

BAB II

TINJAUAN PUSTAKA

2.1 Kajian Pustaka

Internet of Things (IOT), Big Data, Robotika, Komputasi Awan, dan kecerdasan buatan merupakan contoh dari Revolusi Industri 4.0, yang merupakan pergeseran dalam cara memproduksi komoditas dan layanan di seluruh instansi pemerintah. Dalam rangka memenuhi Undang-Undang Pelayanan Publik Nomor 25 yang mengamanatkan agar pelayanan publik memiliki sistem yang dapat memberikan kenyamanan kepada masyarakat, pemerintah diharapkan dapat memberikan pelayanan publik seefektif mungkin[1].

Menurut *World Bank Group*, definisi e-government adalah pemerintah menggunakan IT (teknologi informasi meliputi: komputasi seluler, internet, dan jaringan area luas (www)) untuk mengubah hubungan antara warga negara, bisnis, dan pemerintah. Dalam buku yang ditulis oleh Gartner Napitulu, 2020, *e - government* didefinisikan sebagai optimalisasi berkelanjutan dari penyampaian layanan, manajemen, dan keterlibatan warga dengan mengubah hubungan internal dan eksternal menggunakan teknologi, internet, dan media baru. Sementara itu, Brown dan Brudney dalam mendefinisikan *e-government* sebagai penggunaan teknologi berupa aplikasi berbasis *web* yang secara efektif dapat meningkatkan distribusi dan ketersediaan informasi serta pelayanan publik. Berdasarkan definisi tersebut, konsep *e-government* adalah pemanfaatan teknologi informasi secara optimal oleh pemerintah untuk melaksanakan kegiatannya secara transparan, akuntabel, efektif dan efisien [5]

Menurut Nugroho konsep *e-government* memiliki beberapa tahapan pengembangan dalam proses penerapannya. Pertama, presensi (web presence) merupakan tahapan peluncuran *website* pemda di media online, dimana *website* ini menampilkan informasi dasar yang dibutuhkan oleh masyarakat. Kedua, interaksi adalah fase dimana situs menyediakan ruang-

ruang yang dapat digunakan untuk interaksi antara pemerintah daerah dan masyarakat. Selain itu, informasi yang ditampilkan di *website* pemerintah menjadi lebih beragam, seperti pilihan komunikasi melalui email dan download. Ketiga, transaksi adalah fase di mana fungsi pelengkap ditawarkan di situs web pemerintah berupa peluang transaksi layanan publik pemerintah untuk melengkapi layanan interaksi yang sudah ada sebelumnya. Keempat, transisi adalah fase di mana layanan kepentingan umum negara tumbuh secara terintegrasi [6].

Pengelolaan perangkat desa tidak lepas dari pengelolaan dinas. Hal ini sesuai dengan pendapat Arif, M.Z bahwa perangkat desa harus dapat menerapkan prinsip tanggung jawab dalam pelaksanaannya, mengingat semua kegiatan/program desa dalam pengelolaan pemerintahan desa dan yang telah ada. tidak dilaksanakan, dilaksanakan dan dilaksanakan menjadi tanggung jawab masyarakat desa sesuai dengan peraturan.

Pemerintah desa mengatur bahwa pemerintah desa mengurus urusan negara dan kepentingan masyarakat setempat dalam satu kesatuan penyelenggaraan negara. Republik Indonesia. Hal ini menunjukkan bahwa pemerintahan desa tidak terlepas dari peran penting yang dimainkan oleh kepala desa, perangkat desa dan Badan Pertimbangan Desa (BPD) dalam memberikan pelayanan kepada masyarakat [7].

Kemakmuran merupakan tanda bahwa pemerintah desa berhasil mengubah potensi desa menjadi potensi ekonomi yang berkelanjutan. Kebutuhan masyarakat akan informasi mendorong budaya literasi yang mendukung pengembangan keterampilan masyarakat. Salah satu bentuk pelayanan yang diberikan oleh kepala desa dalam rangka pemerintahan kepala desa adalah pemberian pelayanan administrasi seperti surat. Adapun jenis huruf ada 17 (tujuh belas) yang dimaksud antara lain:

