

BAB V VISUALISASI

5.1 Board Game



Gambar 5. 1 Papan board game
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Papan Permainan Cetak *Hard Cover* laminasi *Doff*

Ukuran : 81cm x 36cm

Penempatan : Area Permainan

Ilustrasi : Papan Permainan Catur

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.2 Kartu Permainan

5.2.1 Kartu Karakter



Gambar 5. 2 Tampak depan kartu karakter
Sumber: Dokumen pribadi



Gambar 5. 3 Tampak belakang kartu karakter
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Kartu Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

Ukuran : 12cm x 9cm

Penempatan : Area Papan Permainan

Ilustrasi : Karakter Pemain

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.2.2 Kartu *Secret Diary*



Gambar 5. 4 Tampak depan kartu *secret diary*
Sumber: Dokumen pribadi





Gambar 5. 5 Tampak belakang kartu *secret diary*
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Kartu Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

Ukuran : 7cm x 9cm

Penempatan : Area Papan Permainan

Ilustrasi : Token Permainan

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.2.3 Kartu *Scenario*



Gambar 5. 6 Tampak belakang kartu *secenario*
Sumber: Dokumen pribadi

| | | |
|---|--|--|
| <p>Apa yang membuat kamu merasa hidup dan bersemangat?</p> | <p>Apa yang ingin kamu ubah atau tingkatkan dalam diri kamu?</p> | <p>Apa hal yang paling kamu banggakan dari diri kamu?</p> |
| <p>Bagaimana kamu mendefinisikan kebahagiaan? Bisakah kamu gambarkan hal tersebut?</p> | <p>Bagaimana kamu menetapkan batasan dan menghormati diri sendiri?</p> | <p>Apa yang membuat kamu merasa tenang dan damai? Bisakah kamu gambarkan hal tersebut?</p> |
| <p>Adakah kekhawatiran negatif yang sering muncul dibenakmu? Bisakah kamu menggambarkan hal tersebut?</p> | <p>Apakah kamu masih ingat pencapaian terbesar yang pernah kamu raih? Bisakah kamu gambarkan hal tersebut?</p> | <p>Apa yang akan kamu lakukan jika terjadi sesuatu diluar kendali dari diri kamu?</p> |
| <p>Menurut kamu, rasa takut terlihat seperti bentuk apa? Coba gambarkan dan ceritakan hal tersebut.</p> | <p>Gambarkan apapun yang terlintas dibenakmu saat ini, dan ceritakan kepada teman-temanmu.</p> | <p>Menurut kamu, jika kegembiraan diibaratkan dengan alam, apa yang cocok untuk menggambarkan hal tersebut? Coba gambarkan dan ceritakan hal tersebut.</p> |
| <p>2 jiwa terkurung telah bebas! Level <i>humanity</i> bertambah 2 poin!</p> | <p>2 jiwa terkurung telah bebas! Level <i>humanity</i> bertambah 2 poin!</p> | <p>Menurut kamu, jika kamu adalah suatu benda, maka benda apakah itu? Bisakah kamu gambarkan hal tersebut?</p> |



Gambar 5. 7 Tampak depan kartu *scenario*
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Kartu Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

