

BAB V VISUALISASI KARYA

5.1 Media Utama

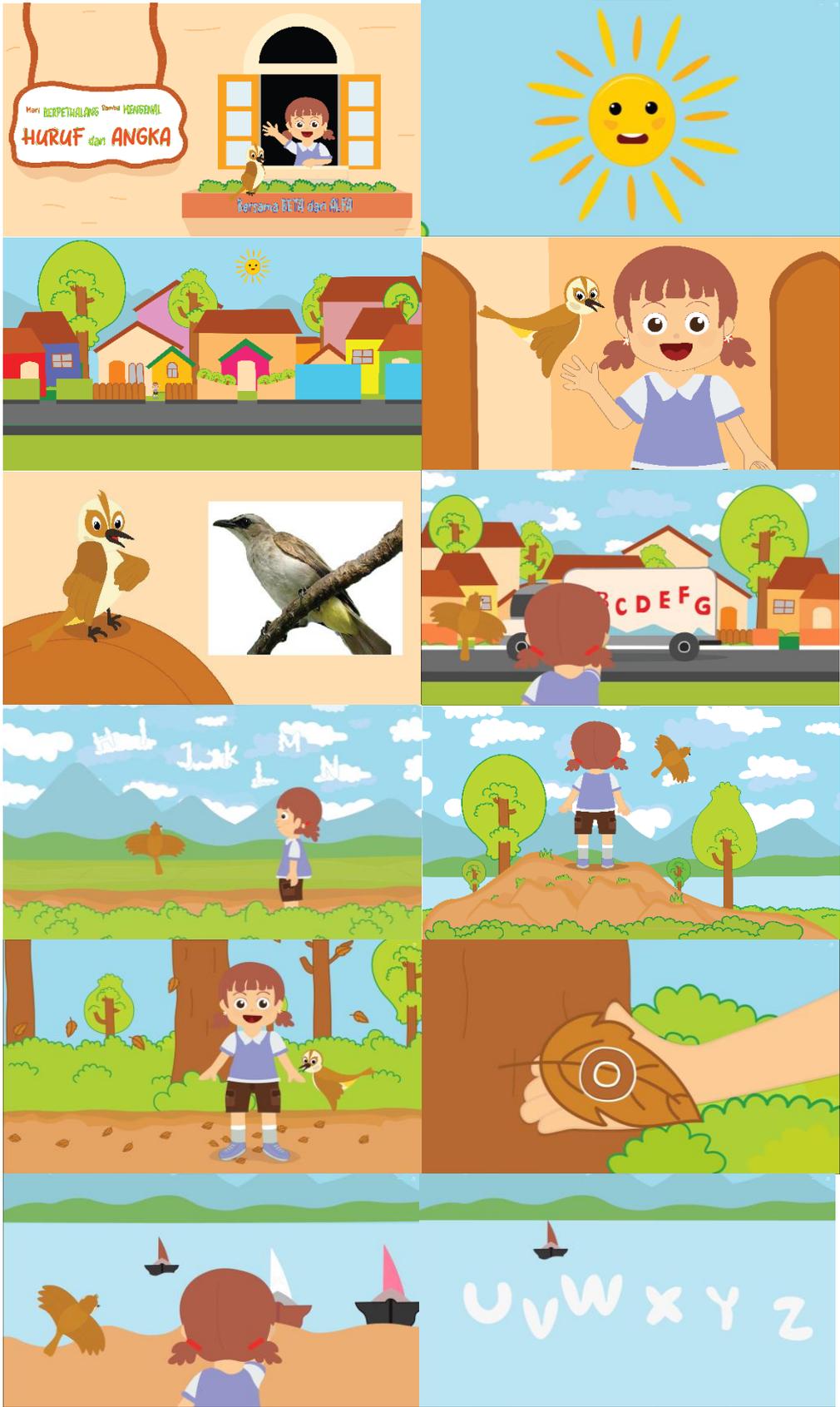
Media utama pada perancangan ini merupakan video animasi 2d yang nantinya akan diperkenalkan kepada Sekolah POS PAUD Tunas Bangsa Rawaheng dan menjadi media alternatif para guru dalam mengajar anaknya.

