

**TUGAS AKHIR**  
***REBRANDING DESA WISATA TANALUM***  
**PURBALINGGA UNTUK MENINGKATKAN *BRAND***  
***AWARENESS***



**MUHAMAD SAIFUL ASHAR**  
**19105078**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**  
**2023**

**TUGAS AKHIR**  
***REBRANDING DESA WISATA TANALUM***  
**PURBALINGGA UNTUK MENINGKATKAN *BRAND***  
***AWARENESS***

***REBRANDING OF TANALUM PURBALINGGA TOURISM***  
***VILLAGE TO IMPROVE BRAND AWARENESS***

Disusun Sebagai Salah Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Desain Komunikasi  
Visual



**MUHAMAD SAIFUL ASHAR**  
**19105078**

**PROGRAM STUDI DESAIN KOMUNIKASI VISUAL**  
**FAKULTAS REKAYASA INDUSTRI DAN DESAIN**  
**INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2023**

**HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING**

***REBRANDING DESA WISATA TANALUM  
PURBALINGGA UNTUK MENINGKATKAN BRAND  
AWARENESS***

Dipersiapkan dan Disusun oleh  
**Muhamad Saiful Ashar**  
**19105078**

Tugas akhir ini diterima sebagai salah satu persyaratan untuk memperoleh gelar  
Sarjana Desain Komunikasi Visual  
Pada hari Selasa, 18 Juli 2023

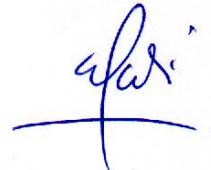
Pembimbing I



(Arsita Pinandita, S.Sn, M.Sn)

NIDN 0621018503

Pembimbing II



(Gladi Pawestri U., S.Sn., M.Sn.)

NIDN 0610099201

**LEMBAR PENETAPAN PENGUJI**  
**REBRANDING DESA WISATA TANALUM**  
**PURBALINGGA UNTUK MENINGKATKAN BRAND**  
**AWARENESS**

Dipersiapkan dan Disusun oleh  
**Muhamad Saiful Ashar**  
19105078

**Tugas Akhir Ini Telah Diuji dan Dinilai Panitia Penguji**  
**Program Studi Desain Komunikasi Visual**  
**Fakultas Rekayasa Industri dan Desain**  
**Institut Teknologi Telkom Purwokerto**  
**Pada Tanggal: 18 Juli 2023**

Ketua Sidang Tugas Akhir  
Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn.  
NIDN 0621018503

  
(.....)

Sekretaris Sidang Tugas Akhir  
Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn.  
NIDN 0610099201

  
(.....)

Penguji I  
Robert Hendra Yudianto, S.Sn., M.Sn.  
NIDN 0611068604

  
(.....)

Penguji II  
Adnan Setyoko, S.Pd., M.Pd.  
NIDN 0611118802

  
(.....)

Mengetahui,

Dekan  
Fakultas Rekayasa Industri dan Desain

  
Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T.  
NIDN 0619029102

Kaprodi  
Desain Komunikasi Visual

  
Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn.  
NIDN 0621018503

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

**Nama mahasiswa** : **Muhamad Saiful Ashar**  
**NIM** : **19105078**  
**Program Studi** : **Desain Komunikasi Visual**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

***Rebranding Desa Wisata Tanalum Purbalingga Untuk Meningkatkan Brand Awareness***

**Dosen Pembimbing Utama** : **Arsita Pinandita, S.Sn., M.Sn.**  
**Dosen Pembimbing Pendamping** : **Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn.**

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggung jawab Saya, bukan tanggung jawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 16 Juli 2023

Yang Menyatakan,



(Muhamad Saiful Ashar)

## KATA PENGANTAR

Puji syukur Alhamdulillah penulis panjatkan kehadirat Allah SWT atas Rahmat dan karunia-Nya, sehingga penulis dapat menyelesaikan dengan tugas akhir dengan judul **“Rebranding Desa Wisata Tanalum Purbalingga untuk Meningkatkan Brand Awareness”** sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan program sarjana (S1) Desain Komunikasi Visual Fakultas Rekayasa Industri dan Desain Institut Teknologi Telkom Purwokerto.

Penulis menyadari bahwa tugas akhir ini tidak mungkin terselesaikan tanpa adanya dukungan, bimbingan, dan nasehat dari berbagai pihak selama penyusunan tugas akhir ini. Pada kesempatan ini penulis menyampaikan terima kasih setulus-tulusnya kepada:

1. Ibu Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
2. Bapak Muhammad Fajar Sidiq, S.T., M.T. selaku Dekan Fakultas Rekayasa Industri dan Desain
3. Bapak Arsita Pinandita S.Sn., M.S.n, selaku ketua program studi Desain Komunikasi Visual dan selaku dosen pembimbing 1 atas segala bimbingan, arahan serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
4. Ibu Gladi Pawestri Utami, S.Sn., M.Sn, selaku dosen pembimbing 2 yang juga telah memberikan bimbingan, arahan serta saran yang diberikan kepada penulis sehingga tugas akhir ini dapat diselesaikan dengan baik.
5. Kedua orang tua penulis, Bapak Haryanto dan Ibu Puji Astutiningsih yang selalu memberikan kasih sayang, doa, nasehat, dukungan, serta atas kesabarannya yang luar biasa dalam setiap Langkah hidup penulis.
6. Kepada seluruh pengelola Desa Wisata Tanalum, khususnya Bapak Fatah dan Bapak Tarso, yang telah berkenanan menjadikan Desa Wisata Tanalum sebagai objek penelitian tugas akhir penulis.

