

DAFTAR PUSTAKA

- [1] M. Faizal And A. R. Adriyanto, “Perancangan Ulang Antar Muka Website Sebagai Media Informasi Perguruan Tinggi Universitas Telkom,” *Serat Rupa Journal of Design*, vol. 2, no. 1, p. 54, Jan. 2018, doi: 10.28932/srjd.v2i1.477.
- [2] T. Mulyono, P. Ocsa, and N. Saian, “Perancangan Sistem Aplikasi Tracking Pendukung Touring Secara Real Time Menggunakan Firebase Berbasis Android (Studi Kasus Komunitas Motor Trigramyama Salatiga),” vol. 8, no. 2, pp. 450–464, 2021, [Online]. Available: <http://jurnal.mdp.ac.id>
- [3] S. Lourensia, K. Setiawan, and A. D. Krestiwawan, “Desain UI/UX untuk Situs Web Raja Ampat Dive Resort,” 2020.
- [4] F. I. R. D. S. S. P. Tommy Y. S. Suyasa, “Perbedaan Minat Dalam Penggunaan Fungsi Internet Berdasarkan Tipe Kepribadian”.
- [5] J. Evanovich and L. King, *Hardcore twenty-four : a Stephanie Plum novel*.
- [6] A. Naser, J. Seni, R. F. Bahasa, and D. Seni, “Program Studi Desain Komunikasi Visual,” 1301.
- [7] R. Faticha, A. Aziza, and Y. T. Hidayat, “Analisa Usability Desain *User Interface* Pada Website Tokopedia Menggunakan Metode Heuristics Evaluation,” 2019.
- [8] E. C. Shirvanadi, M. Idris, S. Kom, and M. Kom, “Perancangan Ulang UI/UX Situs E-Learning Amikom Center Dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Amikom Center),” 2021.
- [9] D. Kirana Safitri and A. Andrianingsih, “Analisis UI/UX untuk Perancangan Ulang Front-End Web Smart-SITA dengan Metode UCD dan UEQ UI/UX Analysis for Redesigning Smart-SITA Front-End Web with UCD and UEQ Methods,” 2022.
- [10] C. E. Zen, S. Namira, and T. Rahayu, “Rancang Ulang Desain UI (*User Interface*) Company Profile Berbasis Website Menggunakan Metode UCD (*User Centered Design*),” 2022.

- [11] Hanifah Lazuardy Eka Safitri, “Perancangan Desain *User Interface* Pada Website Alumni Universitas Dinamika Untuk Meningkatkan Usability Dengan Menggunakan Metode *User Centered Design*,” pp. 1–60, 2021.
- [12] Muhammad Rizqi Farhandy Akbar, “Analisis Dan Perancangan UI/UX Menggunakan Metode *User Centered Design* (UCD) Pada Aplikasi SICYCA Mobile,” pp. 1–57, 2021.
- [13] Amimah, “Evaluasi *User Interface* (UI) Dan *User Experience* (UX) Aplikasi JRKU Menggunakan *User Centered Design*,” 2021.
- [14] N. Susanto, W. Susatyo, D. Pramono, and A. Refina, “Evaluasi *User Experience* Sso Undip Menu Siap Berdasarkan Persepsi Mahasiswa Teknik Industri Menggunakan *User Experience* Questionnaire (UEQ),” 2022. [Online]. Available: www.sso.undip.ac.id.
- [15] Ira Puspitasari, Dwi Indah Cahyani, and Taufik, *A User-centered Design for Redesigning E-Government Website in Public Health Sector*. IEEE, 2018.
- [16] R. D. Cahyani¹ and A. Dwi, “Penerapan Metode *User Centered Design* dalam Perancangan Ulang Desain Website MAN 1 Pasuruan,” *JEISBI*, vol. 03, 2022, [Online]. Available: <https://mansatupasuruan.sch.id>.
- [17] D. Pratiwi, M. Chandra Saputra, and N. H. Wardani, “Penggunaan Metode *User Centered Design* (UCD) dalam Perancangan Ulang Web Portal Jurusan Psikologi FISIP Universitas Brawijaya,” 2018. [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [18] D. Siswanto, ; Kristiana, A. Damayanti, V. Sutra, and K. Dewi, “Perancangan Ulang Kemasan Cup Kopi Instan Berdasarkan User-Centered Design,” 2011.
- [19] Friskila Visi Pangelah, “Perancangan Ulang *User Interface* Terhadap Dashboard Aplikasi E-Learning Dengan Metode *User Centered Design*,” 2021.
- [20] A. Al Ghiffari, E. Darwiyanto, and D. Junaedi, “Perancangan Ulang *User Interface* Website Politeknik Kesehatan Makassar Menggunakan Metode User-Centered Design,” 2019. [Online]. Available: <http://www.poltekkes-mks.ac.id/>.

