

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Hamzah B.Uno, N. Lina Amatenggo, “Landasan Pendidikan,” pp. 1-15,2016.
- [2] Sudarsi Lestari, “Peran Teknologi dalam Pendidikan di Era Globalisasi,” pp. 7,2018.
- [3] Helius Sjamsuddin, Kosoh Sastradinata, H. Said Hamid Hasan, “Sejarah Pendidikan di Indonesia Zaman Kemerdekaan” pp. 7,1993.
- [4] Zeni Muhamad Noer, Kafi Ngamali, “Aplikasi Perpustakaan SMK Siliwangi AMS Banjarsari Berbasis Android” 2017.
- [5] Indah Puji Astuti, Dwiyono Ariyadi, Lilis Sumaryanti, “Prototipe Media Pembelajaran Berbasis Android Untuk Membaca Permulaan“ 2020.
- [6] Surya Ali Imron, “Rancang Bangun E-learning Mata Pelajaran Bahasa Inggris Kelas VII Berbasis Web” 2021.
- [7] Muhammad Shulhan Khairy, Dimas Wahyu Wibowo, Muhammad Dio Syahrizal, “Rancang Bangun Aplikasi E-Learning di LBB Primagama Malang dengan Implementasi Konsep Gamifikasi” 2021.
- [8] Parman Suparman, Miftachul Huda, “Penerapan Kanban Agile Development dalam Pengembangan Sistem Manajemen Skripsi dan Tugas Akhir STMIK Cikarang Menggunakan Framework Code Igniter” 2021
- [9] A. G. Pradana and S. Nita, “Rancang Bangun Game Edukasi ‘AMUDRA’Alat Musik Daerah Berbasis Android.”
- [10] M. Rochman and W. Maulana, “Pengembangan Aplikasi Android Untuk Studi Bahasa Carakan Madura.”
- [11] R. S. Anwar, “Rancang Bangun Aplikasi File Materi Perkuliahan Di Akademi Telkom Jakarta Berbasis Android Menggunakan Android Studio,” eJurnal Mahasiswa” Informatika dan Telekomunikasi, vol. 1, no. 1, pp. 1–5, 2019.
- [12] Firebase, “Firebase API,” firebase.com, 2022.
<https://firebase.google.com/docs/reference/android/packages?hl=id> (accessed Jul. 18, 2022)
- [13] Accurate.id, “Kanban Adalah: Pengertian, Fungsi dan Cara Menerapkannya dalam Manajemen Proyek”, 2021.
<https://accurate.id/marketing-manajemen/kanban-adalah> (accessed Jul. 18, 2022)

- [14] Dicoding.com “Black Box Testing Untuk Menguji Perangkat Lunak”, 2021. <https://www.dicoding.com/blog/black-box-testing> (accessed Jul. 19,2022)
- [15] I. A. H. N, P. I. Santoso, and R. Ferdiana, “Pengujian Usability Website Menggunakan System Usability Scale Website Usability Testing using System Usability Scale,” vol. 17, no. 1, pp. 31–38, 2015.
- [16] F. G. Sembodo, G. F. Fitriana, and N. A. Prasetyo, “Evaluasi Usability Website Shopee Menggunakan System Usability Scale (SUS),” vol. 5, no. 2, pp. 146–150, 2021.
- [17] U. Ependi and F. Panjaitan, “System Usability Scale Antarmuka Palembang Guide Sebagai Media Pendukung Asian Games XVIII,” vol. 3, no. 2, 2018.
- [18] P. Sahoo & J. R. Mohanty., “Early Test Effort Prediction using UML Diagrams,” Indonesian Journal of Electrical Engineering and Computer Science, vol.5, no. 1, pp. 220-228, Jan. 2017, doi: <http://doi.org/10.11591/ijeecs.v5.i1.pp220-228>
- [19] Marcus Hammarberg, Joakim Sundén, “Kanban in Action” 2013.
- [20] A.Resmini, L.Rosati, “Journal of Information Architecture” 2012.
- [21] Kurniawan A., PEMODELAN USE CASE (UML): EVALUASI TERHADAP BEBERAPA KESALAHAN DALAM PRAKTIK. Jurnal Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer (JTIK) Vol. 5, No. 1, Maret 2018, hlm. 77-86
- [22] A. M. S. H. Saidatul, et al, “The Role of User Experiences Towards Responsive Web”, International Journal of INTI, vol. 22, pp. 89-94, Des.2018.
- [23] Bayu B., Malik F., Ardiansyah F., et.al. 2020. Pengujian Blackbox Menggunakan Teknik Equivalence Partitions pada Aplikasi Petgram Mobile. Jurnal ICTEE, Vol. 2, No. 1, E-ISSN : 2746-7481.
- [24] Alamsyah S., Hurnaningsih. Analisis Kualitas dan Penerapan Software Quality Assurance Pada Website Lembaga Kursus Menggunakan Model ISO 9126. Volume 3 Nomor 1, 22 Agustus 2019, ISSN : 2581-2327