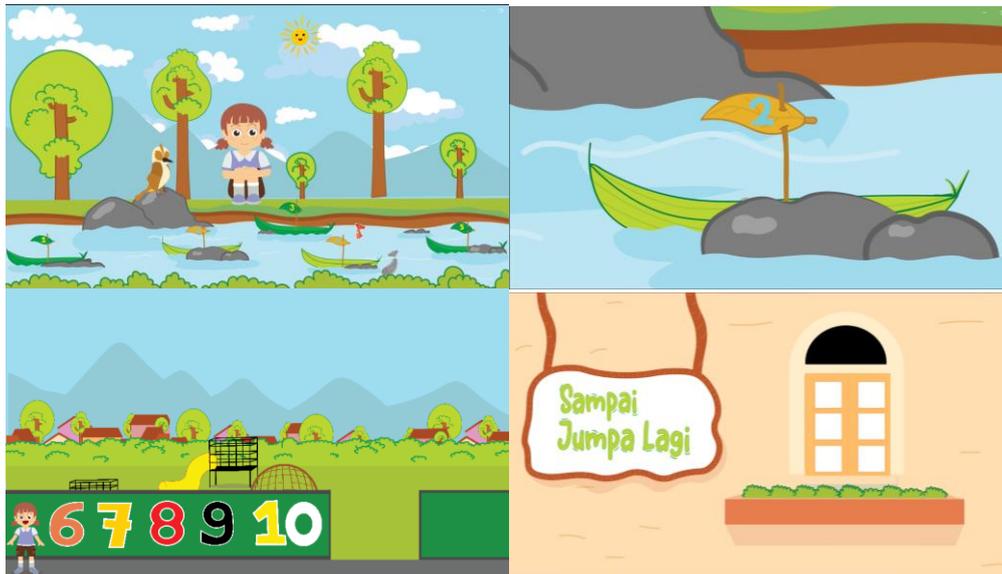


Gambar 5.1 Judul Animasi
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Judul Animasi : Mari Berpetualang, sambil mengenal Huruf dan Angka bersama Beta dan Yaya
Jenis : Video DVD
Visualisasi karya : Adobe Illustrator, Adobe Animate, Adobe Premiere
Font : Wiggyle Regular

Pada video animasi 2d, ada beberapa scene yang membagi menjadi beberapa huruf dan angka, yaitu pada gambar dibawah ini.





Gambar 5.2 Animasi Huruf dan Angka Perframe

(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Durasi : 8 menit 20 detik
 Resolusi layar : 1080p
 Visualisasi karya : *Adobe Illustrator, Adobe Animate*

5.2 Media Pendukung

Terdapat lima media pendukung yang digunakan pada perancangan ini yang meliputi:

5.2.1 Gantungan Kunci

Gantungan kunci berfungsi sebagai hadiah saat anak dapat menjawab pertanyaan guru tentang materi pembelajaran huruf dan angka. Adapun visualisasi gantungan kunci yang telah dirancang yaitu pada gambar di bawah ini.



Gambar 5.3 Gantungan Kunci
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Ukuran : 4,5 x 4,5 cm

