun Oleh:
Lanjar Pamungkas
20103043

**Fakultas Informatika
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal: 12 Januari 2024**

Pembimbing Utama,



Nicolaus Euclides Wahyu Nugroho, S.Kom., M.Cs.
NIDN. 0605129401

**RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING*
PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE
*RAPID APPLICATION DEVELOPMENT***

(Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambang)

***DESIGNING A WEB-BASED CLIMBING BOOKING
INFORMATION SYSTEM THROUGH THE RAPID
APPLICATION DEVELOPMENT METHOD
(Case Study: Mount Slamet via Bambang)***

Disusun oleh
Lanjar Pamungkas
20103043


Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir
Pada Kamis, 18 Januari 2024

Penguji I,



Sarah Astiti, S.Kom., M.MT
NIDN. 0610108905

Penguji II,



M. Yoka Fathoni, S.Kom., M.Kom
NIDN. 0601099002

Pembimbing Utama,



Nicolaus Euclides Wahyu Nugroho, S.Kom., M.Cs
NIDN. 0605129401

Dekan,



Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom
NIK. 19820008

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Lanjar Pamungkas

NIM : 20103043

Program Studi : SI Sistem Informasi

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

“RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING* PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambang)”

Dosen Pembimbing Utama : Nicolaus Euclides Wahyu Nugroho, S.Kom., M.Cs

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 12 Januari 2024

Yang Menyatakan,



(Lanjar Pamungkas)

KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat rahmat dan hidayah-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini yang berjudul “RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI *BOOKING* PENDAKIAN BERBASIS WEB MELALUI METODE *RAPID APPLICATION DEVELOPMENT* (Studi Kasus : Gunung Slamet via Bambang)”. Tugas Akhir ini disusun dalam rangka memenuhi syarat untuk mencapai gelar sarjana komputer pada Program Studi Sistem Informasi Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa penyusunan Tugas Akhir ini jauh dari kata sempurna, ketidaksempurnaan tersebut disebabkan oleh kemampuan, pengetahuan serta pengalaman penulis yang masih terbatas. Oleh karena itu kritik dan saran yang membangun sangat penulis harapkan bagi kemajuan dimasa yang akan datang. Tugas Akhir ini dapat terselesaikan tentu dari bimbingan serta dorongan dari berbagai pihak. Penulis mengucapkan terimakasih kepada pihak-pihak tersebut, yakni:

1. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Dwi Mustika Kusumawardani, S.Kom., M.Kom selaku Ketua Program Studi Sistem Informasi Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Nicolaus Euclides Wahyu Nugroho, S.Kom., M.Cs. selaku dosen pembimbing saya yang telah membantu dalam penyusunan Tugas Akhir saya dengan bantuan bimbingan dari beliau akhirnya saya dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik dan tepat waktu.

5. Seluruh Dosen Prodi SI Sistem Informasi Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah memberikan ilmu dan bantuannya serta dorongannya dalam penulisan Tugas Akhir ini.
6. Bapak Syaiful Amri selaku ketua Basecamp Bambangan, yang telah bersedia untuk diwawancarai dari tahap awal hingga akhir penelitian.
7. Kedua orang tua penulis, Muchitun dan Tahan Ujianti, untuk beliau berdua Tugas Akhir ini penulis persembahkan. Terimakasih atas segala kasih sayang yang diberikan dalam membesarkan dan membimbing penulis selama ini sehingga penulis dapat terus berjuang dalam meraih mimpi dan cita-cita. Kesuksesan dan segala hal baik yang kedepannya akan penulis dapatkan adalah karena dan untuk kalian berdua.
8. Saudara kandung penulis Handri Ermina Sari, Hana Didik Relika Sari dan Handila Rubisari yang selalu memberikan dukungan moral dan bantuan materi sebagai kakak dan adik yang penyayang.
9. Viryal Nabila selaku *support system, partner*, dan pasangan yang selalu memberikan dorongan semangat setiap waktu untuk menyelesaikan Tugas Akhir ini dengan baik.
10. Teman-teman terbaikku, yaitu Raopik Ahmad, Nur Khoerudin, Radhit Adiba Indra Cahya, Muhammad Mahendra, dan Nurul Ahmad Solihin, teman yang selalu berbagi cerita, suka, duka. Terima kasih telah memberikan doa dan semangat kepada penulis.

