

## **BAB VI**

### **KESIMPULAN DAN SARAN**

#### **6.1 Kesimpulan**

Kucing adalah jenis hewan peliharaan yang memiliki keunikan serta kebutuhan yang berbeda. Namun, terdapat banyak kasus kekerasan pada hewan, seperti kucing yang diculik atau disiksa, yang menunjukkan adanya oknum-oknum yang tidak menghormati hak hidup makhluk lain. Kekerasan terhadap hewan juga dapat terjadi di dalam keluarga memiliki dampak negatif kepada anak-anak yang meniru perilaku tersebut. Oleh, karena itu, penting untuk mengajarkan rasa cinta dan empati terhadap hewan sejak usia dini. Bermain sambil belajar, termasuk dengan permainan Puzzle dapat menjadi sarana efektif untuk mengedukasi anak-anak tentang perlindungan hewan khususnya kucing dan mengembangkan keterampilan mereka.

Perancangan buku cerita dengan tambahan puzzle menjadi alternative yang baik untuk mengenalkan dan menanamkan cinta terhadap hewan pada anak-anak usia 3-5 tahun. Buku cerita tersebut dapat melatih imajinasi, membantu perkembangan motorik, dan mengajarkan cara merawat hewan dengan baik dan benar. Melalui pendekatan ini diharapkan anak-anak dapat tumbuh dengan penuh perhatian dan kepedulian terhadap makhluk hidup lainnya khususnya kucing.

#### **6.2 Saran**

Dalam perancangan ini masih jauh dari kata sempurna dikarenakan kurangnya waktu dalam pengerjaan dan informan dalam mengumpulkan data. Perancangan ini hanya merancang buku cerita *puzzle* yang hanya berfokus pada kucing saja. Hal ini bisa menjadi peluang untuk diteliti lebih lanjut terhadap analisis lanjutannya, dengan subjek penelitian yang sama.