- [21] F. Muhammad, A. Suzianti, and R. Ardi, "Redesign of commuter line train ticket vending machine with user-centered design approach," in *ACM International Conference Proceeding Series*, Association for Computing Machinery, Nov. 2017, pp. 134–139. doi: 10.1145/3162957.3162993.
- [22] A. F. Doni, Y. D. P. Negara, E. R. Wulandari, and M. Z. Mustofa, "Redesign Prototype of Fintech Application," *E3S Web of Conferences*, vol. 328, p. 04002, 2021, doi: 10.1051/e3sconf/202132804002.
- [23] F. Purnamasari and N. S. Ashaari, "User Centered Design Approach to Redesign Graduate Student Management Information System," *Data Science: Journal of Computing and Applied Informatics*, vol. 2, no. 2, pp. 109–114, Aug. 2018, doi: 10.32734/jocai.v2.i2-328.
- [24] Y. Efendi, T. Tashid, H. Yenni, U. Rio, and R. Muzawi, "Redesign Web Sekolah Metode *User Centered Design*," *Building of Informatics, Technology and Science (BITS)*, vol. 3, no. 3, pp. 317–324, Dec. 2021, doi: 10.47065/bits.v3i3.1098.
- [25] Ivan Prayoga, Sherly de Yong, and Lucky Basuki, "Redesign Interior Museum Kesehatan Dr. Adhyatma, MPH di Surabaya," *JURNAL INTRA*, vol. 7, pp. 1–7, 2019.
- [26] H. Mono Cikadiwa and E. Budiman, "Analisis Usability Dengan Menggunakan Metode Heuristik Pada Portal Akademik Mahasiswa Universitas Mulawarman," in *Prosiding Seminar Nasional Ilmu Komputer dan Teknologi Informasi*, 2017.
- [27] N. Dalimunthe, F. Nazari, K. Purba, and A. Adawiyah, "Evaluasi Website PEMKO Pekanbaru Menggunakan Metode Heuristic Evaluation," *Jurnal Ilmiah Rekayasa dan Manajemen Sistem Informasi*, vol. 5, no. 2, pp. 245–250, 2019, [Online]. Available: www.pekanbaru.go.id.
- [28] Yusuf Dwi N., "Desain Sistem Informasi Pemasaran Berbasis Website Untuk Promosi (Studi Kasus pada Kedai Ayam Geprak & Sambal Bawang Malang)," 2018.

- [29] R. Ayuna Sari, R. Alfarezy, A. Surya Maulana, and M. Adrezo, *Rancangan Design Ulang UI (User Interface) Aplikasi MySmash Berbasis Android Menggunakan Metode Design Thinking*. 2021.
- [30] A. E. Zahra, A. Zaidiah, and I. N. Isnainiyah, *Redesign Aplikasi Gravote dengan Metode Design Thinking*. 2021.
- [31] R. Abdhal, H. Afriwan, S. Sn, M. Sn, S. Ahdi, and M. Ds, “Redesign Logo Pabrik Tahu ‘CNG’ Kota Solok.”
- [32] W. Marta, “Jurnal Desain Komunikasi Kreatif Redesign Website SMK SMTI Padang,” vol. Diterbitkan, no. 2, pp. 30–42, 2019, doi: 10.35134/judikatif.v131.1.
- [33] S. M. Sutanto, A. Eko Budiwaspada, and G. Rudiyanto, “Merchandise Sebagai Pendukung Visual Branding Untuk Kekayaan Intelektual Lokal,” 2020.
- [34] A. Voutama, “Sistem Antrian Cucian Mobil Berbasis Website Menggunakan Konsep CRM dan Penerapan UML,” *Komputika : Jurnal Sistem Komputer*, vol. 11, no. 1, pp. 102–111, Feb. 2022, doi: 10.34010/komputika.v11i1.4677.
- [35] M. S. Hartawan and J. Id, “Swadharma (Jeis) Penerapan *User Centered Design* (Ucd) Pada Wireframe Desain *User Interface* Dan *User Experience* Aplikasi Sinopsis Film,” 2022.
- [36] M. V. Al Hasri and E. Sudarmilah, “Sistem Informasi Pelayanan Administrasi Kependudukan Berbasis Website Kelurahan Banaran,” *MATRIK : Jurnal Manajemen, Teknik Informatika dan Rekayasa Komputer*, vol. 20, no. 2, pp. 249–260, May 2021, doi: 10.30812/matrik.v20i2.1056.
- [37] D. A. Fatah and A. Mufarroha, “Perancangan Antarmuka Pengguna Sistem Informasi Akademik Berbasis Wireframing Wireframing-Based Academic Information System *User Interface* Design,” vol. 11, no. 1, 2022.
- [38] M. Agus Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan UI/UX Aplikasi MY CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” 2020. [Online]. Available: <https://my.cic.ac.id/>.
- [39] E. Susilo, R. Rizal Andhi, and D. Ramadhani, “Evaluasi *User Interface* Website Prodi Teknik Informatika UNRI Menggunakan *User Experience*

- Questionnaire (UEQ),” *Jurnal Informatika dan Teknologi*, vol. 5, no. 2, 2022, doi: 10.29408/jit.v5i2.5939.
- [40] I. S. Yatana Saputri, M. Fadhli, and I. Surya, “Penerapan Metode UCD (*User Centered Design*) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web,” *Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 269–278, Sep. 2019, doi: 10.25077/teknosi.v3i2.2017.269-278.