Semoga Kebaikan menjadi Amal Sholeh dan dibalas dengan kebaikan yang lebih oleh Allah SWT. Semoga Tugas Akhir ini dapat memberikan manfaat khususnya bagi penulis, umumnya bagi rekan-rekan yang membacanya.

Purwokerto, 12 Januari 2024

Penulis,



Lanjar Pamungkas

DAFTAR ISI

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR	v
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR TABEL.....	x
DAFTAR GAMBAR	xi
ABSTRAK	xvii
<i>ABSTRACT</i>	xviii
BAB I.....	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	5
1.3 Pertanyaan Penelitian	5
1.4 Batasan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	6
BAB II.....	7
TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Kajian Pustaka	7
2.2 Landasan Teori	15
2.2.1 Rancang Bangun	15
2.2.2 Sistem Informasi	15
2.2.3 <i>Website</i>	16
2.2.4 <i>Unified Modeling Language (UML)</i>	16
2.2.5 <i>ICONIX Process</i>	20
2.2.6 <i>My Structured Query Language (MySQL)</i>	23
2.2.7 Laragon	24

2.2.8	Laravel.....	24
2.2.9	Midtrans <i>Payment Gateway</i>	25
2.2.10	<i>Rapid Application Development (RAD)</i>	25
2.2.11	<i>Blackbox Testing</i>	27
2.2.12	<i>User Acceptance Test (UAT)</i>	28
2.2.13	Visual Studio Code	29
2.2.14	Bootstrap	29
BAB III		31
METODOLOGI PENELITIAN.....		31
3.1	Subyek dan Obyek Penelitian.....	31
3.2	Alat dan Bahan Penelitian	31
3.3	Diagram Alir Penelitian.....	32
3.3.1	Penentuan Objek Penelitian	33
3.3.2	Pengumpulan Data.....	33
3.3.3	Identifikasi Masalah.....	33
3.3.4	Studi Literatur	34
3.3.5	Metode Pengembangan.....	34
3.3.6	Kesimpulan dan Saran	36
BAB IV		38
HASIL DAN PEMBAHASAN.....		38
4.1	Mengidentifikasi Kebutuhan Sistem dan Syarat-syarat	38
4.1.1	Analisa Proses Bisnis Saat Ini	38
4.1.2	Identifikasi Permasalahan	40
4.1.3	Identifikasi Spesifikasi Kebutuhan <i>User</i>	40
4.2	Proses Iterasi Pada User Design.....	44
4.2.1.	Iterasi Pertama	44
4.2.2.	Iterasi Kedua.....	98
4.3	Proses Construction.....	154
4.4	Proses Cutover	159
4.4.1.	Pengujian Menggunakan Blackbox testing.....	159
4.4.3.	Perhitungan UAT.....	171

BAB V.....	176
KESIMPULAN.....	176
5.1 Kesimpulan.....	176
5.2 Saran.....	176
DAFTAR PUSTAKA	178
LAMPIRAN.....	184

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Kajian Pustaka.....	8
Tabel 2.2 <i>Use case diagram</i>	17
Tabel 2.3 <i>Class diagram</i>	18
Tabel 2.4 <i>Activity Diagram</i>	19
Tabel 2.5 <i>Sequence Diagram</i>	20
Tabel 2.6 Kriteria Skor Penilaian.....	28
Tabel 4.1 Identifikasi Permasalahan	40
Tabel 4.2 Karakteristik <i>User</i>	41
Tabel 4.3 Aktor Sistem <i>Booking</i> Pendakian	45
Tabel 4.4 <i>Use case</i> Admin dan Deskripsinya	46
Tabel 4.5 <i>Use case</i> Pendaki dan Deskripsinya.....	46
Tabel 4.6 Deskripsi <i>Use case diagram</i> Iterasi Kedua.....	100
Tabel 4.7 <i>Folder View</i>	156
Tabel 4.8 Hasil Pengujian <i>Blackbox testing</i> Pada Admin.....	160
Tabel 4.9 Hasil Pengujian <i>Blackbox testing</i> Pada Pendaki	167
Tabel 4.10 Pertanyaan Pengujian UAT.....	171