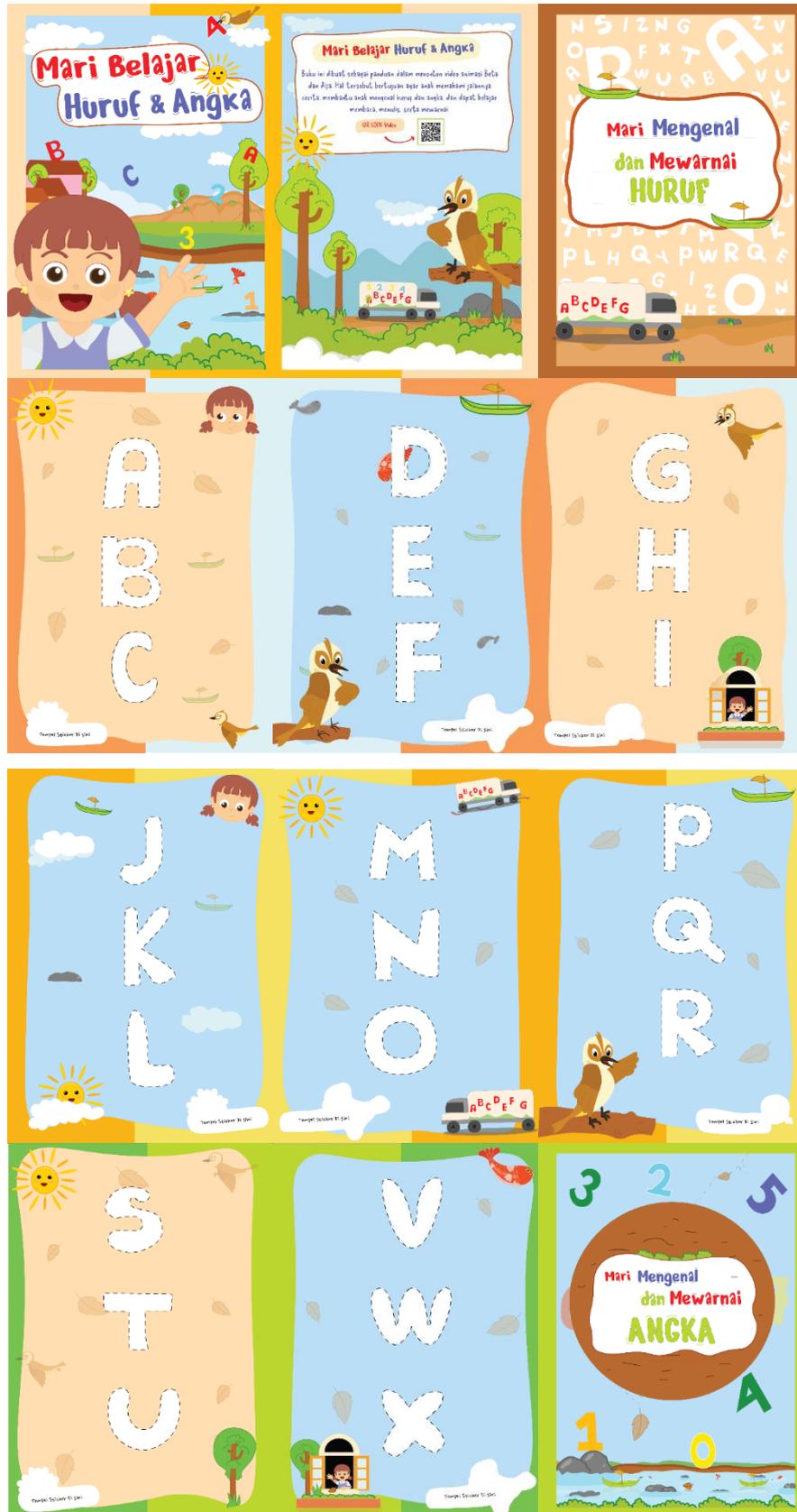
Bahan : Akrilik

Visualisasi karya : *Adobe Illustrator*

5.2.2 Buku Bergambar

Buku bergambar berfungsi sebagai panduan pengenalan huruf dan angka yang telah di rancang agar anak dapat memahami video yang ditonton serta dapat langsung mempraktikannya di buku tersebut. Adapun visualisasi buku bergambar yang telah dirancang yaitu pada gambar di bawah ini.









Gambar 5.4 Desain Buku Bergambar
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Ukuran buku : 14,8 cm x 21 cm (A5)
 Media : Cetak
 Bahan : Hvs 150, Cover *Vinyl Glossy Laminasi*
 Visualisasi karya : *Adobe Illustrator*

5.2.3 Stiker

Stiker digunakan sebagai penghargaan yang akan didapat oleh anak saat menyelesaikan mewarnai gambar di setiap lembar buku serta mampu untuk menghafal huruf atau angka yang telah mereka warnai. Adapun visualisasi stiker yang telah dirancang yaitu pada gambar di bawah ini.



Gambar 5.5 Sticker
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Media : Cetak
 Bahan : kertas *Chromo kisscut*
 Visualisasi karya : *Adobe Illustrator*

5.2.4 Poster

Poster digunakan sebagai media promosi yang nantinya akan di tempel di depan sekolah POS PAUD Tunas Bangsa Rawaheng.



Gambar 5.6 Desain Poster
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

Ukuran poster : A3 29,7 x 42 cm

Media : Cetak

Bahan : Artpaper 150g

Visualisasi karya : Adobe Illustrator

5.2.5 Leaflet

Perancangan leaflet bertujuan sebagai promosi animasi serta edukasi orang tua. leaflet juga dapat digunakan anak untuk belajar huruf dan angka dirumah dengan masih dalam pengawasan orang tua.



Gambar 5.7 leaflet
(Sumber: Dokumentasi Pribadi)

- Jenis : A4
- Media : Cetak
- Kertas : Artpaper 120g
- Visualisasi karya : Adobe Illustrator