Tabel 2.1 Deskripsi surat

No	Nama Surat	Definisi
1	Surat Pendaftaran Peristiwa Kependudukan	Adalah dokumen resmi yang diterbitkan oleh Dinas yang mempunyai kekuatan Hukum sebagai alat bukti autentik yang dihasilkan dari pelayanan pendaftaran penduduk dan pencatatan sipil meliputi biodata, KK, KTP, surat kependudukan dan akta pencatatan sipil.
2	Surat Pendaftaran Perpindahan Penduduk	Adalah perubahan lokasi tempat tinggal untuk menetap karena perpindahan dari tempat asal ke tempat tujuan.
3	Surat Kelahiran	Akta Kelahiran adalah suatu dokumen identitas autentik yang wajib dimiliki setiap warga negara Indonesia. Dokumen ini sebagai bukti sah terkait status dan peristiwa kelahiran seseorang dan termasuk hak setiap anak Indonesia. Akta kelahiran dikeluarkan oleh Dinas Kependudukan dan Pencatatan Sipil (Disdukcapil).
4	Surat Kematian	Akta kematian merupakan dokumen dalam pembuktian administrasi bahwasanya seseorang telah dinyatakan meninggal dunia.

No	Nama Surat	Definisi
5	Surat Keterangan Beda Nama	Surat Pernyataan Beda Nama adalah Surat Pernyataan yang diperlukan sebagai syarat pengurusan dokumen-dokumen penting saat ada penulisan nama pada identitas dokumen lainnya yang berbeda. Sehingga, orang tersebut wajib membuat pernyataan resmi bahwa nama yang berbeda tersebut adalah orang yang sama.
6	Surat Keterangan Pengantar	Surat pengantar adalah surat resmi yang dikeluarkan instansi, organisasi, atau lembaga tertentu untuk memberikan informasi penting kepada pihak tertentu. Surat ini bisa berupa surat pengantar dokumen, surat pengantar RT dan RW, surat pengantar kerja, surat pengantar proposal, dan lain-lain.
7	Surat Keterangan Ijin Suami/Istri	Surat yang dikeluarkan untuk menyatakan bahwa diberikannya izin antara suami / istri untuk keperluan tertentu seperti perusahaan atau poligami
8	Surat Keterangan Usaha	Surat keterangan Usaha adalah surat yang dikeluarkan oleh aparaturnya lokasi usaha seperti kelurahan atau

No	Nama Surat	Definisi
		kecamatan untuk pelaku usaha mikro maupun makro
9	Surat Keterangan Domisili	Surat Keterangan Domisili adalah sebuah surat yang menyatakan domisili seseorang. Surat keterangan domisili dibutuhkan untuk mengurus berbagai dokumen legal lainnya
10	Surat Keterangan Kelakuan Baik	Surat keterangan Adat Istiadat/Kelakuan Baik adalah surat yang isinya menerangkan tentang berkelakuan baik dan tidak pernah tersangkut dalam tindakan kejahatan/kriminal.
11	Surat Keterangan Bersih Diri	Surat Keterangan Bersih Diri (SKBD) merupakan surat keterangan yang isinya menyatakan bahwa yang bersangkutan atau nama-nama yang tersebut dalam daftar berkelakuan baik, tidak terlibat G-30S PKI atau organisasi terlarang lainnya dan tidak pernah tersangkut perkara Pidana dan atau Perdata.
12	Surat Keterangan Tidak Mampu	SKTM (surat keterangan tidak mampu adalah surat yang digunakan untuk keperluan keringanan biaya

No	Nama Surat	Definisi
		obat, biaya sekolah, beasiswa, peralihan BPJS, dll
13	Surat Keterangan Penghasilan Dan Tanggungan Keluarga	surat keterangan penghasilan dan tanggungan keluarga di bawah ini biasanya digunakan untuk berbagai kepentingan. contohnya untuk pendaftaran mahasiswa.
14	Surat Keterangan Ijin Orang Tua/Wali	Pada dasarnya, surat izin orang tua adalah surat persetujuan orang tua untuk “menyerahkan” tanggung jawabnya secara sementara akan anaknya terhadap pihak penanggung jawab sebuah kegiatan
15	Surat Keterangan Untuk Nikah	Surat pengantar nikah adalah sebuah surat pernyataan sebagai syarat administrasi pernikahan di Kantor Urusan Agama (KUA). Surat ini dikeluarkan oleh kelurahan setempat.
16	Surat Pernyataan Belum Nikah	surat pernyataan belum menikah adalah dokumen yang fungsinya menyatakan bahwa seseorang belum pernah menikah atau berstatus masih lajang. Kalau dahulu pembuatan surat keterangan belum menikah hanya bisa dilakukan di Dinas Kependudukan dan Catatan Sipil (Disdukcapil) setempat.

