

BAB V

VISUALISASI KARYA

5.1 Board Game

Setelah dilakukan sebuah proses desain, langkah selanjutnya yaitu produksi atau merealisasikan desain dalam produk *real*. Mencetak media utama berupa *board game* dengan komponennya dan juga media pendukung. Hasil produksi atau cetak, diantaranya:

5.1.1 Map Permainan

Hasil cetak dari map permainan yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan *exploration*, sketsa manual, sketsa digital, dan *coloring*, desain map permainan tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.1 Map board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : Cetak *hard cover* dengan kertas *Ivory* 190 laminasi doff

Penempatan : Map permainan

Ukuran : 59,4 cm x 84 cm

Ilustrasi : Ilustrasi kota, ilustrasi desa, dan *landmark*
 Tipografi : Comicy, Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.1.2 Kartu Karater Profesi

Hasil cetak dari kartu karakter profesi yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan *brainstorming*, sketsa manual, sketsa digital, dan *coloring*, desain kartu karakter profesi tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.

1. Penulis



Tampak Depan



Gambar 5.2 Kartu Karakter Penulis pada board game berbagai profesi baru
(Sumber: dokumentasi pribadi)

2. Produk Manajer



Tampak Depan



Gambar 5.3 Kartu Karakter Produk Manajer pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

3. Analisis Logistik



Tampak Depan



Gambar 5.4 Kartu Karakter Analisa Logistik pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

4. Data Analis



Tampak Depan



Gambar 5.5 Kartu Karakter Data Analis pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

5. Desainer Grafis



Tampak Depan



Gambar 5.6 Kartu Karakter Desainer Grafis pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

6. Manajer Keuangan



Tampak Depan



Gambar 5.7 Kartu Karakter Manajer Keuangan pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

7. *Software Developer*



Tampak Depan



Gambar 5.8 Kartu Karakter *Software Developer* pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

8. Manajer Sosial Media



Tampak Depan



Gambar 5.9 Kartu Karakter Manajer Sosial Media pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

9. UI/UX Designer



Tampak Depan



Gambar 5.10 Kartu Karakter UI/UX Desainer pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

10. Videografer



Tampak Depan



Gambar 5.11 Kartu Karakter Videografer pada board game berbagai profesi baru (Sumber: dokumentasi pribadi)

11. Konten Kreator (Youtuber)



Tampak Depan



Gambar 5.12 Kartu Karakter Konten Kreator (Youtuber) pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

- Media : Cetak *hard cover* dengan kertas *Ivory 190* laminasi doff
- Penempatan : Kartu Karakter Profesi
- Ukuran : 21 cm x 14,8 cm
- Ilustrasi : Ilustrasi karakter profesi baru
- Tipografi : Comicy, Balsamiq Sans
- Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.1.3 Kartu Pertanyaan

Hasil cetak dari kartu permainan yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan desain, kartu pertanyaan tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Tampak Depan



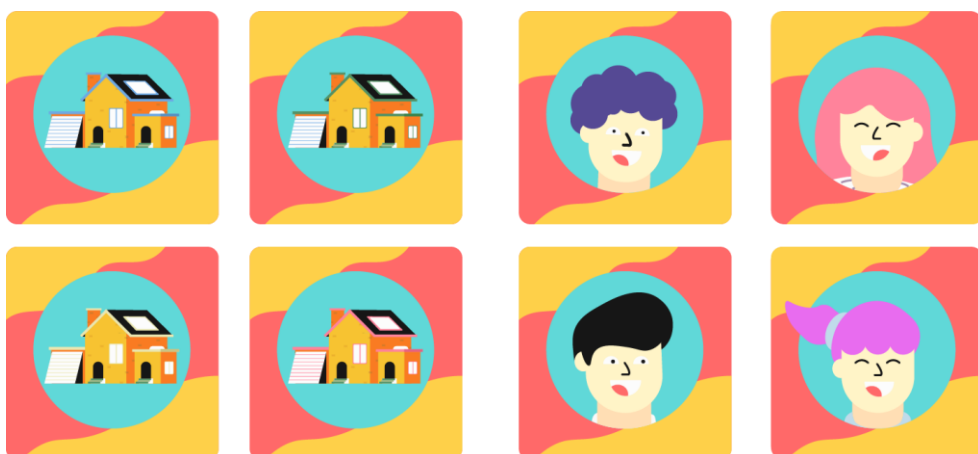
Gambar 5.13 Kartu pertanyaan pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

