

## **TUGAS AKHIR**

### **RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATA PELAJARAN PPKN BERBASIS WEB DENGAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE***

**(Studi Kasus: SDN 1 Sumampir)**

### ***WEB-BASED LEARNING MEDIA DESIGN FOR PPKN SUBJECT USING THE MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE METHOD***

***(Case Study: SDN 1 Sumampir)***

Disusun Sebagai Salah Satu Syarat untuk Memperoleh Gelar Sarjana Komputer



**CITRA AYU NINGSIH**

**19102256**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO**

**2023**

**LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING**

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN  
UNTUK MATA PELAJARAN PPKN BERBASIS WEB  
DENGAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT  
LIFE CYCLE***

**(Studi Kasus: SDN 1 Sumampir)**

***WEB-BASED LEARNING MEDIA DESIGN FOR PPKN  
SUBJECT USING THE MULTIMEDIA DEVELOPMENT  
LIFE CYCLE METHOD***

**(Case Study: SDN 1 Sumampir)**

Dipersiapkan dan Disusun oleh

**CITRA AYU NINGSIH**

**19102256**

**Fakultas Informatika**

**Institut Teknologi Telkom Purwokerto**

**Pada Tanggal: 27 Oktober 2023**

Pembimbing,



**Muhammad Afrizal Amrustian, S.Kom., M.Kom.**

**NIDN. 0630119104**

**LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR**  
**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN**  
**UNTUK MATA PELAJARAN PPKN BERBASIS WEB**  
**DENGAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT***  
***LIFE CYCLE***  
**(Studi Kasus: SDN 1 Sumampir)**

***WEB-BASED LEARNING MEDIA DESIGN FOR PPKN***  
***SUBJECT USING THE MULTIMEDIA DEVELOPMENT***  
***LIFE CYCLE METHOD***  
**(Case Study: SDN 1 Sumampir)**

Disusun oleh

**CITRA AYU NINGSIH**  
**19102256**

Telah Diujikan dan Dipertahankan dalam Sidang Ujian Tugas Akhir

Pada Hari **Jum'at, 03 November 2023**

Penguji I,



Alon Jala Tirta Segara,  
S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 0605039201

Penguji II,



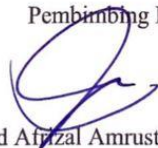
Hari Widi Utomo, S.Pd.,  
M.Ed.  
NIDN. 0604068901

Penguji III,



Gunawan Wibisono,  
S.Kom., M.Kom.  
NIK. 13860001

Pembimbing I,



Muhammad Afizal Amrustian, S.Kom., M.Kom.

NIDN. 0630119104

Dekan,



Aulhya Burhanuddin, S.Si., M.Kom.  
NIK. 19820008

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan dibawah ini,

**Nama Mahasiswa : Citra Ayu Ningsih**  
**NIM : 19102256**  
**Program Studi : S1 Teknik Informatika**

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:

**RANCANG BANGUN MEDIA PEMBELAJARAN UNTUK MATA  
PELAJARAN PPKN BERBASIS WEB DENGAN METODE *MULTIMEDIA  
DEVELOPMENT LIFE CYCLE* (Studi Kasus: SDN 1 Sumampir)**

Dosen Pembimbing Utama: Muhammad Afrizal Amrustian, S.Kom., M.Kom.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar **ASLI** dan **BELUM PERNAH** diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hariterdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 27 Oktober 2023,  
Yang Menyatakan,



**(Citra Ayu Ningsih)**

## DAFTAR ISI

<b>TUGAS AKHIR</b> .....	i
<b>LEMBAR PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR</b> .....	iii
<b>HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	v
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	ix
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	x
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	xii
<b>ABSTRAK</b> .....	xiii
<b>ABSTRACT</b> .....	xiv
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Perumusan Masalah .....	4
1.3. Pertanyaan Penelitian .....	4
1.4. Batasan Masalah / Ruang Lingkup .....	4
1.5. Tujuan Penelitian .....	5
1.6. Manfaat Penelitian .....	5
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI</b> .....	6
2.1. Tinjauan Pustaka .....	6
2.2. Landasan Teori.....	12
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	25
3.1. Subjek dan Objek Penelitian .....	25
3.2. Alat dan Bahan Penelitian.....	25
3.3. Diagram Alir Penelitian .....	26
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b> .....	51
4.1. Hasil .....	51
4.2. Pembahasan.....	65

<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b> .....	73
5.1. Kesimpulan .....	73
5.2. Saran .....	74
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	75
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	79

