

TUGAS AKHIR

**REDESAIN IDENTITAS VISUAL TOSERBA BERKAH
JAYA UNTUK MENINGKATKAN CITRA
PERUSAHAAN**



**OCHI SISMIYATI
19105059**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

2023

TUGAS AKHIR

**REDESAIN IDENTITAS VISUAL TOSERBA BERKAH
JAYA UNTUK MENINGKATKAN CITRA
PERUSAHAAN**

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar
Sarjana Desain Komunikasi Visual



**OCHI SISMIYATI
19105059**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL
FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO
2023**

LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING

REDESAIN IDENTITAS VISUAL TOSERBA BERKAH

JAYA UNTUK MENINGKATKAN CITRA

PERUSAHAAN

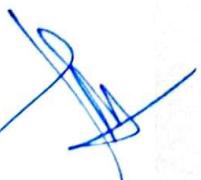
Dipersiapkan dan Disusun oleh
Ochi Sismiyati 19105059

Tugas Akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar
Sarjana Desain Komunikasi Visual

Pada hari Senin, 15 Mei 2023

Pembimbing I,

Pembimbing II,


Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0609119002


Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0624079101

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI

REDESAIN IDENTITAS VISUAL TOSERBA BERKAH JAYA UNTUK MENINGKATKAN CITRA PERUSAHAAN

Dipersiapkan dan Disusun oleh
Ochi Sismiyati 19105059

**Tugas Akhir Telah Diuji dan Dinilai Panitia Penguji
Program Studi Desain Komunikasi Visual
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
Institut Teknologi Telkom Purwokerto
Pada Tanggal : 17 Mei 2023**

Ketua Sidang Tugas Akhir
Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0609119002

(.....)

Sekretaris Sidang Tugas Akhir
Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0624079101

(.....)

Penguji I
Galih Putra Pamungkas, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0605089003

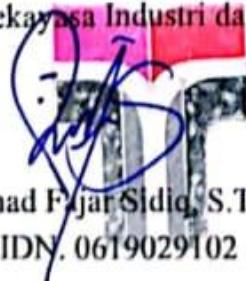
(.....)

Penguji II
Alfiandi Eka Kusuma, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0627049002

(.....)

Mengetahui,

Dekan
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain



Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T.
NIDN. 0619029102

Kaprodi
Desain Komunikasi Visual



Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn
NIDN. 0621018503

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama Mahasiswa : Ochi Sismiyati

NIM : 19105059

Program Studi : Desain Komunikasi Visual

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut :

Redesain Identitas Visual Toserba Berkah Jaya untuk Meningkatkan Citra Perusahaan

Dosen Pembimbing Utama : Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn

Dosen Pembimbing Pendamping : Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara terlulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 12 Mei 2023

Yang Menyatakan,



KATA PENGANTAR

Puji serta syukur penulis panjatkan kehadirat Tuhan Yang Maha Esa karena dengan karunia-Nya telah memberikan Rahmat dan Hidayah sehingga penulis sampai saat ini telah menyelesaikan Tugas Akhir yang berjudul **“Redesain Identitas Visual Toserba Berkah Jaya untuk Meningkatkan Citra Perusahaan”**. Tujuan penelitian ini disusun guna untuk melengkapi salah satu syarat dalam menyelesaikan jenjang Strata Satu jurusan Desain Komunikasi Visual di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Dalam kesempatan ini juga penulis ingin menyampaikan ucapan terima kasih atas motivasi dan bantuannya kepada semua pihak, sehingga penulis mampu menyelesaikan tugas akhir ini. Ucapan terima kasih tersebut khususnya kepada :

1. Dr. Arfianto Fahmi, ST.,MT.,IPM selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Bapak Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn., selaku Ketua Program Studi Desain Komunikasi Visual Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Bapak Luqman Wahyudi, S.Sn., M.Sn.. selaku pembimbing pertama yang telah membantu dalam pembuatan perancangan tugas akhir ini.
5. Ibu Elianna Gerda Pertiwi, S.Sn., M.Sn. selaku pembimbing kedua yang sangat sabar membimbing penulis sehingga dapat terselesaikan dengan baik.
6. Ibu Sri Hidayati P, S.E dan Bapak Saogi Achmad selaku narasumber dari Toserba Berkah Jaya Purwokerto.
7. Orang tua dan keluarga yang selalu memberikan dukungannya yang sangat baik, serta sebagai teman berdiskusi dan mendengarkan dengan baik.
8. Orang yang penulis kasihi, Daud Fathur Rahman Halim yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis dalam menyelesaikan studi di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

9. Teman-teman khususnya Anissa Vi Sabilla, Salma Azahra dan Deftiana Jati Puspitasari yang telah membantu saya dalam menyelesaikan tugas akhir dan menjadi teman diskusi yang baik.
10. Seluruh rekan dan kerabat Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah memberikan bantuan dan dukungan dalam proses penyelesaian tugas akhir ini.

Jazakumullah khairan katsiron, semoga Allah SWT selalu melimpahkan ridho-Nya dan membalas segala kebaikan dan amal kepada semua pihak yang telah membantu penulis selama proses perancangan ini, dan semoga penelitian ini dapat bermanfaat bagi pembaca dan pihak yang membutuhkan.

