

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] I. Verawati and R. T. Kuncoro, “Analisis dan Perancangan Sistem Informasi E-Posyandu Pada Posyandu Watukarung Berbasis Mobile Application,” *INTECHNO Journal-Information ...*, vol. 1, no. 4, pp. 41–46, 2019, [Online]. Available: <https://www.ojs.amikom.ac.id/index.php/INTECHNOJournal/article/view/2432>.
- [2] D. A. Kristiyanti, D. Novera, N. Anjani, N. Tania, F. Andini, and N. Nasrulloh, “Peningkatan Kinerja Kader Posyandu Desa Cogreg Kabupaten Bogor melalui Sistem Informasi Pelayanan Posyandu (SIPANDU) Berbasis Web,” *J. Pengabd. Pada Masy.*, vol. 6, no. 1, pp. 6–13, 2021, [Online]. Available: <http://ppm.ejournal.id/index.php/pengabdian/article/view/582>.
- [3] S. Pratama, “Penerepan Sistem Informasi Posyandu Mawar Kelurahan Simpang Empat,” *Technologia*, vol. 7, no. 4, pp. 237–244, 2016.
- [4] A. E. J. Egeten, S. A. Damanik, I. Agustina, and M. Panggabean, “Perancangan Sistem Informasi Posyandu Berbasis Web Pada Yayasan Kalyanamitra Di Jakarta Timur Untuk Mendukung Program Bidang Pendampingan Komunitas,” *MATRIK J. Manajemen, Tek. Inform. dan Rekayasa Komput.*, vol. 18, no. 2, pp. 330–338, 2019, doi: 10.30812/matrik.v18i2.408.
- [5] N. Hayati and A. S. Fatimaningrum, “Pelatihan Kader Posyandu Dalam Deteksi Perkembangan Anak Usia Dini,” *J. Pendidik. Anak*, vol. 4, no. 2, pp. 651–658, 2017.
- [6] B. I. Saputra, A. Mufti, and M. C. Irawan, “Rancangan Aplikasi Sistem Administrasi Posyandu pada RW 03 Sunter Agung,” *J. Ris. dan Apl. Mhs. Inform.*, vol. 2, no. 03, pp. 498–505, 2021, doi: 10.30998/jrami.v2i03.1446.
- [7] M. D. Ariawan, A. Triayudi, and I. D. Sholihati, “Perancangan User Interface Design dan User Experience Mobile Responsive Pada Website Perusahaan,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 4, no. 1, p. 161, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i1.1896.
- [8] M. G. L. Putra, M. Renaldi, and S. R. Natasia, “Evaluasi dan Redesign

- Website Pendidikan Tinggi dengan Menerapkan User Experience Lifecycle,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 419, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021824367.
- [9] A. C. Wardhana, N. Anggraini, and N. F. Rozy, “Pengembangan Aplikasi Web Perancangan Agenda Perjalanan Wisata Menggunakan Metode User Experience Lifecycle,” *J. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 8, no. 2, p. 303, 2021, doi: 10.25126/jtiik.2021822548.
- [10] M. E. Rahayu, G. F. Fitriana, and A. C. Wardhana, “Prototype Aplikasi Informasi Oleh-Oleh Di Purwokerto Dengan Menerapkan Metode User Experience Lifecycle,” vol. 12, no. 2, 2021.
- [11] D. W. Ramadhan, “Pengujian Usability Website Time Excelindo Menggunakan System Usability Scale(SUS) (Studi Kasus: Website Time Excelindo),” *JUPI (Jurnal Ilm. Penelit. dan Pembelajaran Inform.)*, vol. 4, no. 2, p. 139, 2019, doi: 10.29100/jipi.v4i2.977.
- [12] I. Rachmawati and R. Setyadi, “Evaluasi Usability Pada Sistem Website Absensi Menggunakan Metode SUS,” *J. Inf. Syst. Res.*, vol. 4, no. 2, pp. 551–561, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i2.2868.
- [13] L. Triana, R. Andryani, and K. Kurniawan, “Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi E-Posyandu Pada Posyandu Watukarung Berbasis Mobile Application,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 10, no. 1, pp. 106–112, 2021, doi: 10.32736/sisfokom.v10i1.1039.
- [14] A. C. Wardhana, T. Fani, N. Adila, and K. P. Raharjo, “Perancangan Aplikasi Antrean Online Pemeriksaan Ibu Hamil Menggunakan User Experience Lifecycle,” *J. Media Inform. Budidarma*, vol. 4, no. 1998, pp. 1016–1023, 2020, doi: 10.30865/mib.v4i4.2338.
- [15] S. Setiawansyah, Q. J. Adrian, and R. N. Devija, “Penerapan Sistem Informasi Administrasi Perpustakaan Menggunakan Model Desain User Experience,” *J. Manaj. Inform.*, vol. 11, no. 1, pp. 24–36, 2021, doi: 10.34010/jamika.v11i1.3710.
- [16] Indriani, R. Adam, and V. Asih, “Ui / Ux Sistem Informasi Layanan Posyandu Rajawali,” *J. Graf.*, vol. 1, no. 2, pp. 27–34, 2022.

