

DAFTAR PUSTAKA

- [1] D. Y. Sylfania, F. P. Juniawan, and L. Agusti, "Implementasi Sistem Informasi Akademik Berbasis Android pada SMA Negeri 1 Tempilang," *J. Edukasi dan Penelit. Inform.*, vol. 5, no. 3, pp. 301–307, 2019, doi: 10.26418/jp.v5i3.33276.
- [2] Subandi, "Rancang Bangun Aplikasi Kepuasan Layanan Akademik Berbasis Mobile Studi Kasus : Universitas Budi Luhur," *J. Budi Luhur Inf. Technol.*, pp. 1–5, 2018.
- [3] Y. Pusparisa, "Pengguna Smartphone diperkirakan Mencapai 89% Populasi pada 2025," <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/09/15/pengguna-smartphone-diperkirakan-mencapai-89-populasi-pada-2025>, 2020. <https://databoks.katadata.co.id/datapublish/2020/09/15/pengguna-smartphone-diperkirakan-mencapai-89-populasi-pada-2025> (accessed Jan. 10, 2020).
- [4] H. Khairunisa, R. Budiawan, and S. Suryatiningsih, "Aplikasi Akademik Berbasis Web (studi Kasus: Smpn 39 Bandung)," *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 4, no. 2, pp. 460–467, 2018.
- [5] I. Pangaribuan and F. Subakti, "Sistem Informasi Akademik Berbasis Web pada SMK (Sekolah Menengah Kejuruan) Teknologi Industri Pembangunan Cimahi," *J. Teknol. dan Inf.*, vol. 9, no. 2, pp. 128–137, 2019, doi: 10.34010/jati.v9i2.1836.
- [6] F. Supandi, W. Desta P, Y. Ambar S, and M. Sudir, "Analisis Resiko Pada Pengembangan Perangkat Lunak Yang Menggunakan Metode Waterfall Dan Prototyping," *Pros. Semin. Nas. Din. Inform. 2018 (SENADI 2018)*, vol. 2, no. 1, pp. 83–86, 2019, [Online]. Available: <http://prosiding.senadi.upy.ac.id/index.php/senadi/article/view/86>.
- [7] M. A. Hafidhuddin and T. Rahayu, "Aplikasi Sistem Informasi Akademik Pada Paud Al-Hafizh Haji Radun Kadir Berbasis Web," *Senamika*, no. April, pp. 470–484, 2021.

- [8] M. Hadi, “Pengembangan Aplikasi E-Learning Akuntansi Sektor Publik Dengan Metode Prototyping,” vol. 16, no. 2, pp. 136–150, 2022.
- [9] M. A. Muhyidin, M. A. Sulhan, and A. Sevtiana, “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” *J. Digit*, vol. 10, no. 2, p. 208, 2020, doi: 10.51920/jd.v10i2.171.
- [10] N. Putri, N. Agung Prabowo, and R. A. Widyanto, “Implementasi Metode Prototyping pada Perancangan Aplikasi Electronic Ticket (E-Ticket) berbasis Android,” *J. Komtika (Komputasi dan Inform.*, vol. 3, no. 2, pp. 62–68, 2020, doi: 10.31603/komtika.v3i2.3474.
- [11] A. Nioga, K. C. Brata, and L. Fanani, “Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komputer; Vol 4 No 10*, vol. 3, no. 2, pp. 1396–1402, 2019.
- [12] S. Siswidiyanto, A. Munif, D. Wijayanti, and E. Haryadi, “Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode Prototype,” *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 15, no. 1, pp. 18–25, 2020, doi: 10.35969/interkom.v15i1.64.
- [13] M. R. Sanjaya, A. Saputra, and D. Kurniawan, “Penerapan Metode System Usability Scale (Sus) Perangkat Lunak Daftar Hadir Di Pondok Pesantren Miftahul Jannah Berbasis Website,” *J. Komput. Terap.*, vol. 7, no. Vol. 7 No. 1 (2021), pp. 120–132, 2021, doi: 10.35143/jkt.v7i1.4578.
- [14] M. Solahudin, “DoubleClick : Journal of Computer and Information Technology Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik(Solahudin) | 107 DoubleClick : Journal of Computer and Information Technology E-ISSN : 2579-5317 108 | Rancang Bangun Sistem Informasi Akademik ..,” *DoubleClick J. Comput. Inf. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 107–113, 2021, [Online]. Available: <http://e-journal.unipma.ac.id/index.php/doubleclick/article/view/8315>.
- [15] U. Ependi, M. U. Binadarma, and D. U. Binadarma, “Perangkat Lunak Mobile Layanan Perbaikan Kendaraan Bermotor Pada Honda Plaju

