

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Setelah semua proses tahapan penelitian selesai. Berdasarkan hasil perancangan aplikasi menggunakan metode *waterfall* dan pengujian menggunakan *black box* terhadap perancangan aplikasi, maka dapat disimpulkan bahwa. Rancang bangun *prototype* pada aplikasi ini berhasil dilakukan menggunakan metode *waterfall*, setiap tahapannya dilakukan secara berurut seperti melakukan analisa terlebih dahulu dengan para guru, lalu desain menggunakan *UML* dan *wireframe* menggunakan *figma*, implementasi dan pengkodean sebagai sarana untuk menjalankan *prototype*, dan hasil pengujian menggunakan *black box testing* mendapatkan hasil yang sesuai diinginkan. Pada pembangunan *prototype* aplikasi ini berbasis mobile dengan menggunakan Bahasa pemrograman *dart* dengan dibantu oleh *flutter* sebagai rancangan *framework*.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil dari perancangan untuk aplikasi pembantu pembelajaran ini, penulis harap dari penelitian ini agar dapat dikembangkan kembali kedepannya. Berdasarkan saran guru menggunakan *google form* didapatkan saran Fitur seperti edit, hapus, serta ide rekomendasi yang lebih variatif agar, lalu fitur import data untuk nama siswa dan nis siswa, ekspor file menjadi pdf.