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1 Jumlah Pengguna Internet di Indonesia	1
Gambar 1.2 Data Jumlah Pendaki <i>Basecamp</i> Bambangan	3
Gambar 2.1 Siklus <i>Rapid Application Development</i> (RAD)	26
Gambar 3.1 Diagram Alir Penelitian	32
Gambar 4.1 <i>Flowchart</i> Proses Bisnis di <i>Basecamp</i> Bambangan	39
Gambar 4.2 Perancangan Arsitektur Sistem	43
Gambar 4.3 <i>Use Case Diagram</i> Sistem <i>Booking</i> Pendakian	45
Gambar 4.4 <i>Robustness Diagram</i> Login	47
Gambar 4.5 <i>Robustness Diagram</i> Kelola <i>Booking</i> Pesanan	48
Gambar 4.6 <i>Robustness Diagram</i> Perlengkapan.....	48
Gambar 4.7 <i>Robustness Diagram</i> Larangan	49
Gambar 4.8 <i>Robustness Diagram</i> Pelanggar	49
Gambar 4.9 <i>Robustness Diagram</i> Pengaturan	49
Gambar 4.10 <i>Robustness Diagram</i> <i>Booking</i> Pendakian	50
Gambar 4.11 <i>Robustness Diagram</i> Cek Pesanan.....	50
Gambar 4.12 <i>Robustness Diagram</i> Aturan Pendakian.....	51
Gambar 4.13 <i>Robustness Diagram</i> FAQ	51
Gambar 4.14 <i>Robustness Diagram</i> Rute Pendakian	52
Gambar 4.15 <i>Sequence Diagram</i> Login.....	52
Gambar 4.16 <i>Sequence Diagram</i> Kelola <i>Booking</i> Pesanan	53
Gambar 4.17 <i>Sequence Diagram</i> Perlengkapan.....	54
Gambar 4.18 <i>Sequence Diagram</i> Larangan	55
Gambar 4.19 <i>Sequence Diagram</i> Pelanggar	56
Gambar 4.20 <i>Sequence Diagram</i> Pengaturan	56
Gambar 4.21 <i>Sequence Diagram</i> <i>Booking</i> Pendakian	57
Gambar 4.22 <i>Sequence Diagram</i> Cek Pesanan.....	58
Gambar 4.23 <i>Sequence Diagram</i> Aturan Pendakian.....	58
Gambar 4.24 <i>Sequence Diagram</i> FAQ	59
Gambar 4.25 <i>Sequence Diagram</i> Rute Pendakian	59