7. Teman-teman,ku terima kasih telah memberikan dukungan, dan bantuan sebagai tempat mencurahkan segala pusing dan kebuntuan selama penulis menyelesaikan tugas akhir ini. Sampai bertemu dengan kesuksesan di masa depan.

Akhir kata, penulis berharap agar Allah SWT senantiasa melimpahkan Rahmat-Nya dan membalas segala kebaikan pihak-pihak yang telah memberikan bantuan dan dukungan selama proses penyusunan proposal ini. Semoga penelitian ini dapat memberikan manfaat bagi pembaca yang membutuhkannya di masa yang akan datang.

Purwokerto, 16 Juli 2023



Muhamad Saiful Ashar

## DAFTAR ISI

<b>HALAMAN SAMPUL LUAR .....</b>	<b>i</b>
<b>HALAMAN SAMPUL DALAM.....</b>	<b>ii</b>
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING .....</b>	<b>iii</b>
<b>HALAMAN PENETAPAN PENGUJI.....</b>	<b>iv</b>
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR .....</b>	<b>v</b>
<b>KATA PENGANTAR.....</b>	<b>vi</b>
<b>DAFTAR ISI.....</b>	<b>viii</b>
<b>DAFTAR TABEL.....</b>	<b>xi</b>
<b>DAFTAR GAMBAR.....</b>	<b>xii</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN .....</b>	<b>viii</b>
<b>ABSTRAK .....</b>	<b>xv</b>
<b>ABSTRACT .....</b>	<b>xvi</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN.....</b>	<b>1</b>
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	3
1.3 Tujuan Penelitian .....	3
1.4 Batasan Perancangan .....	3
1.5 Manfaat Penelitian .....	4
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....</b>	<b>6</b>
2.1 Studi Pustaka.....	6
2.2 Referensi Karya.....	9
2.3 Dasar Teori.....	13
2.3.1 Desa Wisata .....	14
2.3.2 <i>Rebranding</i> .....	15
2.3.3 Identitas Visual .....	16
2.3.4 <i>Copywriting</i> .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>20</b>

3.1 Metode Penelitian .....	20
3.1.1 Jenis Pendekatan .....	20
3.1.2 Objek dan Subjek Penelitian .....	21
3.1.3 Jenis Data dan Sumber Data .....	21
3.1.4 Informan Penelitian .....	22
3.1.5 Teknik Pengumpulan Data .....	22
3.1.6 Metode Analisis Data .....	24
3.2 Identifikasi Data .....	25
3.2.1 Profil Desa Wisata Tanalum .....	26
3.2.2 Studi Komparasi .....	27
3.2.3 Hasil Observasi dan Wawancara .....	29
3.3 Analisis Data .....	38
3.3.1 Analisis SWOT .....	38
3.4 Kerangka Penelitian .....	40
3.5 Jadwal Perancangan .....	41
<b>BAB IV KONSEP PERANCANGAN KARYA .....</b>	<b>42</b>
4.1 Ide Dasar Perancangan .....	42
4.2 <i>Creative Brief</i> .....	43
4.2.1 <i>What to Say</i> .....	43
4.2.2 <i>How to Say</i> .....	47
4.3 <i>USP, ESP, Positioning, dan Consumer Journey</i> .....	51
4.4 Media Utama dan Pendukung .....	61
4.5 Strategi Media .....	65
4.6 Produksi.....	68
<b>BAB V VISUALISASI .....</b>	<b>69</b>
5.1 Perancangan Logo Desa Wisata Tanalum.....	69
5.2 Perancangan Konten Media Sosial Instagram.....	72
5.4 Perancangan Baliho Desa Wisata Tanalum .....	80
5.5 Perancangan <i>Signage</i> Desa Wisata Tanalum .....	81

5.6 Perancangan Tiket Desa Wisata Tanalum.....	84
5.7 Perancangan <i>Merchandise</i> Desa Wisata Tanalum .....	85
5.8 Seragam Identitas Desa Wisata Tanalum.....	86
<b>BAB VI PENUTUP .....</b>	<b>87</b>
6.1 Kesimpulan .....	87
6.2 Saran.....	87
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>89</b>
<b>LAMPIRAN .....</b>	<b>91</b>

## DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis SWOT .....	38
Tabel 3.2 Kerangka Penelitian .....	40
Tabel 3.3 Jadwal Kegiatan .....	41
Tabel 4.1 <i>Consumer Journey</i> 1 .....	53
Tabel 4.2 <i>Consumer Journey</i> 2 .....	55
Tabel 4.3 <i>Consumer Journey</i> 3 .....	57
Tabel 4.4 <i>Consumer Journey</i> 4 .....	58
Tabel 4.5 <i>Consumer Journey</i> 5 .....	60
Tabel 4.6 Penjadwalan dan waktu .....	65
Tabel 4.7 Rincian Biaya Produksi .....	68

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Referensi <i>social media banners</i> .....	9
Gmabar 2.2 Referensi <i>wayfinding</i> dan <i>signage</i> Taman Ekologi Mangrove Futian ..	10
Gambar 2.3 Konsep <i>icon</i> Taman Ekologi Mangrove Futian .....	11
Gmabar 2.4 Konsep perancangan identitas visual wisata alam Kota Tasikmalaya ..	12
Gambar 2.5 Penerapan identitas visual wisata alam Kota Tasikmalaya.....	13
Gambar 3.1 Logo Desa Wisata Lerep.....	27
Gambar 3.2 Konten Instagram Desa Wisata Lerep.....	27
Gambar 3.3 Logo D’Las Serang .....	28
Gambar 3.4 Foto salah satu <i>landmark</i> D’Las.....	29
Gambar 3.5 Poster konten Instagram D’Las .....	27
Gambar 3.6 Curug Karang .....	31
Gambar 3.7 (dari kiri) <i>Curug Gogor</i> , <i>Curug Aul</i> , <i>Curug Nagasari</i> .....	31
Gambar 3.8 Kondisi akses dan fasilitas <i>curug</i> Gogor.....	31
Gambar 3.9 Kegiatan <i>River Tubing</i> & <i>Rappelling</i> di Desa Wisata Tanalum .....	32
Gambar 3.10 Kegiatan atraksi kebudayaan Desa Wisata Tanalum .....	33
Gambar 3.11 Logo Desa Wisata Tanalum .....	35
Gambar 3.12 <i>Sign System</i> Desa Wisata Tanalum .....	36
Gambar 3.13 Sosial Media Desa Wisata Tanalum.....	36
Gambar 3.14 Poster Acara dan Brosur Paket Wisata di Desa Wisata Tanalum .....	37
Gambar 5.1 Logo <i>Landscape</i> .....	69
Gambar 5.2 Logo <i>Square</i> .....	69
Gambar 5.3 Makna logo “bukit” .....	70
Gambar 5.4 Makna logo “tempat tinggal” .....	70
Gambar 5.5 Makna loho “air terjun/sungai” .....	71
Gambar 5.6 Logotype.....	71
Gambar 5.7 <i>feed 1</i> & <i>feed 3</i> logo .....	72
Gambar 5.8 <i>feed 2</i> slogan ( <i>slide</i> ).....	72
Gambar 5.9 <i>feed 4</i> potret pesona air terjun ( <i>slide</i> ) .....	74

Gambar 5.10 <i>feed</i> 5 paket wisata ( <i>slide</i> ).....	75
Gambar 5.11 <i>feed</i> 6 akses dan lokasi ( <i>slide</i> ).....	77
Gambar 5.12 <i>feed</i> 7 <i>River Tubing</i> ( <i>slide</i> ).....	78
Gambar 5.13 <i>feed</i> 8 Poster Tanalum <i>Culture Festival</i> .....	79
Gambar 5.14 <i>feed</i> 9 Promo <i>Camping</i> Akhir Tahun .....	80
Gambar 5.15 Baliho Desa Wisata Tanalu .....	80
Gambar 5.16 <i>Signage</i> Desa Wisata Tanalum.....	82
Gambar 5.17 <i>Safety Sign</i> .....	82
Gambar 5.18 <i>Signage</i> area <i>Curug</i> Karang .....	83
Gambar 5.19 Leaflet Desa Wisata Tanalum .....	84
Gambar 5.20 Tiket <i>Curug</i> Karang .....	85
Gambar 5.21 <i>Merchandise</i> Desa Wisata Tanalum .....	85
Gambar 5.22 Seragam pengelola Desa Wisata Tanalum .....	86

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 <i>Mockup</i> Media .....	91
Lampiran 2 Hasil Cek Plagiarisme .....	93
Lampiran 4 Dokumentasi Observasi .....	94
Lampiran 5 Data Jumlah Pengunjung Desa Wisata di Purbalingga .....	95
Lampiran 6 Dokumentasi Wawancara Ketua Pokdarwis Desa Wisata Tanalum .....	97
Lampiran 7 Dokumentasi Wawancara Wakil Ketua Pokdarwis Desa Wisata Tanalum.....	98
Lampiran 8 Dokumentasi Wawancara Bidang Pariwisata DINPORAPAR Kabupaten Purbalingga .....	98
Lampiran 9 Dokumentasi Wawancara Pengunjung.....	99
Lampiran 10 Kuesioner.....	100
Lampiran 11 Transkrip Wawancara Narasmuber .....	102