

## ABSTRAK

Dibalik dari riuh gemuruh fenomena NFT yang terjadi, diikuti juga dengan perkembangan ancaman yang hadir dibaliknya, salah satunya adalah *cryptojacking*. *Cryptojacking* adalah salah satu jenis dari serangan siber yang menggunakan perangkat milik orang lain untuk melakukan kegiatan *crypto-mining* secara ilegal. Dari hal tersebut, perancang bertujuan untuk melakukan edukasi yang dapat digunakan sebagai sarana edukasi. Edukasi mengenai bagaimana tindakan preventif maupun identifikasi yang dapat dilakukan oleh khalayak umum untuk mencegah naiknya jumlah korban dari serangan *cryptojacking*. Dalam melakukan edukasi tersebut, data-data yang digunakan dalam perancangan ini akan dianalisis dengan menggunakan metode kualitatif dengan mengumpulkan data melalui wawancara, observasi, hingga studi literatur. Kemudian, data-data tersebut nantinya akan dianalisis dengan analisis SWOT. Hasil dari perancangan ini nantinya akan berbentuk media utama berupa *motion graphics*, dan dengan media pendukung yang terdiri dari *trailer*, *teaser* video vertikal, infografis, video infografis hingga poster.

Kata kunci: Animasi, Motion Grafis, 3D, Desain, Keamanan siber