

DAFTAR PUSTAKA

- [1] S.- Bakhri, F. Hanif, and A. Haidir, “Rancang Bangun Aplikasi Kasir Penjualan Susu Berbasis Web Pada Alomgada Kids Jakarta,” *IJCIT (Indonesian J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 5, no. 1, pp. 47–54, 2020, doi: 10.31294/ijcit.v5i1.6397.
- [2] R. Ramadhan, N. Rahaningsih, and F. M. Basysyar, “Rancang Bangun Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada TB. Kariman Jaya,” *MEANS (Media Inf. Anal. dan Sist.*, vol. 7, no. 1, pp. 31–35, 2022, doi: 10.54367/means.v7i1.1861.
- [3] A. Heryanto and A. Albert, “Implementasi Sistem Database Terdistribusi Dengan Metode Multi-Master Database Replication,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 3, no. 1, p. 30, 2019, doi: 10.30865/mib.v3i1.1098.
- [4] M. N. Fuadi, “ScrumBut — Deviasi Implementasi Scrum di Sektor Industri (Studi Kasus : Ralali),” vol. 1, 2020.
- [5] N. M. D. Febriyanti, A. A. K. O. Sudana, and I. N. Piarsa, “Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen,” *J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–10, 2021.
- [6] R. Hisham and Heru Wijayanto Aripadon, “Perancangan Dan Pengembangan Web Marketplace Kebutuhan Rumah Tangga Menggunakan Model Wdlc Dengan Metode Scrum,” *J. Ilm. Betrik*, vol. 13, no. 1, pp. 75–86, 2022, doi: 10.36050/betrik.v13i1.424.
- [7] G. L. Ambayu and K. D. Hartomo, “Analisis dan Pengujian Sistem Informasi Penjualan Produk UMKM Menggunakan Metode Scrum,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 9, no. 3, pp. 2016–2028, 2022, doi: 10.35957/jatisi.v9i3.2229.
- [8] D. W. A. Nugroho, “Rancang Bangun Sistem Informasi Gelanggang Olahraga berbasis Web dengan Metode Scrum,” *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 8, no. 4, pp. 1733–1749, 2021, doi:

10.35957/jatisi.v8i4.1132.

- [9] A. Andipradana and K. Dwi Hartomo, “Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Online Berbasis Web Menggunakan Metode Scrum,” *J. Algoritm.*, vol. 18, no. 1, pp. 161–172, 2021, doi: 10.33364/algoritma/v.18-1.869.
- [10] K. D. Estijayandono, “Etika Bisnis Jual Beli Online Dalam Perspektif Islam,” *J. Huk. Ekon. Syariah*, vol. 3, no. 1, pp. 53–68, 2019, doi: 10.26618/j-hes.v3i1.2125.
- [11] T. Rochmadi, “Live Forensik Untuk Analisa Anti Forensik Pada Web Browser Studi Kasus Browzar,” *Indones. J. Bus. Intell.*, vol. 1, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21927/ijubi.v1i1.878.
- [12] Y. Handrianto and B. Sanjaya, “Model Waterfall Dalam Rancang Bangun Sistem Informasi Pemesanan Produk Dan Outlet Berbasis Web,” *J. Inov. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 153–160, 2020, doi: 10.51170/jii.v5i2.66.
- [13] R. R. Rerung, *Pemrograman Web Dasar*. Yogyakarta: Deepublish, 2018.
[Online]. Available:
https://books.google.co.id/books?hl=id&lr&id=0pxLDwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PR7&dq=alasan+menggunakan+website+daripada+desktop&ots=Vgj0NVCnJc&sig=eNTORHQ1o99rZ2dyHbslAWSQG1o&redir_esc=y#v=onepage&q=alasan+menggunakan+website+daripada+desktop&f=false
- [14] S. Hartati, “Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan Ppat Ra Lia Kholila, Sh Menggunakan Visual Studio Code,” *J. Siskomti*, vol. 3, no. 2, pp. 37–48, 2020, [Online]. Available:
<https://www.ejournal.lembahdempo.ac.id/index.php/STMIK-SISKOMTI/article/view/123>
- [15] Agustini and W. J. Kurniawan, “Sistem E-Learning Do’a dan Iqro’ dalam Peningkatan Proses Pembelajaran pada TK Amal Ikhlas,” *J. Mhs. Apl. Teknol. Komput. dan Inf.*, vol. 1, no. 3, pp. 154–159, 2019, [Online].

