

ABSTRAK

RANCANG BANGUN SISTEM INFORMASI DESA BERBASIS WEBSITE DENGAN METODE SCRUM (STUDI KASUS: DESA PENUSUPAN, KABUPATEN TEGAL)

Oleh

Dias Akhdan Syarif Hidayatullah

Desa Penusupan merupakan sebuah desa yang bertempat di Kecamatan Pangkah, Kabupaten Tegal. Rendahnya penggunaan dan pemanfaatan teknologi sistem informasi pada pemerintahan, membuat Desa Penusupan masih belum memiliki sebuah layanan sistem informasi bagi masyarakatnya secara optimal. Sebagai contoh kasusnya, pendataan penduduk desa masih belum jelas, masih adanya nama orang yang sudah meninggal mendapatkan hak suara. Hal tersebut menjadi acuan untuk merancang sebuah sistem informasi pada Desa Penusupan. Sistem Informasi merupakan komponen yang memproses, menyimpan, menganalisis, serta mendistribusikan informasi yang terdiri dari manusia, teknologi, dan prosedur kerja untuk mencapai tujuan tertentu. Pada perancangan sistem informasi untuk Desa Penusupan dibuat menjadi sebuah *website* yang tujuannya untuk digunakan sebagai pendataan serta memberikan sarana informasi bagi masyarakat desa. Perancangan sistem informasi Desa Penusupan dilakukan dengan *scrum* sebagai metode penelitiannya. Perancangan terdiri dari 14 task dari 44 *product backlog* yang dibagi menjadi 3 *Sprint*. Pada *sprint-1* memiliki 19 *Story Point*, *sprint-2* memiliki 19 *story point*, dan pada *sprint-3* memiliki 10 *story point*, dengan total 39 *story point*. Pengujian sistem dilakukan dengan *Blackbox* testing yang berfokus pada keperluan *software* yang menghasilkan bahwa Sistem Informasi Desa Penusupan Berbasis *Website* sesuai dengan skenario pengujian yang sudah dibuat sebelumnya.

Kata kunci : *Scrum, Website, Sistem Informasi, Desa Penusupan*