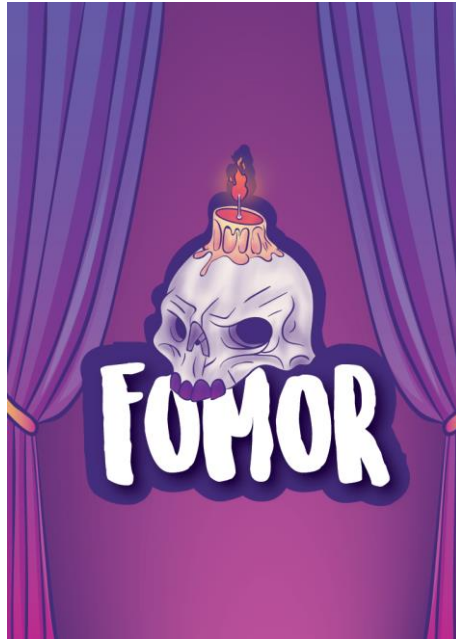
Ukuran : 7cm x 9cm

Penempatan : Area Papan Permainan

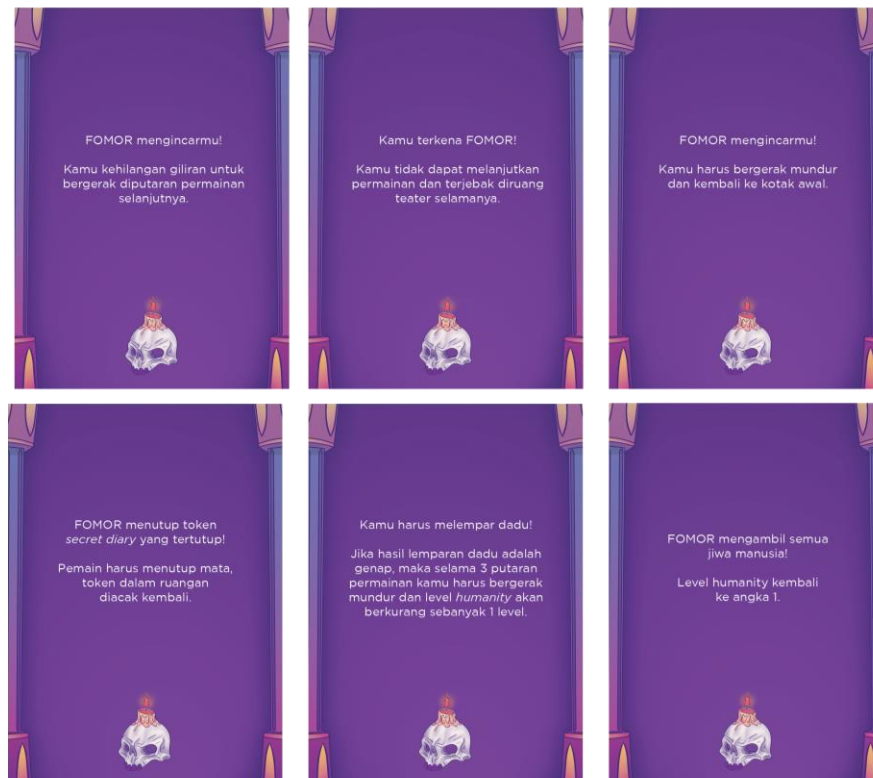
Ilustrasi : Kartu *Scenario*

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.2.4 Kartu FOMOR



Gambar 5. 8 Tampak belakang kartu FOMOR
Sumber: Dokumen pribadi





Gambar 5. 9 Tampak belakang kartu FOMOR
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Kartu Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

Ukuran : 9cm x 7cm

Penempatan : Area Papan Permainan

Ilustrasi : Kartu FOMOR

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.2.5 Kotak Pandora



Gambar 5. 10 Tampak Depan Kotak Pandora
Sumber: Dokumen pribadi



Gambar 5. 11 Tampak Depan Kotak Pandora
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Kartu Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

Ukuran : 9cm x 9cm

Penempatan : Area Papan Permainan

Ilustrasi : Kota Pandora

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.3 Token

5.3.1 Token Kunci



Gambar 5. 12 Token kunci
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Token Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

Ukuran : 2cm x 2cm

Penempatan : Diatas Papan Permainan

Ilustrasi : Token Kunci

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.3.2 Token FOMOR



Gambar 5. 13 Token FOMOR
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Token Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*

