

DAFTAR PUSTAKA

- [1] C. A. Febrina, F. Ariany, dan D. A. Megawaty, “Aplikasi E-Marketplace Bagi Pengusaha Stainless Berbasis Mobile Di Wilayah Bandar Lampung,” *Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI)*, vol. 2, no. 1, hlm. 15–22, 2021, [Daring]. Tersedia pada: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSI>
- [2] H. Jurnal, A. R. Nugraha, dan A. Yulianeu, “Perancangan Sistem Informasi E-Marketplace Original Clothing Indonesia Berbasis Web,” *JUMIKA*, vol. 5, no. 2, 2018.
- [3] A. Amin Effendy dan D. Sunarsi, “Persepsi Mahasiswa Terhadap Kemampuan Dalam Mendirikan UMKM Dan Efektivitas Promosi Melalui Online Di Kota Tangerang Selatan,” vol. 4, no. 3, 2020.
- [4] A. Susanto *dkk.*, “Implementasi Facebook Marketplace untuk Produk UMKM sebagai Upaya Peningkatan Pemasaran dan Penjualan Online Implementation of Facebook Marketplace for MSME Products as an Effort to Increase Marketing and Online Sales.”
- [5] A. Cahya Wardhana *dkk.*, “Evaluating Village-owned Enterprises and SMEs Businesses Engagement Through Web Application Using System-Usability Scale,” *Jurnal Riset Komputer*, vol. 9, no. 6, hlm. 2407–389, 2022, doi: 10.30865/jurikom.v9i6.5035.
- [6] M. Azmi, A. Putra Kharisma, dan M. A. Akbar, “Evaluasi User Experience Aplikasi Mobile Pemesanan Makanan Online dengan Metode Design Thinking (Studi Kasus GrabFood),” 2019. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [7] J. M. Carroll dan M. Hertzum, “Usability Testing A Practitioner’s Guide to Evaluating the User Experience.”
- [8] K. R. Hadi, H. Muslimah Az-Zahra, dan L. Fanani, “Analisis Dan Perbaikan Usability Aplikasi Mobile KAI Access Dengan Metode Usability Testing Dan Use Questionnaire,” 2018. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [9] A. Wibowo Soejono, A. Setyanto, dan A. Fatah Sofyan, “Evaluasi Usability Website UNRIYO Menggunakan System Usability Scale (Studi Kasus: Website UNRIYO)”, [Daring]. Tersedia pada: www.respati.ac.id
- [10] A. Sidik, S. Sn, M. Ds, U. Islam, K. Muhammad, dan A. Al-Banjari, “Penggunaan System Usability Scale (SUS) Sebagai Evaluasi Website Berita Mobile.” [Daring]. Tersedia pada: <http://m.detik.com>