Gambar 4.26 <i>Activity Diagram</i> Mengelola <i>Booking</i> Pendakian	60
Gambar 4.27 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Pelanggaran Pendakian.....	61
Gambar 4.28 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Larangan Pendakian	62
Gambar 4.29 <i>Activity Diagram</i> Mengelola Perlengkapan	63
Gambar 4.30 <i>Activity Diagram</i> Mengatur Harga.....	64
Gambar 4.31 <i>Activity Diagram</i> Mengatur Kuota Pendakian	64
Gambar 4.32 <i>Activity Diagram</i> Mengubah Kata Sandi Baru Admin.....	65
Gambar 4.33 <i>Activity Diagram</i> Melakukan <i>Booking</i> Pendakian	66
Gambar 4.34 <i>Activity Diagram</i> Pengecekan Pesanan	67
Gambar 4.35 <i>Activity Diagram</i> Melihat Rute Pendakian	68
Gambar 4.36 <i>Activity Diagram</i> Melihat FAQ.....	68
Gambar 4.37 <i>Activity Diagram</i> Melihat Aturan Pendakian.....	69
Gambar 4.38 <i>Class Diagram</i> Sistem <i>Booking</i> Pendakian.....	70
Gambar 4.39 <i>Wireframe Login</i>	71
Gambar 4.40 <i>Wireframe Dashboard</i>	71
Gambar 4.41 <i>Wireframe Menu Booking</i>	72
Gambar 4.42 <i>Wireframe Detail Informasi Booking</i>	73
Gambar 4.43 <i>Wireframe Menu Pelanggar</i>	73
Gambar 4.44 <i>Wireframe Detail Pelanggaran</i>	74
Gambar 4.45 <i>Wireframe Menu Larangan</i>	74
Gambar 4.46 <i>Wireframe Menu Perlengkapan</i>	75
Gambar 4.47 <i>Wireframe Menu Pengaturan</i>	76
Gambar 4.48 <i>Wireframe Dashboard Pendaki</i>	76
Gambar 4.49 <i>Wireframe Menu Booking</i>	77
Gambar 4.50 <i>Wireframe Tambah Data Anggota</i>	77
Gambar 4.51 <i>Wireframe Halaman Pembatalan Booking</i>	78
Gambar 4.52 <i>Wireframe Pembayaran</i>	78
Gambar 4.53 <i>Wireframe Menu Cek Pesanan</i>	79
Gambar 4.54 <i>Wireframe Halaman invoice booking</i>	80
Gambar 4.55 <i>Wireframe Detail Invoice Booking</i>	80
Gambar 4.56 <i>Wireframe Menu Aturan Pendakian</i>	81

Gambar 4.57 <i>Wireframe</i> Menu Rute Pendakian	81
Gambar 4.58 <i>Wireframe</i> Menu FAQ	82
Gambar 4.59 Tampilan UI <i>Homepage</i> Pendaki	83
Gambar 4.60 Tampilan UI <i>Booking</i> Pendakian	83
Gambar 4.61 Tampilan UI Lanjut <i>Booking</i>	84
Gambar 4.62 Tampilan UI Konfirmasi Pembatalan <i>Booking</i>	85
Gambar 4.63 Tampilan UI Pembatalan <i>Booking</i>	85
Gambar 4.64 Tampilan UI Pembayaran.....	85
Gambar 4.65 Tampilan UI <i>Pop up</i> Pembayaran	86
Gambar 4.66 Tampilan Pembayaran Berhasil	86
Gambar 4.67 Tampilan UI <i>Invoice</i>	87
Gambar 4.68 Tampilan UI Perlengkapan.....	87
Gambar 4.69 Tampilan UI Perizinan Berhasil.....	88
Gambar 4.70 Tampilan UI Halaman Cek Pesanan	88
Gambar 4.71 Tampilan UI Halaman Aturan Pendakian	89
Gambar 4.72 Tampilan UI Halaman Rute	90
Gambar 4.73 Tampilan UI Halaman FAQ.....	91
Gambar 4.74 Tampilan UI <i>Login</i> Admin.....	91
Gambar 4.75 Tampilan UI Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	92
Gambar 4.76 Tampilan UI Halaman Menu <i>Booking</i>	92
Gambar 4.77 Tampilan UI <i>Pop up</i> Edit Data <i>Booking</i> Pendaki	93
Gambar 4.78 Tampilan UI Halaman <i>Detail</i> Informasi <i>Booking</i>	93
Gambar 4.79 Tampilan UI Halaman Tambah Pelanggaran	94
Gambar 4.80 Tampilan UI Halaman Menu Pelanggar.....	94
Gambar 4.81 Tampilan UI Halaman Menu Larangan	95
Gambar 4.82 Tampilan UI <i>Pop Up</i> Edit Larangan	95
Gambar 4.83 Tampilan UI <i>Pop up</i> Tambah Larangan.....	96
Gambar 4.84 Tampilan UI Halaman Perlengkapan	96
Gambar 4.85 Tampilan UI <i>Pop Up</i> Tambah Perlengkapan	97
Gambar 4.86 Tampilan UI Halaman Menu Pengaturan.....	97
Gambar 4.87 <i>Use Case Diagram</i> Iterasi Kedua.....	99