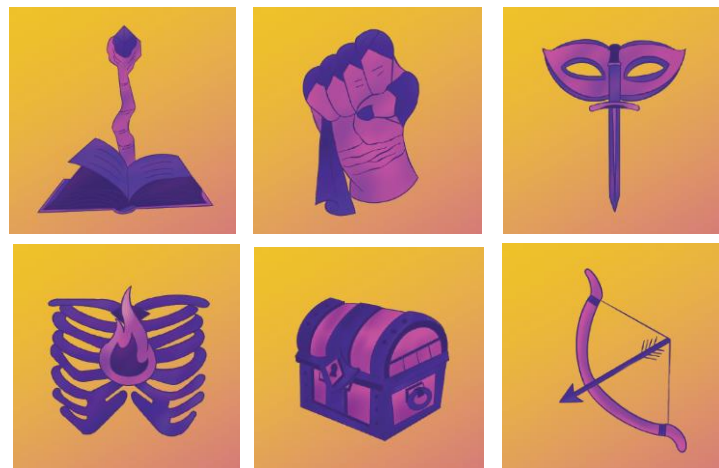
Ukuran : 2cm x 2cm

Penempatan : Diatas Papan Permainan

Ilustrasi : Token FOMOR

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.3.3 Token *Secret Diary*



Gambar 5. 14 Token *secret diary*
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Token Permainan Cetak *Ivory* 310 *gsm*

Ukuran : 2cm x 2cm

Penempatan : Diatas Papan Permainan

Ilustrasi : Token *Secret Diary*

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.3.4 Token Level *Humanity*



Gambar 5. 15 Token Level *Humanity*
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Token Permainan Cetak *Ivory* 310 *gsm*

Ukuran : 2cm x 2cm

Penempatan : Diatas Papan Permainan

Ilustrasi : Topeng Teater
 Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.3.5 Token *Art Breaks*



Gambar 5. 16 Token *art breaks*
 Sumber: Dokumen pribadi

Media : Token Permainan Cetak *Ivory 310 gsm*
 Ukuran : 2cm x 2cm
 Penempatan : Diatas Papan Permainan
 Ilustrasi : Topeng Teater
 Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.4 Pion

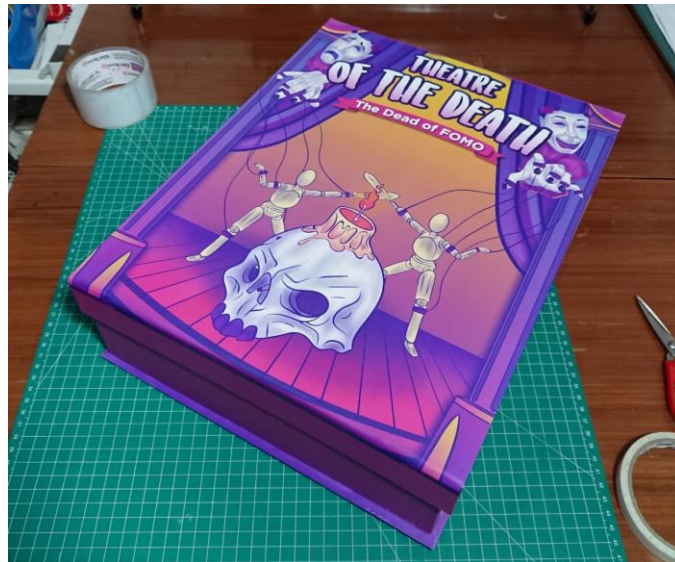


Gambar 5. 17 Pion
 Sumber: Dokumentasi Pribadi

Media : Pion Permainan Cetak *Acrylic*
 Ukuran : 4cm x 8cm
 Penempatan : Papan Permainan

Ilustrasi : Karakter *Board Game*
Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.5 Kemasan



Gambar 5. 18 Tampak depan kemasan
Sumber: Dokumen pribadi



Gambar 5. 19 Tampak tengah kemasan
Sumber: Dokumen pribadi



Gambar 5. 20 Tampak tengah kemasan
Sumber: Dokumen pribadi

- Media : Kemasan Cetak *Hard Box*
- Ukuran : 28cm x 36cm
- Penempatan : Papan Permainan
- Ilustrasi : Karakter *Board Game*
- Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.6 X-Banner



