

## BAB III

### METODOLOGI PENELITIAN

#### 3.1 Subjek dan Objek Penelitian

##### 3.1.1 Subjek Penelitian

Subjek dari penelitian ini adalah pembentukan *website* surat untuk warga masyarakat terutama desa grujugan yang memiliki berbagai kepentingan surat dari SKCK, Akta Kelahiran dan lain sebagainya secara efisien

##### 3.1.2 Objek Penelitian

Objek dari penelitian ini adalah seluruh staff perangkat desa serta masyarakat desa grujugan selaku pengguna dari *website* ini

#### 3.2 Alat dan Bahan Penelitian

Perancangan *website* pengenalan ini dibutuhkan beberapa perangkat keras dan perangkat lunak serta bahan-bahan yang dibutuhkan dalam pembuatannya.

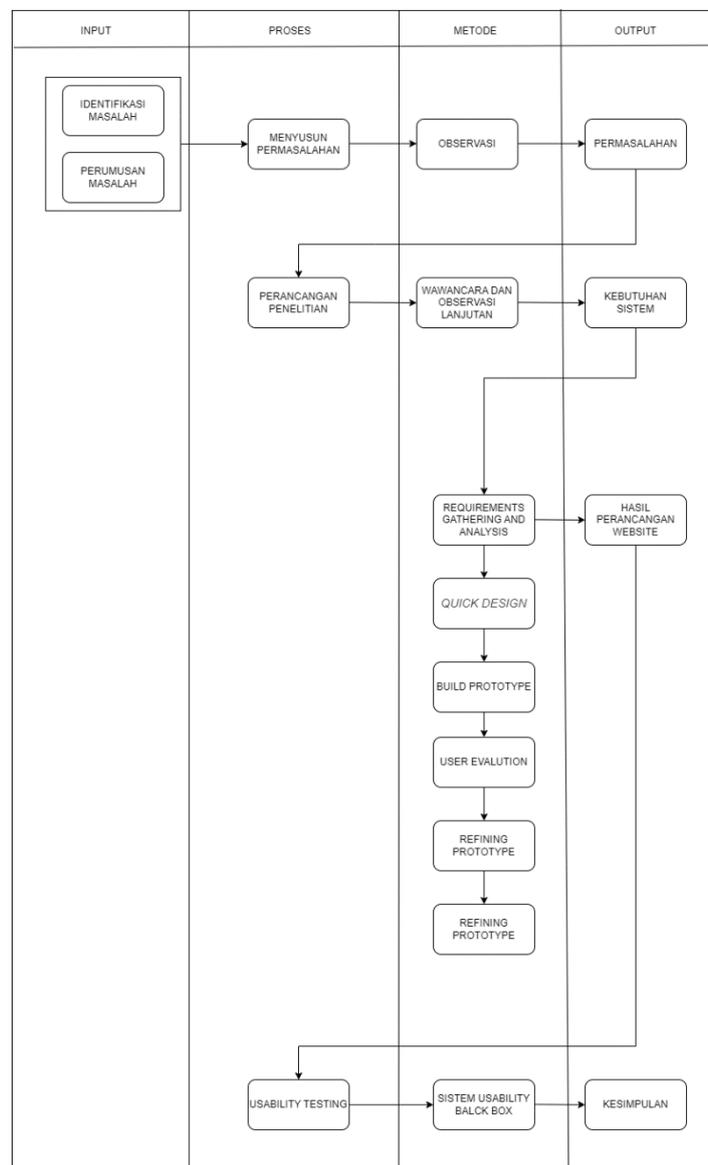
##### 3.2.1 Alat Penelitian

Perangkat keras	Perangkat Lunak
Perangkat keras yang digunakan untuk pengembangan <i>website</i> ini Laptop MSI GL63 8SC dengan prosesor Intel Core i5- 8750H with Nvidia GeForce GTX 1050 4GB Graphics, 2.20 GHz, RAM: 8.00 GB.	Perangkat lunak yang digunakan pada pengembangan iniyaitu Sistem Operasi Windows 10 (64Bit), <i>Web browser</i> , Visual Studio Code

### 3.2.2 Bahan Penelitian

Adapun bahan penelitian yang digunakan untuk penelitian ini, yaitu jurnal penelitian terdahulu. Adapun perangkat lunak yang digunakan untuk membangun *website* ini adalah VSCode, Figma, Xampp.

