

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1. Kesimpulan**

Berdasarkan permasalahan yang diangkat dalam perancangan ini, yaitu mengenai perancangan *Virtual Youtuber* sebagai media pengenalan dan pelestarian dialek Banyumasan, didapatkan beberapa kesimpulan

Yang pertama, proses pembuatan *Virtual Youtuber* ini memiliki beberapa tahapan yang harus dilalui, seperti menentukan target pasar yang dituju, penentuan ide dasar perancangan, pra produksi, produksi, pasca produksi sampai dengan penerapannya. Dalam perancangan ini mengetahui selera pasar merupakan hal yang sangat penting, karena akan sangat mempengaruhi ide yang akan diterapkan dalam karakter *Virtual Youtuber* yang akan dibuat. Selain itu juga membaca kebiasaan target audiens juga tidak kalah penting untuk menentukan media pendukung apa saja yang akan dibuat. Dari hasil riset tersebut, dipilihlah karakter perempuan yang memiliki karakter ceria dengan desain yang moderen.

Yang kedua, media pendukung berperan penting sebagai media yang mengenalkan dan mengantarkan orang-orang kepada media utama. Selain sebagai pengenalan dan pengantar seperti melalui iklan, juga dibuat beberapa *merchandise* yang berfungsi untuk meningkatkan awareness terhadap *Virtual Youtuber* tersebut. Beberapa *merchandise* yang dibuat antara lain yaitu T-shirt, Stiker, gantungan kunci, totebag dan poster. *Merchandise* dipilih berdasarkan survey yang telah dilakukan, yang mana kelima media tersebut merupakan media yang paling banyak dipilih oleh para penggemar budaya populer Jepang.

Dan yang terakhir, berdasarkan dari hasil perancangan ini, didapatkan bahwa *Virtual Youtuber* bisa menjadi media pengenalan dan pelestarian dialek Banyumasan sekaligus sebagai media hiburan bagi para penggemar budaya populer Jepang yang berdialek Banyumasan maupun bagi mereka yang ingin mengetahui tentang dialek Banyumasan.

## 6.2.Saran

Dalam Perancangan *Virtual Youtuber* Sebagai Media Pengenalan Dan Pelestarian Dialek Banyumasan ini masih ada banyak hal yang bisa ditingkatkan lebih lanjut dalam penelitian selanjutnya. Beberapa saran yang bisa diberikan oleh penulis antara lain :

1. Menambahkan unsur-unsur desain seperti *stream overlay*, *background* dan lain sebagainya.
2. Mengembangkan ide dari konten yang akan dibawakan.
3. Menjadikan perancangan ini sebagai referensi untuk penelitian selanjutnya dengan topik serupa.