## DAFTAR TABEL

Tabel 2.1. Tabel Penelitian Terdahulu .....	9
Tabel 2.2. Perbandingan Mata Pelajaran PPKN Berdasarkan Periode .....	14
Tabel 2.3. Simbol <i>Use Case Diagram</i> .....	20
Tabel 2.4. Simbol <i>Activity Diagram</i> .....	22
Tabel 2.5. Simbol <i>Class Diagram</i> .....	23
Tabel 2.6. Simbol <i>Sequence Diagram</i> .....	24
Tabel 3.1. Spesifikasi <i>Hardware</i> .....	25
Tabel 3.2. Spesifikasi <i>Software</i> .....	25
Tabel 3.3. Konsep Perancangan .....	29
Tabel 4.1. Pengumpulan Bahan .....	51
Tabel 4.2. Pembagian Skor N-Gain .....	67
Tabel 4.3. Kategori Penilaian N-Gain.....	68
Tabel 4.4. Skenario Pengujian .....	69

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Tahapan MDLC.....	16
Gambar 3.1. Diagram Alir Penelitian .....	26
Gambar 3.2. Wawancara Narasumber .....	27
Gambar 3.3. <i>Use Case Diagram</i> .....	30
Gambar 3.4. <i>Activity Diagram</i> Mengelola seluruh <i>website</i> .....	31
Gambar 3.5. <i>Activity Diagram</i> Halaman <i>Login</i> .....	32
Gambar 3.6. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Halaman soal <i>admin</i> .....	33
Gambar 3.7. <i>Activity Diagram</i> Mengakses menu utama murid.....	34
Gambar 3.8. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Materi pembelajaran.....	35
Gambar 3.9. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Video materi .....	35
Gambar 3.10. <i>Activity Diagram</i> Mengisi Nama .....	36
Gambar 3.11. <i>Activity Diagram</i> Mengakses Soal .....	37
Gambar 3.12. Antarmuka Halaman Utama.....	38
Gambar 3.13. Antarmuka Halaman <i>Login</i> .....	38
Gambar 3.14. Antarmuka Halaman Soal <i>Admin</i> .....	39
Gambar 3.15. Antarmuka Halaman <i>Form</i> Tambah Soal .....	39
Gambar 3.16. Antarmuka Halaman Utama Murid.....	40
Gambar 3.17. Antarmuka Materi Pembelajaran (Sebelum).....	41
Gambar 3.18. Antarmuka Materi Pembelajaran (Sesudah) .....	41
Gambar 3.19. Antarmuka Materi Ayo Membaca.....	42
Gambar 3.20. Antarmuka Materi Ayo Mengamati .....	42
Gambar 3.21. Antarmuka Materi Ayo Bercerita.....	43
Gambar 3.22. Antarmuka Materi Ayo Mencoba .....	43
Gambar 3.23. Antarmuka Menu Video.....	44
Gambar 3.24. Antarmuka Halaman Video.....	45
Gambar 3.25. Antarmuka Halaman <i>Input</i> Nama (Sebelum).....	45
Gambar 3.26. Antarmuka Halaman <i>Input</i> Nama (Sesudah) .....	46
Gambar 3.27. Antarmuka Halaman Soal .....	47
Gambar 3.28. Antarmuka Halaman Hasil Soal.....	48



Gambar 4.1. Halaman Utama.....	53
Gambar 4.2. Halaman <i>Login</i> .....	54
Gambar 4.3. Halaman Soal <i>Admin</i> .....	55
Gambar 4.4. Halaman <i>Form</i> Tambah Soal .....	56
Gambar 4.5. Halaman <i>Manual Book</i> .....	57
Gambar 4.6. Halaman Utama Murid.....	58
Gambar 4.7. Halaman Materi Sub Tema 2 .....	59
Gambar 4.8. Materi Ayo Membaca.....	59
Gambar 4.9. Materi Mengamati .....	60
Gambar 4.10. Materi Bercerita.....	60
Gambar 4.11. Materi Mencoba .....	61
Gambar 4.12. Halaman Video Materi .....	61
Gambar 4.13. Video .....	62
Gambar 4.14. Halaman <i>Input</i> Nama .....	62
Gambar 4.15. Halaman Soal 1 .....	63
Gambar 4.16. Halaman Soal 2 .....	63
Gambar 4.17. Halaman Soal 3 .....	64
Gambar 4.18. Halaman Hasil Soal.....	65
Gambar 4.19. <i>Paired samples statics</i> .....	66
Gambar 4.20. Nilai PPKN Siswa/i.....	67

## DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1. Lembar Wawancara.....	79
Lampiran 2. Dokumentasi dan Hasil Pengujian .....	82
Lampiran 3. <i>Manual Book</i> .....	89