### 3.3 Diagram Alir Penelitian



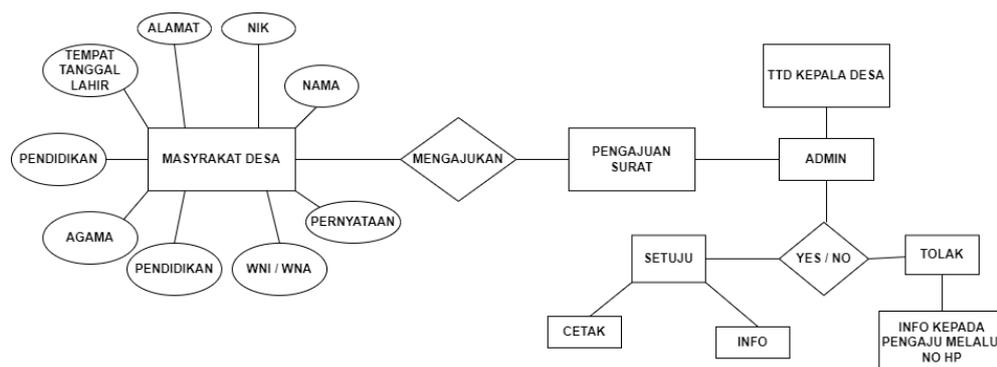
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian

Proses dari pembuatan *website* Surat Pelayanan Masyarakat Desa Grujungan menggunakan Langkah penentuan tema topik yang dilakukan menggunakan studi literatur terdahulu dan penempatan lokasi penelitian. Adapun hal yang dipelajari adalah proses pengidentifikasian masalah yang dilanjutkan dengan perumusan masalah dan solusi yang disimpulkan dari hasil *observasi* lapangan yang ditanyakan langsung kepada narasumber.

Dari kebutuhan tersebut mulai dibangun *website* surat pelayanan menggunakan metode *prototype* secara keseluruhan baik front end maupun backend yang selanjutnya dievaluasi untuk memastikan bahwa *website* sudah sesuai dengan keinginan pengguna kemudian hasil dari evaluasi *website* akan diujikan melalui usability testing menggunakan metode *Black box* dan hasilnya baru ditarik kesimpulan.

### 3.4 Entity Relationship Diagram (ERD)

Skema awal dari pembuatan *website* surat SPMDG kurang lebih akan seperti berikut ini:



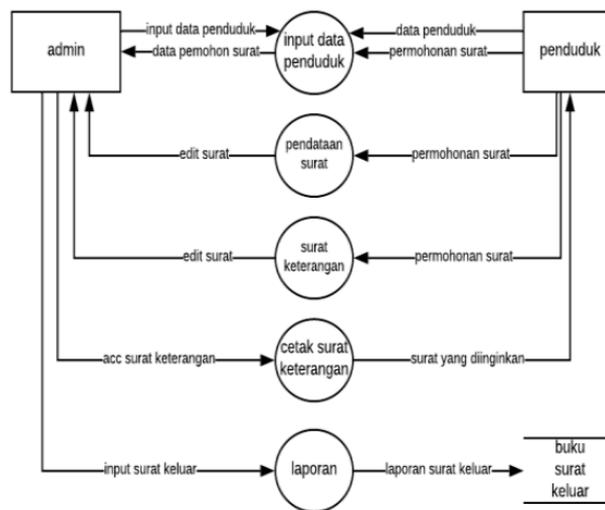
Gambar 3. 2 ERD

Pada *website* SPMDG alur dari pembuatan surat nantinya masyarakat akan mengunjungi *website* dan langsung memilih surat yang dibutuhkan dan mengisikan data diri baru diajukan dan ditinjau admin untuk di setujui atau tidak baru nantinya akan di berikan surat resmi dari desa jika pencocokan data benar, jika terjadi

kekeliruan data maka pemohon akan di infokan melalui nomer telephone untuk mengajukan ulang sesuai data yang ada.

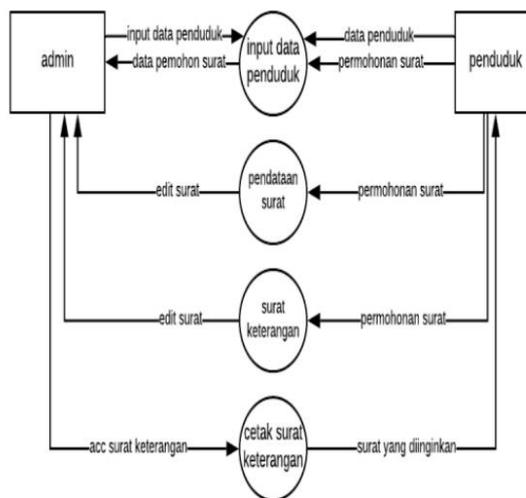
### 3.4 Data Flow Diagram

Data flow diagram level 0



Gambar 3. 3 DFD Level 0

Data flow diagram level 1



Gambar 3. 4 DFD Level 1

Pada Gambar data flow diagram pemohon akan mengisi sejumlah data diri pada saat memilih surat yang diajukan kepada desa untuk dicocokkan data yang ada di database selanjutnya admin akan memproses surat yang diajukan. Setelah surat dikeluarkan pemohon akan mendapatkan pemberitahuan melalui nomer handphone yang dicantumkan pada saat pengisian pemohon juga dapat mengambil langsung ke desa jika surat sudah jadi.