Purwokerto, 11 Mei 2023

Penulis

DAFTAR ISI

SAMPUL DALAM.....	i
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING	ii
LEMBAR PENETAPAN PENGUJI	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI.....	vii
SAMPUL DALAM i	vii
LEMBAR PENGESAHAN PEMBIMBING ii.....	vii
LEMBAR PENETAPAN PENGUJI iii.....	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR.....	x
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	1
ABSTRACT	2
BAB I.....	3
PENDAHULUAN.....	3
1.1 Latar Belakang.....	3
1.2. Rumusan Masalah	5
1.3. Tujuan Penelitian.....	5
1.4 Batasan Perancangan	5
1.5. Manfaat Penelitian.....	6
BAB II	7
TINJAUAN PUSTAKA	7
2.1 Studi Pustaka	7
2.2 Referensi Karya.....	10
2.3 Dasar Teori	13
BAB III.....	20
METODE PENELITIAN.....	20

3.1	Metode Penelitian	20
3.2	Identifikasi Data	24
3.3	Analisis Data	36
3.4	Kerangka Perancangan	39
3.5	Jadwal Kegiatan.....	40
BAB IV	41
KONSEP PERANCANGAN KARYA	41
4.1	Ide Dasar Perancangan	41
4.2	Konsep Perancangan	41
4.3	Media.....	57
BAB V	62
VISUALISASI KARYA	62
5.1	Perancangan Logo Toserba Berkah Jaya	62
5.2	<i>Brand Guidelines</i>	62
5.3	<i>Stationery Kit</i>	65
5.4	Seragam Kerja	75
5.5	Perlengkapan Toko	76
5.6	Baliho.....	84
5.7	<i>Banner Selamat Datang</i>	85
5.8	Spanduk Mitra	85
5.9	<i>Merchandise (Kalender, Mug, Tumbler)</i>	86
5.10	Media Sosial (Instagram)	89
BAB VI	90
PENUTUP	90
6.1	Kesimpulan.....	90
6.2	Saran	90
DAFTAR PUSTAKA	91
LAMPIRAN	95

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 SWOT	37
Tabel 3. 2 Jadwal kegiatan	40
Tabel 4. 1 Strategi media	60
Tabel 4. 2 Biaya produksi	61

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Logo Aneka Jaya.....	11
Gambar 2.2 Final logo thefalcon.....	12
Gambar 2.3 Final logo Primus Mart	12
Gambar 3.1 Logo Toserba Berkah Jaya.....	24
Gambar 3.2 Struktural Toserba Berkah Jaya Purwokerto.....	25
Gambar 3.3 Baliho Toserba Berkah Jaya.....	27
Gambar 3.4 Logo Toserba Berkah Jaya.....	27
Gambar 3.5 Papan diskon	28
Gambar 3. 6 Signage dan promo yang terpasang.....	28
Gambar 3. 7 Logo Toserba Jadi Baru	29
Gambar 3. 8 Penunjuk arah parkir	31
Gambar 3. 9 Promo Toserba Jadi Baru di media sosial	32
Gambar 3.10 Signage pada area supermarket	32
Gambar 3.11 Tampak depan Toserba Jadi Baru Kroya	32
Gambar 3.12 Instagram Toserba Jadi Baru	33
Gambar 3. 13 Logo Sami Laris Swalayan Cilacap	33
Gambar 3. 14 Signage Sami Laris Swalayan Cilacap.....	35
Gambar 3. 15 Instagram Sami Laris Swalayan Cilacap.....	36
Gambar 3. 16 Kerangka Perancangan	39
Gambar 4. 1 Brainstorming.....	43
Gambar 4. 2 Studi Visual	45
Gambar 4. 3 Stilasi keyword.....	46
Gambar 4. 4 Sketsa logo	47
Gambar 4. 5 Font Fredoka	48
Gambar 4. 6 Font Poppins.....	48
Gambar 4. 7 Color Pallete	49
Gambar 4. 8 Alternatif logo 1	50
Gambar 4. 9 Alternatif logo 2	50
Gambar 4. 10 Alternatif logo 3	51

Gambar 4. 11 Alternatif logo 4	51
Gambar 4. 12 Alternatif logo 5	51
Gambar 4. 13 Alternatif logo 6	52
Gambar 4. 14 Final logo.....	52
Gambar 4. 15 Makna logo.....	53
Gambar 4. 16 Konfigurasi logo.....	54
Gambar 4. 17 Minimum clear space	54
Gambar 4. 18 Minimum size.....	55
Gambar 4. 19 Logo full color.....	55
Gambar 4. 20 Balck & white color	55
Gambar 4. 21 One color	56
Gambar 4. 22 Incorrect logo use	56
Gambar 4. 23 Pattern.....	57
Gambar 4. 24 Supergraphic.....	57
Gambar 5. 1 Logo utama.....	62
Gambar 5. 2 Brand guidelines.....	64
Gambar 5. 3 Amplop.....	65
Gambar 5. 4 Kop surat	66
Gambar 5. 5 Kartu nama	67
Gambar 5. 6 ID card.....	68
Gambar 5. 7 Gantungan ID yoyo	69
Gambar 5. 8 Map.....	70
Gambar 5. 9 Member card	71
Gambar 5. 10 Bolpoin	72
Gambar 5. 11 Lanyard.....	72
Gambar 5. 12 Stampel.....	73
Gambar 5. 13 Notebook	74
Gambar 5. 14 Seragam.....	75
Gambar 5. 15 Plastic bag	76
Gambar 5. 16 Spunbond.....	77
Gambar 5. 17 Karcis undian.....	78

Gambar 5. 18 Label harga	78
Gambar 5. 19 Papan promo.....	79
Gambar 5. 20 Struk	80
Gambar 5. 21 Keranjang	81
Gambar 5. 22 Troli.....	82
Gambar 5. 23 Kasir Signage	83
Gambar 5. 24 Baliho	84
Gambar 5. 25 Banner selamat datang	85
Gambar 5. 26 Banner mitra.....	85
Gambar 5. 27 Kalender	87
Gambar 5. 28 Mug	87
Gambar 5. 29 Tumbler	88
Gambar 5. 30 Sosial media	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 Transkrip Wawancara.....	95
Lampiran 2 Observasi	101
Lampiran 3 Turnitin	102