- Media : Cetak *Ivory 230* laminasi doff
 Penempatan : Kartu pertanyaan
 Ukuran : 8 cm x 5,6 cm
 Ilustrasi : Tandan tanya dan visual banner
 Tipografi : Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.1.4 Token

Hasil cetak dari token permainan yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan desain, token tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.14 Token pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

- Media : Cetak *Ivory 310* laminasi doff

- Penempatan : Kartu pertanyaan
 Ukuran : 3 cm x 3 cm
 Ilustrasi : Rumah dan kepala karakter
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.1.5 Jalur *Finish*

Hasil cetak dari jalur *finish* yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan desain, jalur *finish* tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.15 Jalur *finish* pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

- Media : Cetak *Ivory 310* laminasi doff
 Penempatan : Jalur finish, dapat diletakan dibawah map
 Ukuran : 3 cm x 60 cm
 Ilustrasi : Garis finish
 Tipografi : Comicy
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.1.5 Uang permainan

Hasil cetak dari uang permainan yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan desain, uang permainan tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.16 Uang pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : Cetak *Ivory* 230
Penempatan : Uang pada *board game*
Ukuran : 15 cm x 7 cm
Ilustrasi : Uang dan peta Indonesia
Tipografi : Comicy, Balsamiq Sans
Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.2 Kemasan *Board Game*

Hasil cetak dari kemasan *board game* yang akan digunakan dalam *board game*. Setelah melewati tahapan desain, kemasan *board game* tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.17 Kemasan pada board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : Cetak *Ivory* 230 laminasi doff
 Penempatan : Uang pada *board game*
 Ukuran : 15 cm x 6,5 cm
 Ilustrasi : Uang dan peta Indonesia
 Tipografi : Comicy, Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.3 Stiker

Hasil cetak dari stiker yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, stiker tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.18 Stiker pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : Cetak stiker laminasi doff
 Penempatan : Stiker
 Ukuran : 5 cm x 5cm

Ilustrasi : Karakter profesi baru
 Tipografi : Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.4 Poster

Hasil cetak dari poster yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, poster tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.19 Poster pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : Ivory 290 laminasi doff
 Penempatan : Poster
 Ukuran : 21 cm x 29,7 cm , 29.7 cm x 42 cm
 Ilustrasi : Karakter profesi baru, map
 Tipografi : Comicy, Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.5 X banner

Hasil cetak dari x banner yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, x banner tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.20 X banner pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media	: Uniflex
Penempatan	: X banner
Ukuran	: 160 cm x 60 cm
Ilustrasi	: Karakter profesi, map, kartu tanya, <i>landmark</i>
Tipografi	: Comicy, Balsamiq Sans
Visualisasi	: <i>Adobe Illustrator cc 2020</i>

5.6 Label Nama

Hasil cetak dari label nama yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, label nama tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



