

BAB VI

PENUTUP

6.1 Kesimpulan

Setiap kemajuan teknologi dapat merubah kebiasaan seseorang, salah satunya adalah dalam memperoleh informasi. Saat ini hanya dengan *smartphone*, masyarakat bisa sangat mudah dalam memperoleh informasi dan berinteraksi. Institut Teknologi Telkom Purwokerto sebagai perguruan tinggi swasta juga perlu menyebarkan informasi dan melakukan promosi untuk memperoleh mahasiswa baru. Oleh karena itu perlu adanya *website* pendaftaran mahasiswa baru yang baik, menarik dan mudah bagi masyarakat khususnya pendaftar mahasiswa baru.

UI/UX *web mobile* pendaftaran mahasiswa baru Institut Teknologi Telkom Purwokerto, memerlukan metode *User Centered Design* (UCD) dalam perancangannya. Dengan menggunakan *User Centered Design* (UCD), penulis perlu menganalisis target pengguna seperti demografis, psikografis dan geografis. Setelah mengetahui target pengguna, selanjutnya dilakukan *brainstorming*, pembuatan *Userflow* yang sesuai dengan keinginan bisnis dan karakteristik pengguna. Dengan membuat *Userflow* yang baik, akan mempermudah dan tidak membuat bingung pengguna. Salah satu yang juga menjadi faktor kenyamanan pengguna adalah *Wireframe*. Dengan membuat *Wireframe*, tata letak elemen-elemen visual bisa tergambarkan.

Desain pada tampilan antar muka yang disesuaikan dengan karakteristik pengguna juga menjadi faktor pada keberhasilan perancangan UI/UX *web mobile*. Menampilkan logo, pemilihan tipografi, pemilihan warna, ikon, *copywriting*, tombol, *Text Field*, gambar & *Card*, gaya desain bisa membuat pengguna tertarik dengan *web mobile* yang dibuat. Semakin orang tertarik dan nyaman dengan *web mobile*, semakin besar juga peluang untuk memperoleh konversi penjualan.

Untuk membuktikan apakah perancangan kita sudah sesuai dengan keinginan pengguna, diperlukan pengujian menggunakan *User Acceptance test* (UAT). Hasil pengujian yang dilakukan penulis dengan metode *User Acceptance test* (UAT)

kepada 26 orang mendapatkan bahwa 97,5% responden pengguna sangat setuju dengan tampilan desain yang telah dibuat, 87,50% responden pengguna sangat setuju dengan kemudahannya, 84,62% sangat setuju pada efisiensi *web mobile* pendaftaran mahasiswa baru ITTP. Hasil tersebut menunjukkan bahwa perancangan *web mobile* sudah sesuai dengan yang di inginkan.

6.2 Saran

Penulis sadar jika penelitian ini masih memiliki banyak yang bisa disempurnakan dan dikembangkan oleh penelitian selanjutnya. Oleh sebab itu perancangan penelitian ini juga bisa menjadi sumber data maupun acuan penulis lain dalam melakukan penelitian tentang desain UI/UX *website* pendaftaran mahasiswa baru di kemudian hari.