

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] F. Firdaus and L. Bachtiar, “Pengembangan Teknologi E-Marketplace Untuk Hasil Pertanian, Perkebunan Dan Perikanan Kecamatan Seranau,” *J. Inf. Sist. Res.*, vol. 2, no. 1, pp. 109–115, 2020.
- [2] A. K. Jusuf *et al.*, “PERANCANGAN APLIKASI PENJUALAN HASIL PANEN DI INDONESIA BERBASIS ANDROID,” 2022.
- [3] “luas-tanaman-kopi-di-kabupaten-pekalongan @ pekalongankab.bps.go.id.” [Online]. Available: <https://pekalongankab.bps.go.id/indicator/54/244/1/luas-tanaman-kopi-di-kabupaten-pekalongan.html>
- [4] “produksi-kopi-di-kabupaten-pekalongan @ pekalongankab.bps.go.id.” [Online]. Available: <https://pekalongankab.bps.go.id/indicator/54/245/1/produksi-kopi-di-kabupaten-pekalongan.html>
- [5] D. C. Khrisne, G. Sukadarmika, P. Studi, T. Elektro, F. Teknik, and U. Udayana, “Rancang bangun sistem informasi geografis pengepul kopi berbasis android,” vol. 1, no. 2, pp. 76–82, 2018.
- [6] L. Listiyoko *et al.*, “PERANCANGAN APLIKASI CAFE UNTUK EFISIENSI ORDER MENGGUNAKAN METODE AGILE,” 2017.
- [7] I. Ricky Affandi, Y. Handika, I. Faqihuddin Hanif, and D. Ismail, “Sistem Informasi Penjualan Online Hasil Tani Desa Blukbuk Berbasis Aplikasi Website,” *Pros. Semin. Nas. Teknoka*, vol. 5, pp. 65–72, Dec. 2020, doi: 10.22236/teknoka.v5i.334.
- [8] R. Manurung, “SISTEM INFORMASI PEMASARAN PRODUK KOPI ARABIKA GUNUNGMALANG BERBASIS ANDROID,” 2021.
- [9] I. K. Suabdinegara, G. A. Ayu Putri, and I. M. S. Raharja, “Reengineering Proses Bisnis Toko Oleh-Oleh Menggunakan Enterprise Resource Planning Odoo 13 dengan User Acceptance Test sebagai Metode Pengujian Sistem,”

- J. MEDIA Inform. BUDIDARMA*, vol. 5, no. 4, p. 1488, Oct. 2021, doi: 10.30865/mib.v5i4.3271.
- [10] E. Listiyan and E. R. Subhiyakto, “Rancang Bangun Sistem Inventory Gudang Menggunakan Metode Waterfall Studi Kasus Di Cv. Aqualux Duspha Abadi Kudus Jawa Tengah,” *KONSTELASI Konvergensi Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 1, pp. 74–82, 2021, doi: 10.24002/konstelasi.v1i1.4272.
- [11] J. Zhang, M. X. Cai, T. Lu, X. H. Sun, and J. L. Jia, “Lumbar spinal stenosis treated with polyetheretherketone pedicle screw fixation combined with interbody fusion: A follow-up assessment focusing on bone fusion rate,” *Chinese J. Tissue Eng. Res.*, vol. 20, no. 12, pp. 1684–1689, 2016, doi: 10.3969/j.issn.2095-4344.2016.12.002.
- [12] S. Handayani, “Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi KaHandayani, S. (2018). Perancangan Sistem Informasi Penjualan Berbasis E-Commerce Studi Kasus Toko Kun Jakarta. *ILKOM Jurnal Ilmiah*, 10(2), 182–189. <https://doi.org/10.33096/ilkom.v10i2.310>,” *Ilk. J. Ilm.*, vol. 10, no. 2, pp. 182–189, 2018.
- [13] P. L. T. Irawan, Kestrilia Rega Prilianti, and Melany, “Pemberdayaan Usaha Kecil Menengah (UKM) Melalui Implementasi E-Commerce di Kelurahan Tlogomas,” *J. SOLMA*, vol. 9, no. 1, pp. 33–44, 2020, doi: 10.29405/solma.v9i1.4347.
- [14] D. Susandi and S. Sukisno, “Sistem Penjualan Berbasis E-Commerce Menggunakan Metode Objek Oriented pada Distro Dlapak Street Wear,” *JSii (Jurnal Sist. Informasi)*, vol. 4, pp. 5–8, 2017, doi: 10.30656/jsii.v4i0.368.
- [15] J. Asmara, “Analysis and Design of E-Commerce Applications on CV XYZ With User Centered Design Method,” *IJICS (International J. Informatics Comput. Sci.)*, vol. 5, no. 1, p. 64, 2021, doi: 10.30865/ijics.v5i1.2865.
- [16] S. Rahayu, L. Fitriani, R. Kurniawati, and Y. Bustomi, “E-commerce based