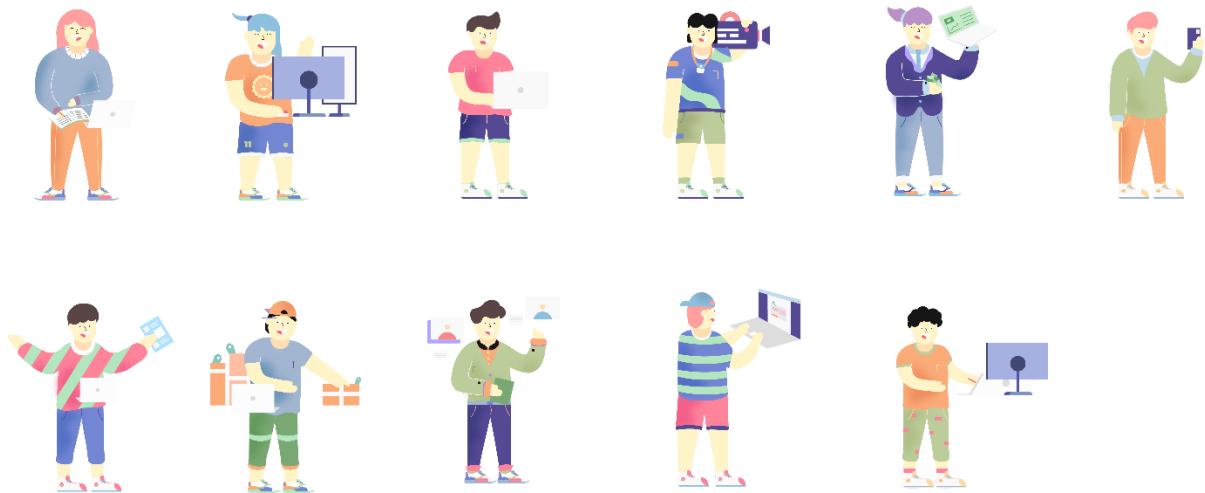
Gambar 5.21 Label nama pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

- Media : Stiker
- Penempatan : Label nama
- Ukuran : 4 cm cm x 8 cm
- Ilustrasi : Karakter profesi
- Tipografi : Balsamiq Sans
- Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.7 Gantungan Kunci

Hasil cetak dari gantungan kunci yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, gantungan kunci tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



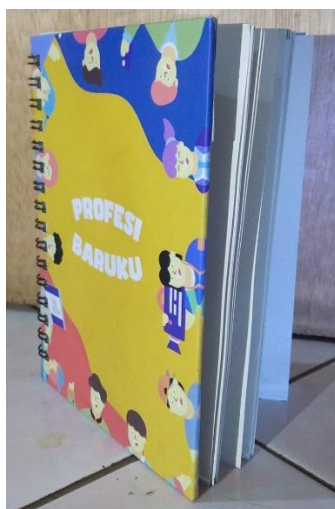
Gambar 5.22 Gantungan kunci pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

- Media : Akrilik
 Penempatan : Label nama
 Ukuran : 2 cm x 4 cm
 Ilustrasi : Karakter profesi
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.8 Notebook

Hasil cetak dari *notebook* yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, *notebook* tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.23 *Notebook* pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : *Hard cover* laminasi doff, HVS
 Penempatan : *Notebook*
 Ukuran : 10,5 cm cm x 14,8 cm
 Ilustrasi : Karakter profesi
 Tipografi : Comicy
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.9 Kalender duduk

Hasil cetak dari kalender duduk yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, kalender duduk tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.24 Kalender duduk pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : *Ivory 260* laminasi doff
 Penempatan : Kalender duduk
 Ukuran : 15 cm cm x 21 cm

Ilustrasi : Karakter profesi
 Tipografi : Comicy, Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*

5.10 Pensil

Hasil cetak dari pensil yang akan digunakan sebagai media pendukung *board game*. Setelah melewati tahapan desain, pensil tersebut direalisasikan dalam bentuk cetak.



Gambar 5.25 Pensil pendukung board game berbagai profesi baru

(Sumber: dokumentasi pribadi)

Media : Pensil dan stiker
 Penempatan : Pensil tulis
 Ilustrasi : Karakter profesi
 Tipografi : Balsamiq Sans
 Visualisasi : *Adobe Illustrator cc 2020*