No	Nama Surat	Definisi
17	Surat Pernyataan Belum/Tidak Bekerja	Surat Pernyataan Tidak Bekerja biasanya digunakan untuk memenuhi persyaratan administrasi penerimaan mahasiswa baru bagi calon mahasiswa yang orang tuanya tercatat sebagai ibu rumah tangga/tidak bekerja karena alasan tertentu.

Hal ini merupakan salah satu pelayanan yang harus diberikan oleh perangkat desa sebagai pemberi pelayanan bagi masyarakat. Hirarki birokrasi pengadaan jasa tentunya tidak menghalangi akses masyarakat terhadap informasi dalam pengadaan jasa administrasi dan non administrasi. Peran serta pengurus desa sangat diperlukan untuk memberikan pelayanan yang baik kepada masyarakat desa.

Meningkatnya pengguna internet dan kebutuhan akan informasi menuntut pengelolaan berbasis IT. Salah satu sistem yang digunakan dalam Sistem informasi manajemen, menurut pernyataan tersebut, adalah sebuah sistem yang lengkap yang berusaha untuk memberikan informasi yang secara signifikan lebih luas daripada informasi akuntansi historis. Akibatnya, kualitas input, proses, dan output menentukan kualitas informasi yang ditampilkan dalam sistem informasi manajemen. Pilihan kebijakan berdasarkan data yang diproses disebutkan dalam umpan balik yang dihasilkan. Sumber informasi utama yang dapat dikonsultasikan ketika membuat keputusan kebijakan oleh pemimpin atau manajer utama suatu lembaga, terutama di sektor publik, adalah database. Oleh karena itu, SIM merupakan komponen dari pengelolaan administrasi.[8].

Website adalah halaman bekas termasuk teks, animasi, suara dan kombinasi semua orang yang terhubung ke jaringan Halaman dapat berupa

dinamis atau statis. Beberapa cara menampilkan informasi di internet, yang memiliki keuntungan untuk digabungkan satu dokumen dan dokumen lain yang digunakan dengan browser [9].

Web service adalah teknologi yang mengubah karakteristik Internet dengan menambahkan kemampuan transaksi jaringan, yaitu kemampuan jaringan untuk berkomunikasi satu sama lain dalam model *program-to-program* (P2P). Web sejauh ini berfokus pada komunikasi program-ke-program dengan interaksi *bisnis-ke-costumer* (B2C), sedangkan jaringan transaksi didominasi oleh komunikasi program-ke-program dengan interaksi *bisnis-ke-bisnis* [10].

Prototype adalah versi pertama dari system perangkat lunak yang akan digunakan presentasi konsep, eksperimen menggambar dan menemukan lebih banyak masalah dan kemungkinan solusi (Sommerville, 2011). Sistem *prototype* memungkinkan pengguna mengetahui bagaimana sistem bekerja. Penerapan metode *prototype* dalam penelitian hal ini dimaksudkan untuk memberikan gambaran kepada peneliti aplikasi

Langkah demi langkah pengembangan aplikasi *prototype* terlebih dahulu peringkat pengguna. aplikasi *prototype* telah ditinjau oleh pengguna [11].

Situs web, kadang-kadang dikenal sebagai singkatan "web", adalah kumpulan halaman yang saling berhubungan yang memungkinkan akses ke teks, foto, video, audio, dan animasi lainnya serta data digital dalam bentuk data digital. "Web" benar-benar merupakan aplikasi web karena aplikasi ini melakukan operasi tertentu dan membantu Anda melakukan aktivitas tertentu, tetapi situs web adalah apa yang Anda lihat melalui browser. [12].

Sebelum memulai tahap pengembangan yang sesungguhnya, proses rekayasa perangkat lunak berupa pembuatan *prototype* menunjukkan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen perangkat lunak akan berfungsi dalam lingkungannya. Model *prototype* membedakan antara dua

tujuan eksplorasi dan demonstrasi dan berfungsi sebagai pratinjau dari apa yang akan diproduksi di masa depan. [3].

