

ABSTRAK

Perancangan ini diambil dari sebuah permasalahan mengenai referensi yang disajikan dalam ranah pengenalan profesi kepada anak usia 7-12 tahun masih berupa profesi umum saja. Masalah lainnya adalah tidak munculnya sebuah relevansi antara profesi yang dihadirkan dengan perkembangan zaman modern saat ini. Tujuan perancangan ini adalah mengenalkan berbagai profesi baru kepada anak dengan usia 7-12 tahun agar muncul referensi baru dalam profesi dan relevan dengan zaman yang modern ini. Pengenalan profesi baru tersebut disesuaikan dengan apa yang anak sukai yaitu sebuah interaksi dan permainan. Oleh karena itu pengenalan profesi baru dirancang dalam sebuah *board game* yang interaktif. Perancangan ini membahas mengenai bagaimana merancang dan memvisualkan sebuah *board game* mengenai pengenalan berbagai profesi baru kepada anak dengan usia 7-12 tahun. Metode yang digunakan dalam perancangan ini adalah metode kualitatif, dengan tujuan untuk menjelaskan, memahami, dan mengetahui suatu masalah secara terperinci dengan pendekatan deskriptif. Hasil dari perancangan ini berupa sebuah board game utuh beserta komponennya dengan tema pengenalan berbagai profesi baru

Kata Kunci: media pembelajaran, pengenalan profesi, permainan papan