Available:

<http://www.ejournal.pelitaindonesia.ac.id/JMApTeKsi/index.php/JOM/article/view/526>

- [16] J. Enterprise, *HTML, PHP, MYSQL untuk Pemula*. PT. ELEX MEDIA COMPUTINDO, 2018. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?hl=en&lr=&id=1v17DwAAQBAJ&oi=fnd&pg=PP1&dq=buku+html&ots=8evzuBteJg&sig=eTXzaaTqXexYx79XcCbqDEJQVSg&redir_esc=y#v=onepage&q=buku+html&f=false
- [17] M. MF, *Buku Sakti Pemrograman Web seri PHP*. Sony Adams, 2018.
- [18] R. Safitri, "Simple Crud Buku Tamu Perpustakaan Berbasis Php Dan Mysql :Langkah-Langkah Pembuatan," *Tibanndaru J. Ilmu Perpust. dan Inf.*, vol. 2, no. 2, p. 40, 2018, doi: 10.30742/tb.v2i2.553.
- [19] A. Mubarak, "Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek," *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [20] R. Y. Endra, Y. Aprilinda, Y. Y. Dharmawan, and W. Ramadhan, "Analisis Perbandingan Bahasa Pemrograman PHP Laravel dengan PHP Native pada Pengembangan Website," *Expert J. Manaj. Sist. Inf. dan Teknol.*, vol. 11, no. 1, p. 48, 2021, doi: 10.36448/expert.v11i1.2012.
- [21] Novendri, "Pengertian Web," *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [22] A. Kadir, *Dasar Perancangan dan Implementasi Database Relasional*. Yogyakarta: Andi, 2020.
- [23] J. C. Patni, H. K. Sharma, R. Tomar, and A. Katal, "Relational Database Management System," *Database Manag. Syst.*, pp. 47–78, 2021, doi: 10.1201/9780429282843-3.

- [24] M. Ahmadar, P. Perwito, and C. Taufik, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENJUALAN BERBASIS WEB PADA RAHAYU PHOTO COPY DENGAN DATABASE MySQL," *Dharmakarya*, vol. 10, no. 4, p. 284, 2021, doi: 10.24198/dharmakarya.v10i4.35873.
- [25] I. Lewenusu, *Dasar Penggunaan CSS pada Pengembangan Web*. irvan lewenusu, 2020.
- [26] I. K. Juliany, M. Salamuddin, and Y. K. Dewi, "Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Bank Sampah Berbasis Web," *Semin. Nas. Teknol. Inf. dan Multimed. 2018*, pp. 19–24, 2018.
- [27] D. W. T. Putra and R. Andriani, "Unified Modelling Language (UML) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD," *J. TeknoIf*, vol. 7, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39.
- [28] S. Julianto and S. Setiawan, "Perancangan Sistem Informasi Pemesanan Tiket Bus Pada Po. Handoyo Berbasis Online," *Simatupang, Julianto Sianturi, Setiawan*, vol. 3, no. 2, pp. 11–25, 2019, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/56/48>
- [29] S. Maria and J. Efendi, "Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Di Kantor Desa Ranah Baru Berbasis Web," *J. Intra Tech*, vol. 5, no. 2, pp. 82–86, 2021, [Online]. Available: <https://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/view/99%0Ahttps://journal.amikmahaputra.ac.id/index.php/JIT/article/download/99/81>
- [30] G. F. Fitriana, "Pengujian Aplikasi Pengenalan Tulisan Tangan menggunakan Model Behaviour Use case," *JATISI (Jurnal Tek. Inform. dan Sist. Informasi)*, vol. 7, no. 2, pp. 200–213, 2020, doi: 10.35957/jatisi.v7i2.390.
- [31] K. S. & J. Sutherland, *Panduan Scrum*. creative commons, 2020.
- [32] Mutawali, "2 Implementasi Scrum Dalam Pengembangan Sistem

- Informasi,” *Manaj. Inform. Dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 116–122, 2020.
- [33] W. A. Prabowo and C. Wiguna, “Sistem Informasi UMKM Bengkel Berbasis Web Menggunakan Metode SCRUM,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 5, no. 1, p. 149, 2021, doi: 10.30865/mib.v5i1.2604.
- [34] M. T. Setiawan, T. Yogaswara, and N. Meliana, “Sistem Informasi Kasir Berbasis Web pada B-Food Bumiayu,” *J. Vis.*, vol. 6, no. 2, pp. 134–142, 2020, [Online]. Available: <http://www.jurnas.stmikmj.ac.id/index.php/visualika/article/view/85>
- [35] S. Sauda, N. Oktaviani, and M. Bunyamin, “Implementasi Metode Scrum Dalam Pengembangan Test Engine Try Out Sertifikasi,” *JISKA (Jurnal Inform. Sunan Kalijaga)*, vol. 3, no. 3, p. 70, 2019, doi: 10.14421/jiska.2019.33-07.
- [36] S. H. Hasan and L. Larumbia, “Kelayakan Media Pembelajaran Praktikum Fisika Teknik Menggunakan Video Tutorial,” *Edumatic J. Pendidik. Inform.*, vol. 5, no. 2, pp. 271–277, 2021, doi: 10.29408/edumatic.v5i2.4139.