Perbandingan beberapa penelitian berdasarkan kajian pustaka diuraikan pada Tabel 2.1.

Tabel 2 2 Penelitian yang bersesuaian

	Peneliti	Deskripsi Penelitian	Metode	Hasil
1.	Ahmat Josi (2017)	Penerapan Metode <i>Protoyping</i> Dalam Pembangunan <i>Website</i> Desa (Studi Kasus Desa Sugihan Kecamatan Rambang)	<i>Prototype</i>	Penelitian ini menghasilkan sebuah <i>website</i> desa yang dapat digunakan dan telah diuji melauim metode <i>black box testing</i> yang bersesuaian dengan kegunaan dan fungsi awal.
2.	Ahmadi dan Hengki Juliansa (2019)	Rancang Bangun Sistem Informasi Digital Layanan Administrasi Publik Desa Berbasis WEB Responsive	<i>system development life cycle</i> (SDLC)	menciptakan sistem informasi digital berbasis web yang responsif untuk pelayanan administrasi publik desa. Sistem atau aplikasi yang dihasilkan dapat memudahkan masyarakat desa dalam melaksanakan proses

	Peneliti	Deskripsi Penelitian	Metode	Hasil
				pelayanan pengurusan kependudukan khususnya bagi individu yang ingin melayani pembuatan surat pengantar secara digital.
3.	Siswidiyanto, Ahmad munif, Diah Wijayanti, dan Eko Haryadi (2020)	Sistem Informasi Penyewaan Rumah Kontrakan Berbasis Web Dengan Menggunakan Metode <i>Prototype</i>	<i>Prototype</i>	Menghasilkan <i>website</i> yang berisikan halaman <i>login admin</i> , Halaman data penyewa, halaman tambah data penyewa dan edit data penyewa secara rinci
4.	Irfan Nursetiawan (2020)	Peningkatan Pelayanan Pemerintahan Desa Berbasis Smart Village	<i>Metode penelitian kualitatif</i>	Desa Karangkamulyan Kecamatan Cijeungjing Kabupaten Ciamis telah mengimplementasikan pelayanan bagi masyarakat yang berbasis <i>website</i> desa. Peta

	Peneliti	Deskripsi Penelitian	Metode	Hasil
5.	Dimas Setiawan dan Suluh Langgeng Wicaksono (2020)	Evaluasi Usability Google Classroom Menggunakan System Usability Scale	<i>System Usability Scale (SUS)</i>	Berdasarkan hasil evaluasi Usability menggunakan SUS Questionnaire terhadap 10 responden mahasiswa aktif lintas angkatan platform Google Classroom sebesar 82,8. dengan rating “Excellent” dan Letter Grade “A
6.	Reny Rian Marlina, Wagus Sejati, Wilda Ainun Nisa, Uun Pujayanti dan Rizki Sopian, Wahyu Noergana (2022)	Rancang Bangun <i>Website</i> Desa Citengah Untuk Pengembangan n Promosi Potensi Desa Citengah	<i>Prototype</i>	Penelitian ini menerapkan metode <i>Prototype</i> serta koordinasi dengan aparat pemerintahan desa Citengah, kegiatan pengabdian masyarakat ini telah menghasilkan <i>website</i> desa Citengah yang dapat diakses pada domain http://citengah.sumedangdesa.id .

	Peneliti	Deskripsi Penelitian	Metode	Hasil
7.	Agung Kurniawan, Muhammad Chabibi, Renny Sari Dewi Departemen (2022)	Pengembangan Sistem Informasi Pelayanan Desa Berbasis Web Dengan Metode Prototyping Pada Desa Leran	<i>Prototype</i>	Hasil implemantasi berupa <i>website</i> pelayanan desa yang menampilkan biografi desa secara sederhana
8.	Nurul Huda (2018)	<i>Website</i> Sistem Informasi Desa Sungai Rebo Banyuasin Sumatera	<i>Prototype</i>	Setelah melakukan perancangan dan pembuatan program maka hasil akhir yang dicapai Peneliti adalah sebuah program sederhana yaitu <i>Website</i> Sistem Informasi Desa Sungai Rebo Banyuasin Sumatera Selatan dengan menggunakan bahasa pemograman PHP, Programming Dreamweaver CS5. <i>Website</i> ini dihasilkan setelah melalui beberapa tahap rancangan yang terdiri dari rancangan UML

