

# ABSTRAK

## RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATA PELAJARAN PPKN BERBASIS WEB DENGAN METODE

### *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE*

(Studi Kasus: SDN 1 Sumampir)

Oleh

Citra Ayu Ningsih

19102256

Pendidikan Pancasila dan Kewarganegaraan (PPKN) di sekolah dasar adalah sebagai program pendidikan yang berdasarkan nilai-nilai pancasila untuk mengembangkan dan melestarikan nilai moral pada budaya dan bangsa yang diharapkan menjadi jati diri untuk mewujudkan bentuk perilaku dalam kehidupan sehari-hari. Dengan adanya penurunan nilai siswa/i dalam mata pelajaran PPKN, menjadi hal yang harus diperhatikan oleh guru pengampu mata pelajaran tersebut. Untuk memudahkan kenaikan nilai siswa/i maka dibuatnya *website* media pembelajaran yang diperuntukan bagi siswa/i kelas III sekolah dasar, dengan materi tematik 2 tentang “Menyayangi Tumbuhan dan Hewan”. Dalam pembuatan media pembelajaran ini menggunakan metode *Multimedia Development Life Cycle* (MDLC) dengan enam tahapan yaitu, *concept, design, material collection, assembly, testing, dan distribution*. Untuk membuat *website* ini menggunakan *Visual Studio Code* sebagai pembuatan *website* media pembelajaran yang dilengkapi dengan gambar, video, dan soal untuk menunjang kegiatan belajar yang lebih menyenangkan. Maka hasil dari penelitian ini berupa *website* media pembelajaran untuk mata pelajaran PPKN bagi siswa/i kelas III di SDN 1 Sumampir, dengan menghasilkan nilai skor n-gain 0,5788 yang masuk ke dalam kategori sedang dan untuk persentase n-gain berada di angka 57,88% dan masuk ke dalam kategori yang cukup efektif.

**Kata kunci:** Media Pembelajaran, PPKN, *Website*, Metode *Multimedia Development Life Cycle*