- [17] A. Hendrawan and T. S. Rawito, "Peningkatan Pelayanan Posyandu Melalui Sistem No Antrian Mobile Application Menggunakan Metode System Development Life Cycle ( SDLC )," vol. 1, no. 1, pp. 196–203, 2023.
- [18] F. Kesuma Bhakti, I. Ahmad, and Q. J. Adrian, "Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode Design Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung)," *J. Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 3, no. 2, pp. 45–54, 2022, [Online]. Available: <http://jim.teknokrat.ac.id/index.php/JTSL>.
- [19] F. Akbar, D. Darmiati, F. Arfan, and A. A. Z. Putri, "Pelatihan dan Pendampingan Kader Posyandu Lansia di Kecamatan Wonomulyo," *J. Abdidas*, vol. 2, no. 2, pp. 392–397, 2021, doi: 10.31004/abdidas.v2i2.282.
- [20] D. A. N. Nur Ariesanto Ramdhan, "Rancang Bangun Dan Implementasi Sistem Informasi Skrispi Online Berbasis Web Nur," 2019.
- [21] Rully Pramudita, Rita Wahyuni Arifin, Ari Nurul Alfian, Nadya Safitri, and Shilka Dina Anwariya, "Penggunaan Aplikasi Figma Dalam Membangun Ui/Ux Yang Interaktif Pada Program Studi Teknik Informatika Stmik Tasikmalaya," *J. Buana Pengabdian*, vol. 3, no. 1, pp. 149–154, 2021, doi: 10.36805/jurnalbuanapengabdian.v3i1.1542.
- [22] J. Fitzgerald, T. Oda, and H. D. Macedo, "Specifying Abstract User Interface in VDM-SL," 2021, [Online]. Available: <http://arxiv.org/abs/2101.07261>.
- [23] A. A. Jiwa Permana, "Usability Testing Pada Website E-Commerce Menggunakan Metode System Usability Scale (Sus) (Studi Kasus : Umkmbuleleng.Com)," *JST (Jurnal Sains dan Teknol.*, vol. 8, no. 2, pp. 149–158, 2019, doi: 10.23887/jstundiksha.v8i2.22858.
- [24] I. Salamah, "Evaluasi Usability Website Polsri Dengan Menggunakan System Usability Scale," vol. 8, pp. 176–183, 2019.
- [25] M. M. Sanaky, "Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah," *J. Simetrik*, vol. 11, no. 1, pp. 432–439, 2021, doi: 10.31959/js.v11i1.615.
- [26] S. Ayu and M. S. Bin Rosli, "Uji reliabilitas instrumen penggunaan SPADA (Sistem Pembelajaran dalam Jaringan)," *Biormatika*, vol. 6, no. 1, pp. 145–

155, 2020.

- [27] I. M. H. Kusumawardhana, N. H. Wardani, and R. A. Perdanakusuma, “Evaluasi Usability Pada Aplikasi BNI Mobile Banking Dengan Menggunakan Metode Usability Testing dan System Usability Scale (SUS),” *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 3, no. 8, pp. 7708–7716, 2019.