	Peneliti	Deskripsi Penelitian	Metode	Hasil
				(United Modelling Language) seperti Use Case Diagram dan Basis Data.
9.	Muhamad Nurudin, Windi Jayanti, Rio Dwi Saputro, Masda Priadyan Saputra, dan Yulianti (2019)	Pengujian <i>Blackbox</i> pada Aplikasi Penjualan Berbasis Web Menggunakan Teknik Boundary Value Analysis	<i>Black box</i>	Aplikasi Penjualan Berbasis Web pada PT Karunia Segar Kedua mencakup beberapa fungsi dan modul, diantaranya penjualan, pembelian, pemasok, daftar barang, dan lain-lain. Tetapi pada pengujian ini diambil salah satu fungsi yaitu “Tambah Barang” yang dinilai mampu mewakili fungsi-fungsi lain pada aplikasi tersebut.
10	Wahyu Nur Cholifah, Yulianingsih,	Pengujian <i>Blackbox</i> Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android	<i>Black box</i>	Pada hasil akhir pengujian menggunakan <i>black box</i> tidak ditemukan adanya error atau bug

	Peneliti	Deskripsi Penelitian	Metode	Hasil
	Sri Melati Sagita (2018)	Dengan Teknologi Phonegap		pada setiap proses pengujian fungsional aplikasi dari android maupun web. Dan untuk dapat menjaga kestabilan fungsi dari aplikasi ini maka diperlukan prosedur penggunaan dan batasan pengguna yang jelas.

Dari kajian kajian yang diajarkan maka dapat ditarik kesimpulan bahwa untuk pembuatan *website* menggunakan metode *prototype* dirasa lebih baik karena terjadinya komunikasi yang baik antara pengembang dengan user, klien berperan aktif dalam pengembangan sistem dari hal tersebut pada proses pembuatan *website* surat pelayan masyarakat desa grujungan menjadi lebih muda karena peneliti mengetahui apa saja kebutuhan klien yang diharapkan.

2.2 Landasan Teori

2.2.1 Rancang Bangun

Rancang Bangun merupakan penggambaran, perencanaan, dan pembuatan sketsa atau pengaturan dari beberapa elemen yang terpisah ke dalam suatu kesatuan yang utuh dan berfungsi.

2.2.2 Website

Website adalah sebuah halaman atau sekumpulan halaman web yang saling terhubung dan dapat diakses dari seluruh dunia, selama terkoneksi ke jaringan internet.

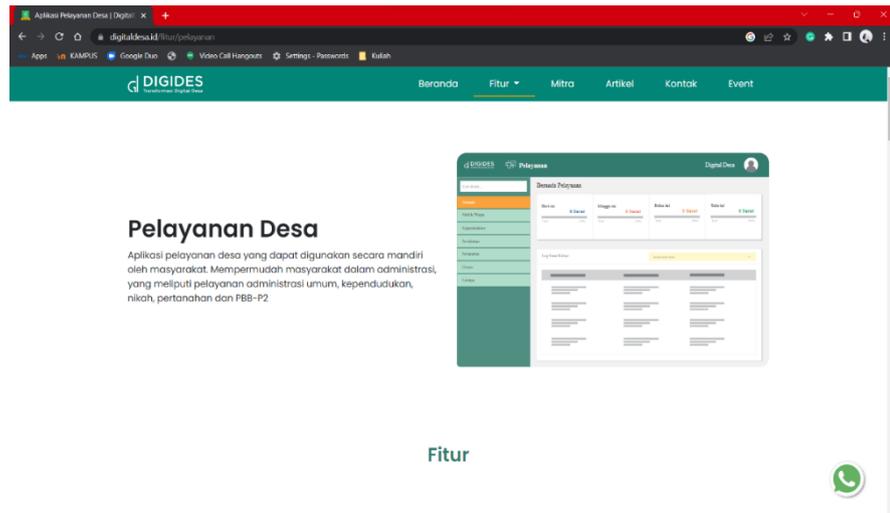
Setiap halaman *website* memiliki alamat unik yang dikenal sebagai URL (Uniform Resource Locator). Situs web dapat berisi berbagai jenis informasi, misalnya teks, gambar, video, dan audio. Selain itu, *website* juga bisa memuat fitur interaktif seperti form kontak, komentar, atau chatting.

