

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan proses yang dilakukan selama pengerjaan tugas akhir ini, dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Penelitian ini berhasil merancang *prototype* aplikasi akademik pada SMA N 1 Bojong dengan menerapkan metode *prototyping*.
2. Pengujian *usability* dilakukan dengan menggunakan metode *System Usability Scale* (SUS). Tingkat kepuasannya diukur dengan kuisisioner sehingga mendapatkan nilai rata-rata sebesar skor nilai 83.75 atau A berdasarkan *percentile rank* dan bernilai *excellent* pada *adjective rating*.
3. Berdasarkan hasil *percentille rank Adjective Rating* bernilai Excellent, pada kriteria penilaian *Grade Scale* bernilai B dan bernilai *Acceptable* pada kategori *Acceptability Range*.
4. Tingkat *usability* berdasarkan efektivitas mendapat nilai presentasi keberhasilan rata-rata sebesar 95.56% sedangkan pada tingkat efisiensi *user* dalam pengujian mendapatkan nilai kecepatan sebanyak 0.08 goals/sec.

5.2 Saran

1. Berdsarkan kesimpulan yang di dapat maka *prototype* aplikasi akademik SMA N 1 Bojong dapat dilanjutkan ke tahap pembuatan aplikasi berbasis *android* maupun *IOS*. Sehingga aplikasi dapat dipakai oleh siswa di SMA N 1 Bojong.
2. Pada penelitian selanjutnya, sebaiknya bisa ditambahkan lagi fitur-fitur lain sesuai kebutuhan yang dibutuhkan untuk kedepannya.