

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Jonathan and S. Lestari, "Sistem Informasi Ukm Berbasis Website Pada Desa Sumber Jaya," *Z.A. Pagar Alam*, vol. 01, no. 1, p. 35142, 2015.
- [2] Ismai, "Pemanfaatan Restful Web Services Pada Perangkat Lunak Penyewaan Lapangan Badminton," *InfoSys J.*, vol. 6, no. 2, pp. 103–114, 2022.
- [3] L. A. Pratama, A. Primawati, and L. Ariyani, "Perancangan Sistem Informasi Sirkulasi Buku Pada Perpustakaan SMP Negeri 103 Jakarta," *STRING (Satuan Tulisan Ris. dan Inov. Teknol.*, vol. 4, no. 2, p. 227, 2019, doi: 10.30998/string.v4i2.4179.
- [4] E. Retnoningsasy and M. Jannah, "Hubungan Antara Mental Toughness Dengan Kecemasan Olahraga Pada Atlet Badminton," *J. Penelit. Psikol.*, vol. 7, no. 3, pp. 8–15, 2015.
- [5] M. Yunus, "Pengaruh aktivitas badminton pada malam hari terhadap stres oksidatif (Studi Kasus Pada Mahasiswa Universitas Negeri Malang)," *J. Kepeatihan Olahraga*, vol. 1, no. 1, pp. 1–5, 2016.
- [6] I. N. cok Darmanto Soer, Sifa Fauziah, "Pengembangan Sistem Informasi Absensi Karyawan Berbasis RFID 125 KHZ Menggunakan metode Agile Development Pada PT.Sanly Industries," vol. 4, no. 1, pp. 58–69, 2023.
- [7] D. R. A. Ismono, "Penerapan Metode Extreme Programming Pada Sistem Informasi Pengendalian Bahan Baku Produksi," *J. Inform. dan Komput.*, vol. 1, no. 2, pp. 3–88, 2022.
- [8] A. Noviantoro, A. B. Silviana, R. R. Fitriani, and H. P. Permatasari, "Rancangan Dan Implementasi Aplikasi Sewa Lapangan Badminton Wilayah Depok Berbasis Web," *J. Tek. dan Sci.*, vol. 1, no. 2, pp. 88–103, 2022, doi: 10.56127/jts.v1i2.108.
- [9] R. Malfiany, R. Gunawan, and R. Helmi, "Perancangan Sistem Penyewaan Lapangan Badminton Pada Gor Dewi Sport Hall Berbasis Web," *J. Interkom J. Publ. Ilm. Bid. Teknol. Inf. dan Komun.*, vol. 16, no. 2, pp. 18–29, 2021, doi: 10.35969/interkom.v16i2.107.
- [10] R. Hidayat, A. Satriansyah, and M. S. Nurhayati, "Penggunaan Metode Waterfall untuk Rancangan Bangun Aplikasi Penyewaan Lapangan Olahraga," *BIOS J. Teknol. Inf. dan Rekayasa Komput.*, vol. 3, no. 1, pp. 9–16, 2022, doi: 10.37148/bios.v3i1.35.
- [11] A. Jazuli, "Sistem Informasi Penyewaan Fasilitas Olahraga Pada Gedung Serbaguna F3 Berbasis Web," 2021, [Online]. Available: [http://eprints.uniska-bjm.ac.id/5308/%0Ahttp://eprints.uniska-bjm.ac.id/5308/1/Artikel LOA JuliKoding FIKS.pdf](http://eprints.uniska-bjm.ac.id/5308/%0Ahttp://eprints.uniska-bjm.ac.id/5308/1/Artikel%20LOA%20JuliKoding%20FIKS.pdf).

- [12] A. Haris, V. Wahanggara, and Y. D. Rahayu, “Implementasi Agile Model Pada Aplikasi Penyewaan Lapangan Futsal Berbasis Web Service,” *J. Undergrad. Thesis*, vol. 148, pp. 148–162, 2016.
- [13] H. D. Yulianto *et al.*, “Design of Web-Based Futsal Field Rental Accounting Information System in Village-Owned Enterprises,” vol. 4, no. 2, pp. 269–275, 2021.
- [14] R. Abdulloh, *7 in 1 Pemrograman Web*. Jakarta: PT Elex Media Komputindo, 2018.
- [15] M. K. iii Moh Muthohir, S.Kom., *Mudah Membuat Web Bagi Pemula*. Semarang: Yayasan Prima Agus Teknik, 2018.
- [16] D. Suryana, *Pengantar Sistem Basis Data*. Yogyakarta: CV. Andi Offset, 2018.
- [17] M. Fikry, *Basis Data*, Eriyanto. Lhokseumawe: Unmal Press, 2019.
- [18] D. Hamdani, *Belajar Laravel Untuk Pemula*. Yogyakarta: Dunia Ilkom, 2019.
- [19] D. W. T. Putra and R. Andriani, “Unified Modelling Language (*UML*) dalam Perancangan Sistem Informasi Permohonan Pembayaran Restitusi SPPD,” *J. TeknoIf*, vol. 7, no. 1, p. 32, 2019, doi: 10.21063/jtif.2019.v7.1.32-39.
- [20] I. K. Raharjana, *Pengembangan Sistem Informasi Menggunakan Metodologi Agile*, Yogyakarta: Deepublish, 2017.