2.2.3 Pelayanan publik

Sebelum memulai tahap pengembangan yang sesungguhnya, proses rekayasa perangkat lunak berupa pembuatan *prototype* menunjukkan bagaimana sebuah perangkat lunak atau komponen perangkat lunak akan berfungsi dalam lingkungannya. Model *prototype* membedakan antara dua tujuan eksplorasi dan demonstrasi dan berfungsi sebagai pratinjau dari apa yang akan diproduksi di masa depan:

Pelayanan publik telah memainkan peran penting dalam bagaimana masyarakat dan negara yang diwakili oleh pemerintah berinteraksi. Tingkat dukungan publik yang tinggi terhadap kinerja pemerintah akan didorong oleh pelayanan publik yang sukses.

1. Berbagai aspek pemerintahan yang bersih dan tata kelola pemerintahan yang baik dapat dengan mudah dinyatakan dalam konteks pelayanan publik. Pelayanan publik melibatkan kepentingan semua unsur pemerintahan, yaitu: pemerintah, swasta, masyarakat, dan mekanisme pasar.



Gambar 2. 1 Contoh *website* pelayanan publik desa

Undang-Undang No. 25/2009 tentang Pelayanan Publik mendefinisikan pelayanan publik sebagai berikut: "Pelayanan publik adalah kegiatan atau rangkaian kegiatan dalam rangka pemenuhan kebutuhan pelayanan sesuai dengan peraturan perundang-undangan bagi setiap warga negara dan penduduk atas barang, jasa, dan/atau pelayanan administratif yang disediakan oleh penyelenggara pelayanan publik". Tujuan dari pelayanan publik adalah untuk memberikan kepuasan dan pelayanan yang sesuai dengan keinginan masyarakat atau pelayanan pada umumnya. Untuk mencapai target tersebut, kualitas pelayanan yang sesuai dengan kebutuhan dan keinginan masyarakat harus menjadi target pemerintah..[5]

2.2.4 Website

Situs web adalah media informasi online, situs web dapat digunakan untuk membangun perdagangan online dan juga untuk menyebarkan informasi, situs web adalah kumpulan halaman web di *World Wide Web* (WWW) di Internet yang biasanya dikelompokkan dalam sebuah domain atau subdomain. Halaman web adalah sebuah tulisan yang dibuat dalam HTML (*Hyper Text Markup Language*) yang hampir selalu dilihat melalui HTTP, sebuah protokol yang digunakan untuk mentransfer data dari server situs web ke browser web pengguna. [13].

Atau, menurut pendapat para ahli, situs web adalah kumpulan halaman web dengan topik-topik yang saling terkait yang biasanya disimpan dalam sebuah server web yang dapat diakses melalui jaringan area lokal (LAN) atau internet.

2.2.5 Visual Studio Code

Microsoft menciptakan editor kode Visual Studio Code yang bersifat open source untuk sistem operasi Windows, Linux, dan MacOS. Menulis kode yang mendukung banyak bahasa pemrograman, termasuk C++, C#, Java, Python, PHP, dan GO, menjadi mudah dengan Visual Code. Bahasa pemrograman yang digunakan dapat ditentukan oleh Visual Code, dan variasi warna yang disediakan berdasarkan fungsi string kode. Selain itu, Github telah terintegrasi dengan Visual Studio Code. Selain itu, pengembang dapat menambahkan ekstensi untuk menambahkan fungsionalitas yang belum termasuk dalam Visual Studio Code, yang merupakan fitur lainnya [12].

2.2.6 Bootstrap

Menurut situs web Bootstrap, Bootstrap adalah alat desain sumber terbuka yang dibuat dengan HTML, CSS, dan JS. Banyak

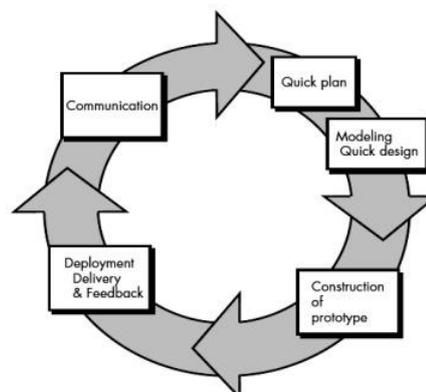
kelas dan plugin Javascript yang telah disediakan oleh Bootstrap untuk memungkinkan kita mendesain halaman web dengan lebih cepat.