Gambar 5. 21 X-banner pendukung *board game*
Sumber: Dokumen pribadi

Media : *Uniflex*

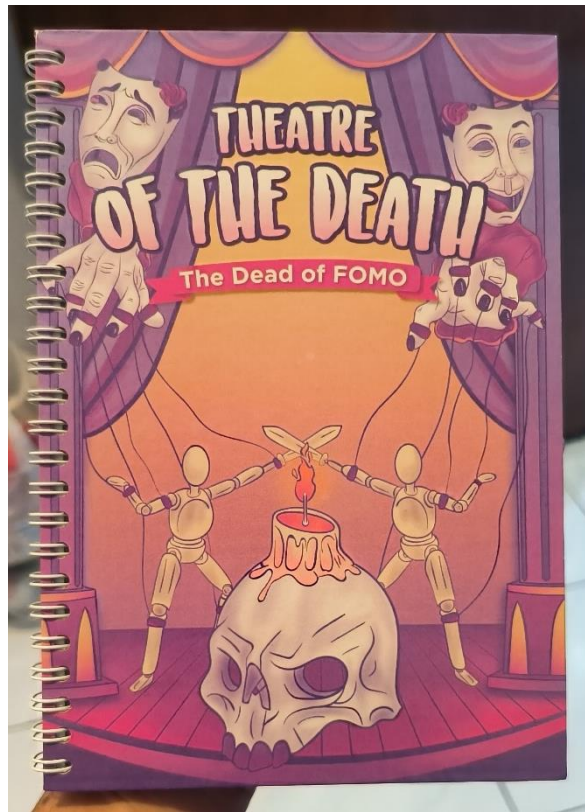
Ukuran : 160cm x 60cm

Penempatan : *X-Banner*

Ilustrasi : Keseluruhan Komponen Permainan

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.7 Drawing Pad



Gambar 5. 22 *Drawing pad* pendukung board game
Sumber: Dokumen pribadi

Media : *Drawing Pad* Cetak Hard Cover dan HVS

Ukuran : 160cm x 60cm

Penempatan : *Drawing Pad*

Ilustrasi : Keseluruhan Komponen Permainan

Software : Adobe Illustrator 2019 dan Procreate

5.8 Standee



Gambar 5. 23 *Standee* pendukung *board game*
Sumber: Dokumen pribadi

| | |
|------------|-----------------------------------|
| Media | : <i>Standee</i> |
| Ukuran | : 160cm x 60cm |
| Penempatan | : <i>Standee</i> |
| Ilustrasi | : Karakter Permainan |
| Software | : Adobe Illustrator dan Procreate |

5.9 T-Shirt



Gambar 5. 24 *T-Shirt* pendukung *board game*
Sumber: Dokumen pribadi

- Media : *T-Shirt Cetak DTF*
- Ukuran : 84cm x 39cm
- Penempatan : *T-Shirt*
- Ilustrasi : Karakter Permainan
- Software : Adobe Illustrator dan Procreate

5.10 Pensil Warna



Gambar 5. 25 Pensil warna pendukung board game
Sumber: Dokumen pribadi

- Media : Pensil Warna
- Ukuran : 5cm x 8 cm
- Penempatan : Pensil Warna
- Ilustrasi : Karakter Permainan
- Software : Adobe Illustrator dan Procreate

5.11 Stiker



Gambar 5. 26 Stiker pendukung *board game*
Sumber: Dokumen pribadi

Media : Stiker Cetak *Ivory 210 gsm*

Ukuran : 29cm x 42cm

Penempatan : Stiker

Ilustrasi : Karakter Permainan

Software : Adobe Illustrator dan Procreate

5.12 Panduan Permainan



Gambar 5. 27 Panduan permainan
Sumber: Dokumen pribadi

| | |
|------------|-----------------------------------|
| Media | : Buku Ivory 310 gsm |
| Ukuran | : 21cm x 14.8cm |
| Penempatan | : Buku Panduan Permainan |
| Ilustrasi | : Panduan Permainan |
| Software | : Adobe Illustrator dan Procreate |