- [11] Interaction Design Foundation, “The Basics of User Experience Design By Interaction Design Foundation,” 2018.
- [12] D. A. Rusanty, H. Tolle, dan L. Fanani, “Perancangan User Experience Aplikasi Mobile Lelensesia (Marketplace Penjualan Lele) Menggunakan Metode Design Thinking,” 2019. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [13] A. Cahya Wardhana, T. Fani, N. Adila, dan K. P. Raharjo, “Perancangan Aplikasi Antrean Online Pemeriksaan Ibu Hamil Menggunakan User Experience Lifecycle,” vol. 4, hlm. 1016–1023, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i4.2338.
- [14] I. Mahardhika, H. Kusumawardhana, N. Hendrakusma Wardani, dan A. R. Perdanakusuma, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS),” 2019. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [15] S. Rasio Henim dan R. Perdana Sari, “Jurnal Politeknik Caltex Riau Evaluasi User Experience Sistem Informasi Akademik Mahasiswa pada Perguruan Tinggi Menggunakan User Experience Questionnaire,” 2020. [Daring]. Tersedia pada: <https://jurnal.pcr.ac.id/index.php/jkt/>
- [16] D. A. Fatah, “Evaluasi Usability dan Perbaikan Desain Aplikasi Mobile Menggunakan Usability Testing dengan Pendekatan Human-Centered Design (HCD),” *Rekayasa*, vol. 13, no. 2, hlm. 130–143, Agu 2020, doi: 10.21107/rekayasa.v13i2.6584.
- [17] E. Susanti, E. Fatkhiyah, dan E. Efendi, “Pengembangan UI/UX Pada Aplikasi M-Voting Menggunakan Metode Design Thinking,” 2019.
- [18] M. N. El Ghiffary, “Analisis Komponen Desain Layout, Warna, Dan Kontrol Pada Antarmuka Pengguna Aplikasi Mobile Berdasarkan Kemudahan Pengguna (Studi Kasus: Aplikasi Olride),” <https://repository.its.ac.id/50055/>, 2018.
- [19] I. Setiawan, S. Nirwan, dan F. Maisya Amelia, “Rancang Bangun Aplikasi Marketplace Bagi Usaha Mikro, Kecil, Dan Menengah Berbasis Web (Sub Modul : Pembelian),” 2018.
- [20] M. Ardhya Bisma dan A. Sovia Pramudita, “Analisa Minat Pembelian Online Konsumen Pada Saluran Distribusi Digital Marketplace Online di Kota Bandung”, [Daring]. Tersedia pada: <http://ejurnal.poltekpos.ac.id/index.php/competitive|36>
- [21] J. Inovasi Penelitian, O. Evi Suryani Program studi Ilmu Ekonomi, F. Ekonomi Dan Bisnis Islam, dan U. Islam Negeri Sunan Ampel Surabaya,

- “Analisis Dampak Covid-19 Terhadap UMKM (Studi Kasus : Home Industri Klepon di Kota Baru Driyorejo),” vol. 1, no. 8, 2021.
- [22] R. Idayu dan M. Husni, “Strategi Pengembangan Usaha Mikro Kecil dan Menengah (UMKM) Untuk Meningkatkan Perekonomian Masyarakat Desa di Desa Nembol Kecamatan Mandalawangi Kabupaten Pandeglang Banten,” *Jurnal Manajemen STIE Muhammadiyah Palopo*, vol. 7, no. 1, 2021.
- [23] R. Alroobaea dan P. J. Mayhew, “How many participants are really enough for usability studies?,” dalam *Proceedings of 2014 Science and Information Conference, SAI 2014*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., Okt 2014, hlm. 48–56. doi: 10.1109/SAI.2014.6918171.
- [24] J. M. Carroll dan M. Hertzum, “Usability Testing A Practitioner’s Guide to Evaluating the User Experience.”
- [25] focusu, “Design Thinking,” 2020. Diakses: 29 Juli 2023. [Daring]. Tersedia pada: <https://focusu.com/>
- [26] A. Nioga, K. Candra Brata, dan L. Fanani, “Evaluasi Usability Aplikasi Mobile KAI Access Menggunakan Metode System Usability Scale (SUS) Dan Discovery Prototyping (Studi Kasus PT KAI),” 2019. [Daring]. Tersedia pada: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [27] S. Hartati, “Perancangan Sistem Informasi Inventaris Barang Pada Kantor Notaris Dan PPAT R.A Lia Kholila, S.H Menggunakan Visual Studio Code,” *Jurnal Siskomti*, vol. 3, no. 2, 2020, [Daring]. Tersedia pada: <http://www.ejournal.lembahdempo.ac.id>
- [28] Fabio. Staiano, *Designing and Prototyping Interfaces with Figma : Learn Essential UX/UI Design Principles by Creating Interactive Prototypes for Mobile, Tablet, and Desktop*. Packt Publishing, Limited, 2022.
- [29] M. Hendriawan, T. Budiman, V. Yasin, dan A. S. Rini, “Pengembangan Aplikasi E-Commerce di PT. Putra Sumber Abadi Menggunakan Flutter,” *Journal of Information System, Informatics and Computing*, vol. 5, no. 1, hlm. 69, Jun 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i1.371.
- [30] G. S. Chandra, “Pemanfaatan Flutter dan Electron Framework pada Aplikasi Inventori dan Pengaturan Pengiriman Barang,” 2020.