2.2.7 Laravel

Framework Laravel yang bersifat open source dikembangkan oleh Taylor Otwell. Laravel framework bundle, migrasi, dan *CLI (Command Line Interface)* artisan menggabungkan banyak fitur terbaik dari *framework* seperti *Codeigniter*, *Yii*, *ASP.NET MVC*, *Ruby on Rails*, *Sinatra*, dan lainnya ke dalam satu set alat dan arsitektur aplikasi. Laravel menyediakan serangkaian fitur yang sangat luas yang akan mempercepat pengembangan web.

2.2.8 Metode *Prototype*

Prototyping adalah teknik yang digunakan dalam pembuatan perangkat lunak yang menciptakan representasi fisik dari bagaimana sistem berfungsi dan versi awal dari sistem. Dengan bantuan teknik prototyping ini, sebuah *prototype* sistem akan dibuat sebagai jembatan antara pengguna dan pengembang selama kegiatan yang terlibat dalam pengembangan sistem informasi. Pedoman untuk proses pembuatan *prototype* ini harus ditetapkan sejak awal, dan baik pengembang maupun konsumen harus menyadari bahwa *prototype* dibuat untuk mengidentifikasi kebutuhan awal.



Gambar 2. 2 tahapan *prototype*

Prototype dikembangkan untuk menspesifikasikan kebutuhan dasar. Hingga pengujian dilakukan, *prototype* akan diubah atau ditambahkan agar sesuai dengan desain dan analisis pengembang[4].

2.2.9 Pengujian Sistem

Black box Testing adalah salah satu pendekatan pengujian yang berfokus pada persyaratan fungsionalitas perangkat lunak (Vikasari, 2018). Pengujian ini mengevaluasi deskripsi fungsional program sambil menjelaskan serangkaian kondisi input. Pilihan lainnya adalah memanfaatkan *Black box Testing* untuk menguji kesalahan yang tidak dapat dideteksi oleh *White Box Testing*. fungsional program. Untuk menguji kesalahan yang tidak dapat dicakup oleh *White Box Testing*, maka solusi lainnya dapat menggunakan *Black box Testing* [14].

2.2.10 Desa Grujugan

Desa Grujugan Desa Grujugan secara geografis terletak di wilayah Kecamatan, Petanahan, Kabupaten Kebumen bagian selatan atau biasa di kenal dengan daerah petani selatan. Adapun batas wilayah Desa Grujugan sebagai berikut:

1. Sebelah utara: Desa Kritig
2. Sebelah Selatan: Desa Grogol Beningsari
3. Sebelah Barat: Desa Nampudadi
4. Sebelah Timur: Desa Tanjung sari

Secara keseluruhan, luas wilayah Desa Grujugan adalah 102 Ha diantaranya terdiri dari rincian darat 27 Ha lahan dan Sawah 73 Ha, lain [1] lain 2 Ha seperti sungai dan lainnya. Desa Grujugan adalah desa yang paling kecil di kecamatan petanahan. Kecamatan tersebut termasuk kawasan pesisir selatan Kabupaten Kebumen. Namun

untuk Desa Grujugan itu sendiri berada di wilayah utara Petanahan. Jadi tidak memiliki tanah yang berpasir, melainkan memiliki tanah seperti pada umumnya. Uniknya, Desa Grujugan dikelilingi oleh sawah. Kalau diibaratkan sebuah negara, Desa ini tidak berbatasan darat dengan wilayah lain. Desa Grujugan dipimpin oleh seorang kepala desa dan dibantu oleh pejabat-pejabat lainnya. Balai Desanya berada di pusat Desa Grujugan, yaitu berada di pertigaan jalan. Desa Grujugan terdiri dari tiga dusun, yaitu Enthak, Kemranggon dan Karangkemiri. Jumlah penduduk desa Grujugan 1.772 Jiwa. Wilayah desa Grujugan. Jumlah RT desa Grujugan yaitu: 9 RT, kemudian untuk jumlah Rwnya itu ada : 2.