

## BAB V

### VISUALISASI KARYA

Pada bab ini akan menampilkan desain perancangan yang sudah penulis buat berdasarkan pada konsep perancangan yang ada di bab 4, sehingga menghasilkan karya yang dibagi menjadi 2 media yaitu media utama dan media pendukung.

#### 5.1 Media Utama Maskot Kambol (Kampung Bandol)

Media utama merupakan media yang dirancang penulis sebagai satu media pokok atau media yang paling penting. Pada media utama disini penulis, menggunakan media perancangan maskot karakter bernama “Kambol”.



Gambar 5. 1 Gestur Maskot Kampung Bandol Kebanaran

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

### 5.1.1 Standae Maskot



Gambar 5. 2 Standee Maskot

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Media/Bahan : Stiker Kiscut
- Ukuran : tinggi 150 cm, lebar menyesuaikan
- Format Desain : Potrait
- Ilustrasi : Standee Maskot
- Visualisasi : Adobe Illustrator

### 5.2 Media Pendukung

Sub bab ini menampilkan beberapa media pendukung yang penulis rancang sebagai media pelengkap Kampung Bandol Kebanaran. Beberapa Media pendukung meliputi poster, x-banner, brosur, baliho, signsystem dan beberapa *merchandise* seperti gantungan kunci, stiker, kaos dan *paper bag*.

## 5.2.1 Media Poster



Gambar 5. 3 Desain Poster

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Media/Bahan : Art Paper
- Ukuran : A4
- Format Desain : Potrait
- Ilustrasi : Desain Poster
- Tipografi : Cactus-Town
- Visualisasi : Adobe Illustrator

## 5.2.2 Media X-Banner



Gambar 5. 4 Media X-Banner

Sumber : Penulis

- Ukuran : 60 cm x160 cm
- Format Desain : Potrait
- Ilustrasi : Media X-Banner
- Tipografi : Cactus-Town
- Visualisasi : Adobe Photoshop

### 5.2.3 Media Brosur



Gambar 5. 5 Media Brosur

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- *Media/Bahan* : *Art Paper*
- *Ukuran* : *A4*
- *Format Desain* : *Potrait*
- *Ilustrasi* : *Media Brosur*
- *Tipografi* : *Cactus-Town*
- *Visualisasi* : *Adobe Illustrator*

#### 5.2.4 Media Baliho



Gambar 5. 6 Media Baliho Kampung Bandol

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Ukuran: 2 x 3 m
- Format Desain: Landscape
- Ilustrasi: Media Baliho
- Tipografi: Cactus-Town
- Visualisasi: Adobe Illustrator

### 5.2.5 Media Sign Sytem



Gambar 5. 7 Media Sign System

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Media/Bahan: Alumunium Neon Box
- Ukuran: 100 x 200 (2 muka)
- Format Desain: Landscape
- Ilustrasi: Sign system neon box
- Tipografi: Cactus-Town
- Visualisasi: Adobe Illustrator

### 5.2.6 Media Gantungan Kunci



Gambar 5. 8 Media Gantungan Kunci

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Media/Bahan : Acrilik
- Ukuran : 4 x 5
- Ilustrasi : Media Gantungan Kunci
- Visualisasi : Adobe Illustrator



### 5.2.7 Media Stiker



Gambar 5. 9 Stiker Kampung Bandol

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Media/Bahan : Stiker
- Ukuran : A5
- Format Desain : Potrait
- Ilustrasi : Gestur Karakter Kambol
- Tipografi : Cactus-Town
- Visualisasi : Adobe Illustrator

### 5.2.8 Media Kaos



Gambar 5.10 Kaos Kampung Bandol Kebanaran

Sumber : Penulis

- Media/Bahan : T-shirt
- Ukuran : Size M
- Format Desain : *Potrait*
- Ilustrasi : Maskot Kampung Bandol
- Tipografi : Cactus-Town
- Visualisasi : Adobe Illustrator

## 5.2.8 Media Paper Bag



Gambar 5. 11 Media Paper Bag

Sumber : Hasil Perancangan Penulis

- Media/Bahan : Art Carton
- Ukuran : P 25 cm x T 32 cm x L 6 cm
- Format Desain : Landscape
- Ilustrasi : Media Paper Bag
- Tipografi : Cactus-Town
- Visualisasi : Adobe Illustrator