- on the Marketplace in efforts to sell agricultural products using Xtreme programming approach,” *J. Phys. Conf. Ser.*, vol. 1402, no. 6, 2019, doi: 10.1088/1742-6596/1402/6/066108.
- [17] A. Delgado, “Design of web systems for inventory control in the E-commerce sector under the Agile methodologies approach,” *Int. J. Emerg. Trends Eng. Res.*, vol. 8, no. 7, pp. 3129–3133, 2020, doi: 10.30534/ijeter/2020/41872020.
- [18] L. Sutra and R. Mujiastuti, “Aplikasi Penjualan Masterbatch (Pewarna Plastik) Berbasis E-Commerce Web Menggunakan Metode Hybrid,” *JUST IT J. Sist. Informasi, Teknol. Inf. dan Komput.*, vol. 11, no. 2, p. 8, 2021, doi: 10.24853/justit.11.2.8-17.
- [19] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum,” *J. Algoritma.*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.869.
- [20] S. S. Mukrimaa *et al.*, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” *J. Penelit. Pendidik. Guru Sekol. Dasar*, vol. 6, no. August, p. 128, 2016.
- [21] C. O. S. Patricia, “No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における健康関連指標に関する共分散構造分析Title,” vol. 3, no. 2, p. 6, 2021.
- [22] R. Hermiati, A. Asnawati, and I. Kanedi, “Pembuatan E-Commerce Pada Raja Komputer Menggunakan Bahasa Pemrograman Php Dan Database Mysql,” *J. Media Infotama*, vol. 17, no. 1, pp. 54–66, 2021, doi: 10.37676/jmi.v17i1.1317.
- [23] S. Julianto and S. Setiawan, “Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online,” *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- [24] S. Pratasik and I. Rianto, “Pengembangan Aplikasi E-DUK Dalam Pengelolaan SDM Menggunakan Metode Agile Development,” *CogITO*

- Smart J.*, vol. 6, no. 2, pp. 204–216, 2020, doi: 10.31154/cogito.v6i2.267.204-216.
- [25] K. C. Dewi, P. I. Ciptayani, and I. W. R. Wijaya, “Agile Project Management Pada Pengembangan E-Musrenbang Kelurahan Benoa Bali Agile Project Management On E-Musrenbang Development In Benoa Village Bali,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 5, no. 6, pp. 723–730, 2018, doi: 10.25126/jtiik.201851143.
- [26] “6. Penggunaan Teknologi Flutter dalam Aplikasi Mobile Untuk Pengembangan Kedai Kopi”.
- [27] R. Y. Endra, Y. Aprilinda, Y. Y. Dharmawan, and W. Ramadhan, “Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website,” *Expert J. Manaj. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 11, no. 1, p. 48, 2021, doi: 10.36448/expert.v11i1.2012.
- [28] B. Kurniawan and M. Romzi, “Perancangan Uiux Aplikasi Manajemen Penelitian Dan Pengabdian Kepada Masyarakat Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Sist. Inf. Mahakarya*, vol. 05, no. 1, pp. 1–7, 2022.
- [29] H. H. Hamria Hamka, “Game Edukasi Untuk Pembelajaran IPA SMP Kelas VIII Berbasis Android,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 1, pp. 274–288, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i1.1491.
- [30] D. S. Perbawa and G. S. Nurohim, “Pengujian Aplikasi Berbasis Website Dengan Black Box Testing Metode Boundary Value Analysis Dan Responsive Testing,” vol. 12, no. 4, pp. 1–5, 2020.