

## **BAB III**

### **METODOLOGI PENELITIAN**

#### **3.1 Subjek dan Objek yang digunakan**

##### **3.1.1 Subjek yang digunakan**

Subjek yang digunakan dalam penelitian ini adalah petugas dan orang tua dari anak di posyandu Mawar 1 di Desa Karanglewas Kidul.

##### **3.1.2 Objek yang digunakan**

Objek yang digunakan dalam penelitian ini adalah *website* posyandu Mawar 1 di Desa Karanglewas Kidul.

#### **3.2 Alat dan Bahan Penelitian**

##### **3.2.1 Alat Perangkat Keras**

Perangkat keras yang digunakan dalam penelitian ini adalah laptop Lenovo (CPU : Intel(R) Core(TM) i3-5005U, 2.00 GHz, RAM : 4.00 GB, OS : Windows 8-64 bit).

##### **3.2.2 Alat Perangkat Lunak**

Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini, yaitu :

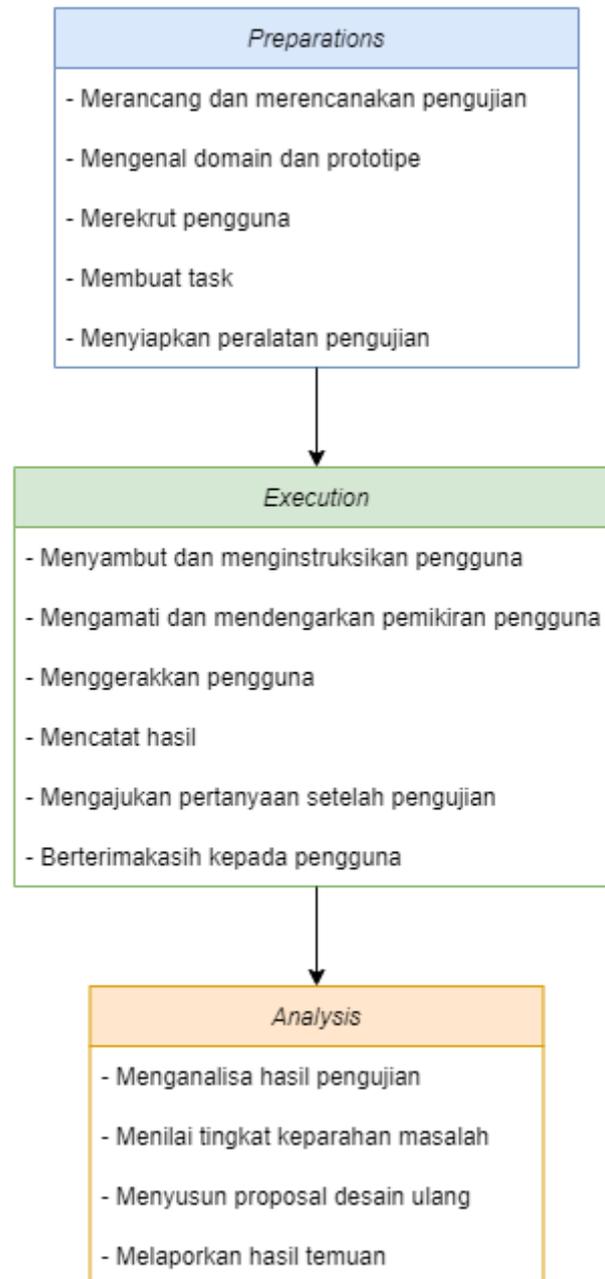
- a. *Google Scholar* untuk mencari referensi jurnal.
- b. *Visual Studio Code* untuk membuat kode dari *website*.
- c. *Draw.io* untuk membuat diagram alir penelitian.
- d. *Microsoft Excel* untuk memroses data penelitian.

##### **3.2.3 Bahan Penelitian**

Bahan penelitian yang digunakan adalah informasi posyandu Mawar 1 di Desa Karanglewas Kidul.

#### **3.3 Proses Penelitian**

Proses penelitian yang digunakan dalam penelitian ini dapat dilihat seperti Gambar 3.1 yang di bawah ini:



Gambar 3.1 Proses Penelitian [17]

### 3.3.1 Preparations

Tahap *preparations* merupakan tahapan sebelum dilakukannya pengujian. Pada tahap ini penguji perlu merancang dan merencanakan pengujian, mengenal domain dan prototipe, merekrut pengguna, membuat *task*, dan menyiapkan peralatan pengujian.

### 3.3.2 *Execution*

Tahap *execution* merupakan tahapan saat pengujian berlangsung. Pada tahap ini penguji akan menyambut dan menginstruksikan pengguna, mengamati dan mendengarkan pemikiran pengguna, menggerakkan pengguna, mencatat hasil pengujian pengguna, mengajukan pertanyaan setelah pengujian, dan berterimakasih kepada pengguna karena sudah menyempatkan waktunya untuk ikut dalam proses pengujian.

### 3.3.3 *Analysis*

Tahap *analysis* merupakan tahapan setelah pengujian. Pada tahap ini penguji akan menganalisa hasil pengujian, menilai tingkat keparahan masalah, menyusun proposal desain ulang, dan melaporkan hasil temuan.

## 3.4 Hipotesis Penelitian

Berdasarkan penelitian yang dibuat, maka hipotesis yang didapat dalam penelitian ini sebagai berikut:

$H_0 =$  Rata-rata hasil evaluasi UEQ = 0,8.

$H_1 =$  Rata-rata hasil evaluasi UEQ  $\neq$  0,8.

Menurut Dr. Martin Schrepp nilai rata-rata UEQ memiliki nilai antara -0,8 dan 0,8 mewakili evaluasi yang kurang lebih netral dari skala yang sesuai, nilai  $>$  0,8 mewakili evaluasi positif dan nilai  $<$  -0,8 mewakili evaluasi negatif. Hal tersebut dijadikan nilai asumsi untuk hipotesis pada penelitian ini [27].