

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN *FRONT END WEBSITE* PENCARIAN
KOST AREA PURWOKERTO DENGAN METODE
*KANBAN FRAMEWORK***



ADITYA ABI RIESTIANTO

19104013

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI
TELKOM PURWOKERTO**

2023

TUGAS AKHIR

**PERANCANGAN *FRONT END WEBSITE* PENCARIAN
KOST AREA PURWOKERTO DENGAN METODE
*KANBAN FRAMEWORK***

***FRONT END DESIGN OF PURWOKERTO AREA
BOARDING HOUSE SEARCH WEBSITE WITH
KANBAN FRAMEWORK METHOD***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



ADITYA ABI RIESTIANTO

19104013

**PROGRAM STUDI REKAYASA PERANGKAT LUNAK
FAKULTAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI
TELKOM PURWOKERTO**

2023

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

**PERANCANGAN *FRONT END WEBSITE* PENCARIAN
KOST AREA PURWOKERTO DENGAN METODE
*KANBAN FRAMEWORK***

Dipersiapkan dan disusun oleh
**ADITYA
ABI RIESTIANTO
19104013**

Pembimbing Utama



(Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom.)

NIDN. 0611018702

**PERANCANGAN FRONT END PENCARIAN KOST
AREA PURWOKERTO BERBASIS WEB DENGAN
METODE KANBAN FRAMEWORK**

**DESIGN OF PURWOKERTO AREA BASED WEB
BASED BOARDING HOUSE SEARCH FRONT END
USING KANBAN FRAMEWORK**

Dipersiapkan Dan Disusun Oleh


ADITYA ABI RIESTIANTO

19104013

Telah diujikan dan Dipertahankan Dalam Sidang Ujian Tugas Akhir Pada Hari,

Jum'at 21 Juli 2023

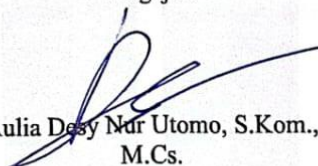
Penguji I



Cepi Ramdani, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0618048902

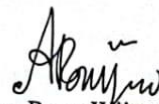
Penguji II



Aulia Desy Nur Utomo, S.Kom.,
M.Cs.

NIDN. 0609128902

Penguji III



Andreas Rony Wijaya, S.Mat.,
M.Sc.

NIDN. 0630059602

Pembimbing Utama



Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom

NIDN. 0611018702

Dekan



Aulia Burhanuddin, S.Si., M.Kom

NIK. 0630058202

HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR

Yang bertanda tangan dibawah ini,

Nama Mahasiswa : Aditya Abi Riestianto

Nim : 19104013

Program Studi : Rekayasa Perangkat Lunak

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul:

**PERANCANGAN FRONT END PENCARIAN KOST AREA PURWOKERTO
BERBASIS WEB DENGAN METODE *KANBAN FRAMEWORK***

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Penulis, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 21 Juli 2023

Yang Menyatakan


(Aditya Abi riestianto)

KATA PENGANTAR

Puji syukur penulis panjatkan kehadiran Allah SWT, karena berkat, rahmat, karunia dan kasih sayang-Nya penulis diberi kesehatan, kelancaran dan kemudahan sehingga dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir dengan baik dan tepat waktu. Shalawat serta salama tak lupa penulis ucapkan kepada Nabi Muhammad SAW yang sudah membawa kepada kita ke jalan yang benar. Pada penelitian dan penyusunan Tugas Akhir yang telah penulis laksanakan dengan lancar tidak terlepas dari dukungan segenap pihak yang telah memberikan bantuan kepada penulis baik berupa dukungan material dan moral. Untuk itu, penulis dalam kesempatan kali ini mengucapkan terima kasih kepada:

1. Tuhan Yang Maha Esa karena atas izin-Nya penulis dapat menyelesaikan Tugas Akhir ini.
2. Kedua orang tua yang selalu memberikan doa dan dukungan penuh kepada penulis selama proses pengerjaan Tugas Akhir
3. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom., selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Ariq Cahya Wardhana, S.Kom., M.Kom., selaku Kepala Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
6. Arif Amrulloh, S.Kom., M.Kom., selaku dosen pembimbing yang selalu memberikan arahan dalam melakukan bimbingan.
7. Dosen Program Studi S1 Rekayasa Perangkat Lunak Institut Teknologi Telkom Purwokerto yang telah memberikan bekal ilmu kepada penulis.
8. Teman-teman grup “AST” dan “Hagic Fos” yang telah memberikan dukungan, bantuan, masukan dan saran saat menyelesaikan Tugas Akhir.
9. Selly Rahmadita selaku pacar penulis yang selalu memberikan dukungan dan semangat agar penulis bisa menyelesaikan Tugas Akhir ini
10. Kepada beberapa playlist spotify yang sudah menemani penulis dalam mengerjakan Tugas Akhir ini dengan lagunya
11. Pihak lain yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu tanpa mengurangi rasa terimakasih saya yang ikut memberikan dukungan dalam mengerjakan Tugas Akhir

Penulis menyadari bahwa masih terdapat kelamahan dalam Tugas Akhir tersebut.

Oleh karena itu, penulis mengharapkan kritik dan saran yang konstruktif guna memperbaiki karya tersebut untuk ke depannya. Semoga Tugas Akhir ini bermanfaat bagi penulis dan pembaca, serta dapat menjadi referensi yang baik bagi peneliti berikutnya.

Purwokerto, 26 Juni 2023

Penulis,

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Aditya' with a stylized flourish.