Gambar 4.88 <i>Robustness Diagram Login</i>	101
Gambar 4.89 <i>Robustness Diagram Kelola Booking Pesanan</i>	101
Gambar 4.90 <i>Robustness Diagram Perlengkapan</i>	102
Gambar 4.91 <i>Robustness Diagram Larangan</i>	102
Gambar 4.92 <i>Robustness Diagram Pelanggar</i>	102
Gambar 4.93 <i>Robustness Diagram Pengaturan</i>	103
Gambar 4.94 <i>Robustness Diagram Booking Pendakian</i>	104
Gambar 4. 95 <i>Robustness Diagram Cek Pesanan</i>	104
Gambar 4.96 <i>Robustness Diagram Aturan Pendakian</i>	105
Gambar 4. 97 <i>Robustness Diagram FAQ</i>	105
Gambar 4.98 <i>Robustness Diagram Rute Pendakian</i>	106
Gambar 4.99 <i>Sequence Diagram Login</i>	106
Gambar 4.100 <i>Sequence Diagram Kelola Booking Pesanan</i>	107
Gambar 4.101 <i>Sequence Diagram Perlengkapan</i>	108
Gambar 4.102 <i>Sequence Diagram Larangan</i>	109
Gambar 4.103 <i>Sequence Diagram Pelanggar</i>	110
Gambar 4.104 <i>Sequence Diagram Pengaturan Iterasi Kedua</i>	110
Gambar 4.105 <i>Sequence Diagram Booking Pendakian</i>	111
Gambar 4.106 <i>Sequence Diagram Cek Pesanan</i>	112
Gambar 4.107 <i>Sequence Diagram Aturan Pendakian</i>	112
Gambar 4.108 <i>Sequence Diagram FAQ</i>	113
Gambar 4.109 <i>Sequence Diagram Rute Pendakian</i>	113
Gambar 4.110 <i>Activity Diagram Mengelola Booking Pendakian</i>	114
Gambar 4.111 <i>Activity Diagram Mengelola Pelanggaran Pendakian</i>	115
Gambar 4.112 <i>Activity Diagram Mengelola Larangan Pendakian</i>	116
Gambar 4.113 <i>Activity Diagram Mengelola Perlengkapan</i>	117
Gambar 4.114 <i>Activity Diagram Mengatur Harga</i>	118
Gambar 4.115 <i>Activity Diagram Mengatur Status Pendakian</i>	118
Gambar 4.116 <i>Activity Diagram Mengatur Kuota Pendakian</i>	119
Gambar 4.117 <i>Activity Diagram Mengubah Kata Sandi Baru Admin</i>	120
Gambar 4.118 <i>Activity Diagram Melakukan Booking Pendakian</i>	121

