

BAB V VISUALISASI KARYA

Pembahasan dalam bab ini berfokus pada hasil desain untuk perancangan *sign system* dan *wayfinding* sebagai media informasi di Peken Banyumasan.

5.1. *Sign System*



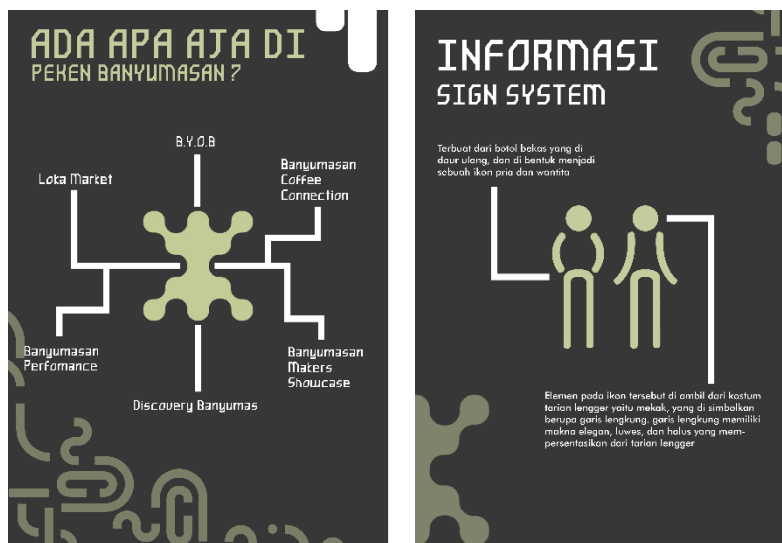
Gambar 5. 1 Desain *sign system*
(Sumber: Penulis)



Gambar 5. 2 *Mockup*
(Sumber: Penulis)

Media	: Botol Plastik dan Cat
Penempatan	: Besi
Ukuran	: 5 x 10 cm
Tipografi	: Future n0t Found
Ilustrasi	: Pictogram untuk <i>sign system</i> Peken Banyumasan

5.2. Infografis



Gambar 5. 3 Desain infografis
(Sumber: Penulis)



Gambar 5. 4 *Mockup*
(Sumber: Penulis)

Media	: Cetak
Penempatan	: Besi
Ukuran	: 25 x 40 cm
Tipografi	: Future n0t Found dan Flower-Pixelowzz
Ilustrasi dan Konten	: Pictogram, logo, keterangan pictogram dan program yang ada di Peken Banyumas

5.3. Papan Informasi



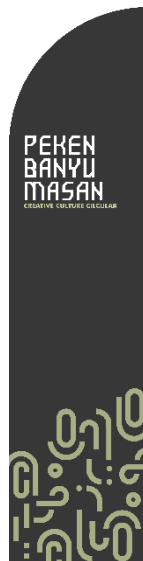
Gambar 5. 5 Desain papan informasi
(Sumber: Penulis)



Gambar 5. 6 *Mockup*
(Sumber: Penulis)

Media	: Cetak
Penempatan	: Besi
Ukuran	: 25 x 40 cm
Tifografi	: Future n0t Found
Ilustrasi dan konten	: Logo dan Keterangan program Peken Banyumasan

5.4. Mood Design



Gambar 5. 7 Desain mood design
(Sumber: Penulis)



Gambar 5. 8 Mockup
(Sumber: Penulis)

Media	: Sablon
Penempatan	: Besi
Ukuran	: 25 x 40 cm
Tifografi	: Future n0t Found
Konten	: Dekorasi untuk Peken Banyumasan

5.5. Photobooth



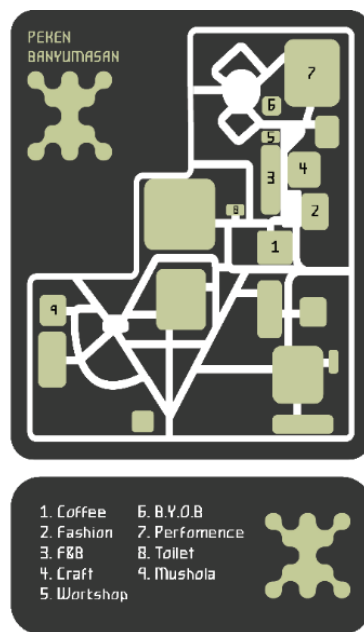
Gambar 5. 9 Desain *photobooth*
(Sumber: Penulis)



Gambar 5. 10 *Mockup*
(Sumber: Penulis)

Media	: Cetak
Penempatan	: Besi
Ukuran	: 190 x 220 cm
Tifografi	: Future n0t Found
Ilustrasi	: Logo dan Patten untuk Photobooth

5.6. Guide Maps



Gambar 5. 11 Desain *guide maps*
(Sumber: Penulis)



Gambar 5. 12 *Mockup*
(Sumber: Penulis)

Media	: Cetak dan Cat
Penempatan	: Besi
Ukuran	: 55 x 70 cm
Tifografi	: Future n0t Found
Ilustrasi dan konten	: logo, maps dan keterangan dari setiap poin di maps