

ABSTRAK

Rumah makan Kopi Keprak merupakan tempat makan yang menggunakan konsep tradisional, hal tersebut dapat dibuktikan dengan struktur rumah yang dibuat seperti rumah Limasan Jawa, memakai meja dan kursi dari kayu yang di desain seperti kursi yang ada di pedesaan. Rumah makan Kopi Keprak memiliki banyak fasilitas yang tersedia. Dengan banyaknya fasilitas, tempat yang luas dan lokasi yang cukup lebar, sayangnya di Kopi Keprak masih sangat minim sekali petunjuk arah. Untuk mengetahui kekuarangan dalam memperoleh informasi bagi para pengunjung maka dibutuhkannya perancangan desain *sign system*. Untuk pelaksanaannya menggunakan metode penelitian kualitatif dengan menggunakan sejumlah kegiatan yang berupa observasi, wawancara, kuisisioner, dokumentasi, dan studi literatur. Dalam hal ini, analisis yang digunakan adalah metode analisis SWOT. Proses perancangan pada pembuatan *sign system* ini dimulai dengan melalui tahap brainstroming dan sketsa yang kemudian dilakukan proses stilasi sehingga menciptakan *sign system* yang menarik dan informatif. Perancangan *sign system* di buat menyatu dengan suasana tradisional dan sesuai dengan ciri khas Kopi Keprak.

Kata kunci: *Sign system, Wayfinding, Rumah makan.*