Gambar 4.119 <i>Activity Diagram</i> Pengecekan Pesanan	122
Gambar 4.120 <i>Activity Diagram</i> Melihat Rute Pendakian	123
Gambar 4.121 <i>Activity Diagram</i> Melihat FAQ.....	123
Gambar 4.122 <i>Activity Diagram</i> Melihat Aturan Pendakian.....	124
Gambar 4.123 <i>Class Diagram</i> Sistem <i>Booking</i> Pendakian.....	125
Gambar 4.124 <i>Wireframe Login</i>	126
Gambar 4.125 <i>Wireframe Dashboard</i>	127
Gambar 4.126 <i>Wireframe Menu Booking</i>	127
Gambar 4.127 <i>Wireframe Detail Informasi Booking</i>	128
Gambar 4.128 <i>Wireframe Menu Pelanggar</i>	129
Gambar 4.129 <i>Wireframe Detail Pelanggaran</i>	129
Gambar 4.130 <i>Wireframe Menu Larangan</i>	130
Gambar 4.131 <i>Wireframe Menu Perlengkapan</i>	131
Gambar 4.132 <i>Wireframe Menu Pengaturan</i>	132
Gambar 4.133 <i>Wireframe Dashboard</i> Pendaki.....	132
Gambar 4.134 <i>Wireframe Menu Booking</i>	133
Gambar 4. 135 <i>Wireframe</i> Tambah Data Anggota	133
Gambar 4. 136 <i>Wireframe</i> Halaman Pembatalan <i>Booking</i>	134
Gambar 4.137 <i>Wireframe</i> Pembayaran	134
Gambar 4.138 <i>Wireframe</i> Menu Cek Pesanan.....	135
Gambar 4.139 <i>Wireframe</i> Halaman <i>invoice booking</i>	136
Gambar 4.140 <i>Wireframe</i> <i>Detail Invoice Booking</i>	136
Gambar 4.141 <i>Wireframe</i> Menu Aturan Pendakian.....	137
Gambar 4.142 <i>Wireframe</i> Menu Rute Pendakian	138
Gambar 4.143 <i>Wireframe</i> Menu FAQ	138
Gambar 4.144 Tampilan UI <i>Homepage</i> Pendaki	139
Gambar 4.145 Tampilan UI <i>Booking</i> Pendakian	139
Gambar 4.146 Tampilan UI Lanjut <i>Booking</i>	140
Gambar 4.147 Tampilan UI Konfirmasi Pembatalan <i>Booking</i>	141
Gambar 4.148 Tampilan UI Pembatalan <i>Booking</i>	141
Gambar 4.149 Tampilan UI Pembayaran.....	141

Gambar 4.150 Tampilan UI <i>Pop up</i> Pembayaran	142
Gambar 4.151 Tampilan Pembayaran Berhasil	142
Gambar 4.152 Tampilan UI <i>Invoice</i>	143
Gambar 4.153 Tampilan UI Perlengkapan.....	143
Gambar 4.154 Tampilan UI Perizinan Berhasil	144
Gambar 4.155 Tampilan UI Halaman Cek Pesanan	144
Gambar 4.156 Tampilan UI Halaman Aturan Pendakian	145
Gambar 4.157 Tampilan UI Halaman Rute	146
Gambar 4.158 Tampilan UI Halaman FAQ.....	147
Gambar 4.159 Tampilan UI <i>Login</i> Admin.....	147
Gambar 4.160 Tampilan UI Halaman <i>Dashboard</i> Admin.....	148
Gambar 4.161 Tampilan UI Halaman Menu <i>Booking</i>	148
Gambar 4.162 Tampilan UI <i>Pop up</i> Edit Data <i>Booking</i> Pendaki	149
Gambar 4.163 Tampilan UI Halaman <i>Detail</i> Informasi <i>Booking</i>	149
Gambar 4.164 Tampilan UI Halaman Tambah Pelanggaran	150
Gambar 4.165 Tampilan UI Halaman Menu Pelanggar.....	150
Gambar 4.166 Tampilan UI Halaman Menu Larangan	151
Gambar 4.167 Tampilan UI <i>Pop up</i> Edit Larangan	151
Gambar 4.168 Tampilan UI <i>Pop up</i> Tambah Larangan.....	152
Gambar 4.169 Tampilan UI Halaman Perlengkapan	152
Gambar 4.170 Tampilan UI <i>Pop up</i> Tambah Perlengkapan	153
Gambar 4.171 Tampilan UI Halaman Menu Pengaturan.....	153
Gambar 4.172 <i>Route</i> Halaman Admin	154
Gambar 4.173 <i>Route</i> Halaman Pendaki	154
Gambar 4.174 <i>Controllers</i>	155
Gambar 4.175 Folder <i>Views</i>	155
Gambar 4.176 <i>File View</i> Pendaki.....	157
Gambar 4.177 <i>Models</i>	157
Gambar 4.178 <i>Migrations</i>	158
Gambar 4.179 Midtrans <i>Payment Gateway</i>	159