

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. L. S.Pd.I, Interviewee, *Kegunaan Teknologi Robotika Bagi Anak Usia 4-6 Tahun*. [Interview]. 17 October 2023.
- [2] S. I. F. Latifatul Ulya, "Analisis Kecanduan Game Online Terhadap Kepribadian Sosial Anak," *Jurnal Educatio FKIP UNMA*, vol. 7, no. 3, p. 1112, 2021.
- [3] Y. Triastutik, "Bermain Gadget Dengan Tingkat Perkembangan Anak Usia 4-6 Tahun (Di TK Bina Insani Jombang)," *STIKes Insan Cendekia Medika Jombang repository*, p. 1, 2018.
- [4] H. Y. S. Feri Faila Sufa, "ANALISIS KEBUTUHAN ANAK USIA DINI USIA 4-6 TAHUN PADA," *Research Fair Unisri*, vol. 1, no. 1, pp. 14-25, 2017.
- [5] M. Endang Puspitasari, *ALAT PERMAINAN EDUKATIF Anak Usia Dini*, Bogor: Guepedia, 2018.
- [6] H. Rhomadhona, "PENGARUH DAN HUBUNGAN TEKNOLOGI ROBOTIKA PADA PENDIDIKAN ANAK DI SEKOLAH," *academia.edu*, pp. 1-2, 2017.
- [7] H. R. D. S. Rohman Dijaya, "ALAT PERAGA EDUKASI 3 DIMENSI BERBASIS AUGMENTED REALITY UNTUK KELOMPOK BERMAIN DAN TAMAN KANAK-KANAK," *Seminar Nasional Inovasi Teknologi ISBN: 978-602-61393-0-6UN PGRI Kediri*, vol. 1, no. 1, p. 232, 2017.
- [8] N. a. K. I. S. Y. Kusumaningtyas, "IMPLEMENTASI ALAT PERMAINAN EDUKATIF BALOK MAGNETIK MENGGUNAKAN 3D PRINTER SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK ANAK USIA 4-6 TAHUN DI SENTRA BALOK," *eprints repository software*, vol. 2, no. 1, pp. 1-53, 24 10 2018.
- [9] T. M. Desty, "Kemampuan Matematika Permulaan Usia Prasekolah dalam Kegiatan Bermain Balok Unit," *repository.unj.ac.id*, vol. 1, no. 1, pp. 1-8, 2016.

- [10] M. H. Wahyun Nabilatun Nabighoh, "Meningkatkan Kecerdasan Logika Matematika Anak Usia Dini melalui Media Interaktif Puzzle Angka," *Jurnal Obsesi : Jurnal Pendidikan Anak Usia Dini*, vol. 6, no. 4, pp. 3410-3417, 2022.
- [11] N. F. Akhmad Shunhaji, "Efektivitas Alat Peraga Edukatif (APE) Balok Dalam Mengembangkan Kognitif Anak Usia Dini," *Journal of Islamic Educatioan* , vol. 2, no. 2, pp. 1-30, 2020.
- [12] H. F. R. M. Rifqi Alvaro, "Perancangan Robot Manipulator Pindah Tanam pada Hidroponik dengan," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 6, no. 10, p. 4966, 2022.
- [13] R. M. H. F. Ricky Zefani Aria Zurendra, "Implementasi Inverse Kinematics Pada Robot Lengan Untuk Pengambilan Benda Dengan Koordinat Awal Acak," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 4, no. 2, p. 633, 2020.
- [14] R. R. I. A. B. Andrian, "ARM ROBOT PEMINDAH BARANG (AtwoR) MENGGUNAKAN MOTOR SERVO MG 995 SEBAGAI PENGGERAK ARM BERBASIS ARDUINO," *Jurnal Electro Luceat*, vol. 6, no. 2, pp. 1-14, 2020.
- [15] A. R. A. T. Muhammad Agni, "Perancangan Robot Lengan Lima Derajat," *Prosiding SEMNASTERA (Seminar Nasional Teknologi dan Riset Terapan)*, vol. 2, pp. 87-92, 2020.
- [16] A. M. Haris Tri Saputra, "ROBOT PEMINDAH BENDA DENGAN KENDALI JOYSTICK PS2 WIRELESS BERBASIS WEMOS," *JURNAL ILMU KOMPUTER*, vol. 11, no. 2, pp. 79-84, 2022.
- [17] Z. A. S. Burhan Arifin, "Aplikasi Game Puzzle Pengenalan Perangkat Komputer Berbasis Android," *SAINTEKBU: Jurnal Sains dan Teknologi*, vol. 10, no. 2, p. 43, 2018.
- [18] R. H. A. S. Angga Muhammad Satria Nugroho, "Implementasi Stepper 28BYJ-48 dan Servo MG996R sebagai Robot Lengan Pemanggang pada Alat Pemanggang Sate Otomatis Berbasis Arduino UNO," *ELECTRICIAN – Jurnal Rekayasa dan Teknologi Elektro*, vol. 15, no. 2, pp. 96-99, 2021.