- Palembang Berbasis Android Dengan Metode RAD,” *Bina Darma Conf. Comput. Sci.*, pp. 481–495, 2019.
- [16] O. Eunike *et al.*, “Aplikasi Mobile Learning Matematika Berbasis Android Untuk Siswa Sekolah Dasar,” *J. Pendidik. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 2, no. 2, p. 172, 2022.
- [17] S. S. Siregar, A. P. Kharisma, and H. M. Az-zahra, “Pengembangan dan uji usability aplikasi pemilu legislatif 2019 Kota Tangerang Selatan menggunakan metode prototyping berbasis android,” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 2, pp. 1939–1945, 2019.
- [18] P. Yoko, R. Adwiya, and W. Nugraha, “Penerapan Metode Prototype dalam Perancangan Aplikasi SIPINJAM Berbasis Website pada Credit Union Canaga Antutn,” *J. Ilm. Merpati (Menara Penelit. Akad. Teknol. Informasi)*, vol. 7, no. 3, p. 212, 2019, doi: 10.24843/jim.2019.v07.i03.p05.
- [19] A. Mubarak, “Rancang Bangun Aplikasi Web Sekolah Menggunakan Uml (Unified Modeling Language) Dan Bahasa Pemrograman Php (Php Hypertext Preprocessor) Berorientasi Objek,” *JIKO (Jurnal Inform. dan Komputer)*, vol. 2, no. 1, pp. 19–25, 2019, doi: 10.33387/jiko.v2i1.1052.
- [20] E. R. Mhs, P. Adi, M. T. Pbb, B. R. Aditya, and M. T. Pbb, “Aplikasi Android untuk Berbagi Ebook di Lingkungan Telkom University,” *eProceedings Appl. Sci.*, vol. 3, no. 2, pp. 624–632, 2017.
- [21] T. Arianti, A. Fa’izi, S. Adam, and ..., “Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Menggunakan Diagram Uml (Unified Modelling Language),” *J. Ilm. Komput. ...*, vol. 1, no. 1, pp. 19–25, 2022, [Online]. Available: <http://journal.polita.ac.id/index.php/politati/article/view/110>.
- [22] F. Huzaimah and D. Irfan, “Rancang Bangun Aplikasi Ujian Online Pra Kompre Berbasis Android,” *Voteteknika (Vocational Tek. Elektron. dan Inform.)*, vol. 6, no. 2, p. 53, 2018, doi: 10.24036/voteteknika.v6i2.102197.
- [23] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, “Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya,” *J. Buana Pengabdi.*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi:

- 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [24] M. Naufal, M. A.- Faruq, M. H. Aufan, U. Islam, and N. Walisongo, “Perancangan Ui / Ux Semarang Virtual Tourism,” vol. 4, no. 1, pp. 43–52, 2022.
- [25] D. W. Ramadhan, “Penguujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus: Website Time Excelindo),” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.,* vol. 4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jipi.v4i2.977.
- [26] E. Kurniawan, N. Nofriadi, and A. Nata, “Penerapan System Usability Scale (Sus) Dalam Pengukuran Kebergunaan Website Program Studi Di Stmik Royal,” *J. Sci. Soc. Res.,* vol. 5, no. 1, p. 43, 2022, doi: 10.54314/jssr.v5i1.817.
- [27] Kharis, P. I. Santosa, and W. Wa. Winarno, “Evaluasi Usability pada Sistem Informasi Pasar Kerja Menggunakan System Usability Scale (SUS),” *Pros. SNST ke-10,* pp. 241–245, 2019, [Online]. Available: https://publikasiilmiah.unwahas.ac.id/index.php/PROSIDING_SNST_FT/article/view/2885.
- [28] M. Prabowo and A. Suprpto, “Usability Testing pada Sistem Informasi Akademik IAIN Salatiga Menggunakan Metode System Usability Scale,” *JISKA (Jurnal Inform. Sunan Kalijaga),* vol. 6, no. 1, pp. 38–49, 2021, doi: 10.14421/jiska.2021.61-05.
- [29] S. Aisyah *et al.*, “Evaluasi Usability Website Dinas Pendidikan Provinsi Riau Menggunakan Metode System Usability Scale,” *J. Ilm. Rekayasa dan Manaj. Sist. Inf.,* vol. 7, no. 2, pp. 125–132, 2021, [Online]. Available: <http://ejournal.uin-suska.ac.id/index.php/RMSI/article/view/13066>.
- [30] U. Ependi, T. B. Kurniawan, and F. Panjaitan, “System Usability Scale Vs Heuristic Evaluation: a Review,” *Simetris J. Tek. Mesin, Elektro dan Ilmu Komput.,* vol. 10, no. 1, pp. 65–74, 2019, doi: 10.24176/simet.v10i1.2725.
- [31] A. J. Siska, P. Harga, D. Promosi, T. Keputusan, and P. Konsumen, “Pengaruh Harga dan Promosi terhadap Keputusan Pembelian Konsumen (Studi Kasus pada Toko Sulaman Lidya Di Kota Bukittinggi) Jurnal Sosial

dan Ilmu Ekonomi,” vol. VII, pp. 1–10, 2022.