Aditya Abi Riestianto

DAFTAR ISI

TUGAS AKHIR	ii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	Error! Bookmark not defined.
PERANCANGAN FRONT END PENCARIAN KOSTAREA PURWOKERTO BERBASIS WEB DENGAN METODE <i>KANBAN FRAMEWORK</i> .	Error! Bookmark not defined.
HALAMAN PERNYATAAN ORISINALITAS TUGAS AKHIR	Error! Bookmark not defined.
KATA PENGATAR	vi
DAFTAR ISI	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR	xi
LAMPIRAN	xiii
ABSTRAK	xiv
ABSTRACT	xv
BAB I	1
PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Perumusan Masalah	2
1.3 Pertanyaan Penelitian	2
1.4 Batasan Masalah	3
1.5 Tujuan Penelitian	3
1.6 Manfaat Penelitian	3
BAB II	5
TINJAUAN PUSTAKA	5
2.1 Kajian Pustaka.....	5
2.2 Dasar Teori.....	13
2.2.1 Website	13
2.2.2 HTML	13
2.2.3 CSS	14
2.2.4 MySQL	15
2.2.5 Laravel	15
2.2.6 Kanban	15
2.2.7 <i>BlackBox Testing</i>	17
2.2.8 Figma	18

2.2.9 VS Code	18
2.2.10 Draw.IO	18
2.2.11 <i>System Usability Scale (SUS)</i>	18
2.2.12 Use Case Diagram.....	20
2.2.13 Use case scenario	22
BAB III	24
METODOLOGI PENELITIAN	24
3.1 Subjek dan Obyek Penelitian	24
3.1.1 Subjek Penelitian.....	24
3.1.2 Objek Penelitian.....	24
3.2 Alat dan Bahan Penelitian.....	24
3.2.1 Alat penelitian	24
3.3 Bahan penelitian.....	25
3.4 Alur penelitian.....	26
3.5 Identifikasi Masalah	27
3.6 Studi Literatur	27
3.7 Observasi.....	27
3.8 Menentukan Metode	28
3.9 Implementasi metode	28
3.10 Pengujian SUS	47
3.11 Evaluasi.....	48
3.12 pengambilan kesimpulan	48
BAB IV	49
Hasil dan Pembahasan	49
4.1 Hasil Penelitian	49
4.2 <i>High-fidelity wireframe</i>	49
4.3 Penilaian Sus.....	55
BAB V	58
KESIMPULAN DAN SARAN	58
5.1 Kesimpulan	58
5.2 Saran	58
DAFTAR PUSTAKA	59

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu.....	8
Tabel 2. 2 Tabel pertanyaan.....	19
Tabel 3. 1 Use case Scenario Login.....	29
Tabel 3. 2 Use case Scenario Register.....	30
Tabel 3. 3 Use case Scenario Tambah informasi kost.....	31
Tabel 3. 4 Use case Scenario Pengaturan akun	31
Tabel 3. 5 Use case Scenario Hapus Informasi Kost.....	32
Tabel 3. 6 Use case Scenario Logout.....	33
Tabel 3. 7 Use case Scenario Memilih kost	34
Tabel 3. 8 Use case Scenario Pencarian alamat.....	34
Tabel 4. 1 Pertanyaan SUS.....	55
Tabel 4. 2 Hasil penilaian SUS	56

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 prinsip kanban	17
Gambar 2. 2 Simbol Use Case Diagram.....	22
Gambar 3. 1 Alur Penelitian	26
Gambar 3. 2 Use case diagram.....	29
Gambar 3. 3 Activity Diagram login	36
Gambar 3. 4 Activity Diagram register.....	37
Gambar 3. 5 Activity Diagram tambah info kost.....	37
Gambar 3. 6 Activity Diagram edit akun.....	38
Gambar 3. 7 Activity Diagram informasi akun.....	39
Gambar 3. 8 Activity Diagram logout	39
Gambar 3. 9 Activity Diagram hapus kost	40
Gambar 3. 10 Activity Diagram pencarian kost	40
Gambar 3. 11 Low-fidelity wireframe home	41
Gambar 3. 12 Low-fidelity wireframe login pemilik	42
Gambar 3. 13 Low-fidelity wireframe Daftar	42
Gambar 3. 14 Low-fidelity wireframe halaman pemilik.....	43
Gambar 3. 15 Low-fidelity wireframe halaman akun pemilik	43
Gambar 3. 16 Low-fidelity wireframe pengaturan akun pemilik	44
Gambar 3. 17 Low-fidelity wireframe tambah info kost.....	44
Gambar 3. 18 Low-fidelity wireframe Hapus kost	45
Gambar 3. 19 Low-fidelity wireframe pencarian.....	45
Gambar 3. 20 Low-fidelity wireframe daftar kost.....	46
Gambar 3. 21 Low-fidelity wireframe detail kost	46
Gambar 3. 22 KanbanFramework	47
Gambar 4. 1 High-fidelity wireframe daftar pemilik	49
Gambar 4. 2 High-fidelity wireframe login pemilik	50
Gambar 4. 3 High-fidelity wireframe halaman pemilik.....	50
Gambar 4. 4 High-fidelity wireframe tambah info kost.....	51

Gambar 4. 5 High-fidelity wireframe hapus kost	51
Gambar 4. 6 High-fidelity wireframe akun pemilik	52
Gambar 4. 7 High-fidelity wireframe tampilan awal dan pencarian	53
Gambar 4. 8 High-fidelity wireframe daftar dan detail kost.....	54
Gambar 4. 9 Grade SUS	57

LAMPIRAN

Lampiran 1 Hasil turnitin	62
Lampiran 2 Foto bersama Fertiana Ristanti (Penyewa)	63
Lampiran 3 Pertanyaan untuk ibu Sulastri	64
Lampiran 4 Foto bersama ibu Sulastri (Pemilik)	65