- [19] J. K. A. R. B. S. F. T. Tony Belpaeme, "Social robots for education: A review," *SCIENCE ROBOTICS*, vol. 3, no. 21, pp. 1-9, 2018.
- [20] E.-s. W. Sung Eun Jung, "Systematic Review of Research Trends in Robotics Education for Young Children," *sustainability*, vol. 10, no. 4, pp. 1-24, 2018.
- [21] B. N. P. F. A. C. a. A. C. Jihong Zhu, "Dual-arm robotic manipulation of flexible cables," *IEEE/RSJ International Conference on Intelligent Robots and Systems (IROS)*, vol. 1, no. 5, pp. 479-484, 2018.
- [22] B. S. RAPPANG, "BPK RI," 20 maret 2020. [Online]. Available: <https://peraturan.bpk.go.id/Download/159133/PERDA%20NO.1%20th%202020%20TENTANG%20PENYELENGGARAAN%20PENDIDIKAN%20ANAK%20USIA%20DINI.pdf>. [Accessed 05 12 2023].
- [23] D. W. Budiharto, *Robotika Modern - teori dan implementasi (edisi revisi)*, Yogyakarta: C.V ANDI OFFSET, 2014.
- [24] Y. F. S. A. F. T. Purwono Prasetyawan, "Pengendali Lengan Robot Dengan Mikrokontroler Arduino Berbasis Smartphone," *JURNAL TEKNIK ELEKTRO ITP*, vol. 7, no. 2, p. 105, 2018.
- [25] S. Muslimin, "ANALISIS PULSE MOTOR SERVO SEBAGAI PENGGERAK UTAMA LENGAN," *PROTON*, vol. 10, no. 1, p. 1, 2018.
- [26] P. A. S. B. M. M. Wayan Widhiada, "Sistem kontrol gerak kinematika robot gripper manipulator," *Jurnal Energi dan Manufaktur*, vol. 10, no. 1, p. 37, 2017.
- [27] N. L. M., "ANALISIS PENGENDALIAN ROBOT PENGANGKUT BARANG DENGAN REMOTE JOYSTICK," *Jurnal Teknobiologi*, vol. 1, no. 1, p. 18, 2010.
- [28] R. M. W. K. Farid Aziz Shafari, "Analisis Pengaruh Koordinat Akhir dan Panjang Lengan Terhadap Akurasi Posisi Pada Metode Inverse Kinematics dan Iterative," *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, vol. 2, no. 11, p. 5114, 2018.

- [29] D. I. R. A. J. Asep Saefullah, "SISTEM KONTROL ROBOT PEMINDAH BARANG MENGGUNAKAN APLIKASI ANDROID BERBASIS ARDUINO UNO," *Academi.edu*, p. 48, 2014.
- [30] A. Febtriko, "PEMAKAIAN MOBILE ROBOT DALAM MENINGKATKAN PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA DINI DI TAMAN KANAK-KANAK," *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi Univrab*, vol. 2, no. 2, pp. 126-130, 2017.
- [31] M. S. A. H. B. B. M. I. M. K. A. J. M. H. Saikou Kawsu GASSAMA, "Empowering Children with Adaptive Technology Skills: Careful Engagement in the Digital Information Age," *International Electronic Journal of Elementary Education*, vol. 9, no. 3, pp. 693-704, 2017.
- [32] A. N. Sutono, "Perancangan Sistem Kendali," *Media Jurnal Informatika*, vol. 11, no. 1, p. 35, 2019.
- [33] E. R. A. Ina Maria, "Perkembangan Aspek Sosial-Emosional dan Kegiatan Pembelajaran," *academia.edu*, vol. 1, no. 1, pp. 1-15, 2018.
- [34] T. M. Desty, "Kemampuan Matematika Permulaan Usia Prasekolah dalam Kegiatan Bermain Balok Unit," *repository.unj.ac.id*.
- [35] A. T. a. I. S. Muhammad Fathul Faris, "PERANCANGAN ARM MANIPULATOR 4 DOF DENGAN MENGGUNAKAN PENGENDALIAN CARTESIAN SPACE-TRAJECTORY PLANNING," *Transient - Jurnal Ilmiah Teknik Elektro*, vol. 1, no. 4, pp. 151-158, 2012.
- [36] A. R. A. T. ., K. W. Dzeini Rizki Ramadhan, "Kendali Posisi Robot Lengan pada Misi Pick and Place dengan," *jurnal.polban.ac.id*, vol. 1, no. 1, p. 97, 2021.
- [37] M. D. Riski, "RANCANG ALAT LAMPU OTOMATIS DI CARGO COMPARTMENT PESAWAT BERBASIS ARDUINO MENGGUNAKAN PUSH BUTTON SWITCH SEBAGAI PEMBELAJARAN DI POLITEKNIK PENERBANGAN SURABAYA.," *Prosiding SNITP (Seminar Nasional Inovasi Teknologi Penerbangan)*, vol. 3, no. 2, p. 2, 2019.

- [38] S. S. F. T. Achmad Irvandi Yusuf, "SISTEM PENGAMAN PINTU OTOMATIS," *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Kendali dan Listrik*, vol. 1, no. 1, pp. 1-6, 2020.