

**TUGAS AKHIR**

**RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA  
MATA PELAJARAN BAHASA JAWA DI SDN SALEM  
01 DENGAN METODE *MULTIMEDIA  
DEVELOPMENT LIFE CYCLE***



**Tholut Amir Fatah  
19102165**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2023**

**TUGAS AKHIR**

**RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA  
MATA PELAJARAN BAHASA JAWA DI SDN SALEM  
01 DENGAN METODE *MULTIMEDIA  
DEVELOPMENT LIFE CYCLE***

***INTERACTIVE MULTIMEDIA DESIGN IN JAVANESE  
LESSON AT SDN SALEM 01 USING THE  
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE  
METHOD***



**Tholut Amir Fatah  
19102165**

**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA  
FAKULTAS INFORMATIKA  
INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO  
2023**

## HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

### HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN  
BAHASA JAWA DI SDN SALEM 01 DENGAN METODE *MULTIMEDIA  
DEVELOPMENT LIFE CYCLE*

*INTERACTIVE MULTIMEDIA DESIGN IN JAVANESE  
LESSON AT SDN SALEM 01 USING THE  
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE  
METHOD*

Dipersiapkan dan Disusun oleh  
Tholut Amir Fatah  
19102165

Fakultas Informatika  
Institut Teknologi Telkom Purwokerto

Pada Tanggal:

Pembimbing I,



Dasril Aldo, S.Kom., M.Kom.  
NIDN 1026049401

Pembimbing II,



Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M.Hum.  
NIDN 0627119002

**HALAMAN PENGESAHAN**

**HALAMAN PENGESAHAN**

**RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA  
MATA PELAJARAN BAHASA JAWA DI SDN SALEM  
01 DENGAN METODE *MULTIMEDIA  
DEVELOPMENT LIFE CYCLE***

***INTERACTIVE MULTIMEDIA DESIGN IN JAVANESE  
LESSON AT SDN SALEM 01 USING THE  
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE  
METHOD***

Dipersiapkan dan Disusun oleh  
**Tholut Amir Fatah**  
19102165

Usulan penelitian/Laporan Tugas Akhir telah diseminarkan  
pada tanggal 14 Februari 2023

Penguji I,



Hari Widi Utomo, S.Pd., M.Ed.  
NIDN. 0604068901

Penguji II,



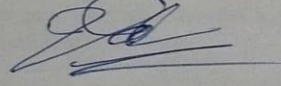
Muhamad Azrino Gustalika, S.Kom., M.Tr.T.  
NIDN. 0614089302

Pembimbing I,



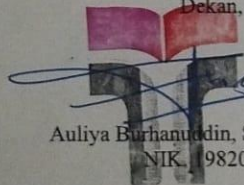
Dasril Aldo, S.Kom., M.Kom.  
NIDN. 1026049401

Pembimbing II,



Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M.Hum.  
NIDN. 0627119002

Dekan,



Auliya Burhanuddin, S.Si., M. Kom.  
NIK. 19820008

## HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN TUGAS AKHIR

Yang bertandatangan di bawah ini,

Nama mahasiswa : Tholut Amir Fatah  
NIM : 19102165  
Program Studi : S1 Teknik Informatika

Menyatakan bahwa Tugas Akhir dengan judul berikut:  
**RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA  
PELAJARAN BAHASA JAWA DI SDN SALEM 01 DENGAN METODE  
MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE**

Dosen Pembimbing Utama : Dasril Aldo, S.Kom., M.Kom.  
Dosen Pembimbing Pendamping : Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M.Hum.

1. Karya tulis ini adalah benar-benar ASLI dan BELUM PERNAH diajukan untuk mendapatkan gelar akademik, baik di Institut Teknologi Telkom Purwokerto maupun di Perguruan Tinggi lainnya.
2. Karya tulis ini merupakan gagasan, rumusan, dan penelitian Saya Sendiri, tanpa bantuan pihak lain kecuali arahan dari Tim Dosen Pembimbing.
3. Dalam Karya tulis ini tidak terdapat karya atau pendapat orang lain, kecuali secara tertulis dengan jelas dicantumkan sebagai acuan dalam naskah dengan disebutkan nama pengarang dan disebutkan dalam Daftar Pustaka pada karya tulis ini.
4. Perangkat lunak yang digunakan dalam penelitian ini sepenuhnya menjadi tanggungjawab Saya, bukan tanggungjawab Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Pernyataan ini Saya buat dengan sesungguhnya, apabila dikemudian hari terdapat penyimpangan dan ketidakbenaran dalam pernyataan ini, maka Saya bersedia menerima Sanksi Akademik dengan pencabutan gelar yang sudah diperoleh serta sanksi lainnya sesuai dengan norma yang berlaku di Perguruan Tinggi.

Purwokerto, 29 Agustus 2023,  
Yang Menyatakan,

  
Tholut Amir Fatah

## KATA PENGANTAR

Dengan penuh rasa puji dan syukur, penulis ingin menyampaikan terima kasih kepada Tuhan Yang Maha Esa karena berkat rahmat dan karunia-Nya, Tugas Akhir yang berjudul "**RANCANGAN MULTIMEDIA INTERAKTIF PADA MATA PELAJARAN BAHASA JAWA DI SDN SALEM 01 DENGAN METODE *MULTIMEDIA DEVELOPMENT LIFE CYCLE***" dapat diselesaikan. Tugas Akhir ini merupakan persyaratan untuk lulus dalam pendidikan S1 jurusan Teknik Informatika di Institut Teknologi Telkom Purwokerto. Selama proses penyusunan Tugas Akhir, penulis telah memperoleh banyak bantuan, bimbingan, dan arahan dari berbagai pihak yang patut disyukuri. Oleh karena itu, penulis ingin mengucapkan terima kasih yang sebesar-besarnya kepada semua pihak yang terhormat.:

1. Tuhan Yang Maha Esa.
2. Dr. Tenia Wahyuningrum, S.Kom., M.T. selaku Rektor Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
3. Auliya Burhanuddin, S.Si., M.Kom. selaku Dekan Fakultas Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
4. Amalia Beladonna Arifa, S.Pd., M.Cs. selaku Kepala Program Studi S1 Informatika Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
5. Aulia Desy Nur Utomo, S.Kom., M.Cs. selaku dosen wali.
6. Aldo, S.Kom., M.Kom. selaku dosen pembimbing utama yang selalu membimbing dan memberi motivasi dalam menyelesaikan Tugas Akhir.
7. Novanda Alim Setya Nugraha, S.S., M.Hum. selaku dosen pendamping kedua yang selalu memberi motivasi dan membimbing dalam penulisan Tugas Akhir.
8. Seluruh dosen Program Studi S1 Teknik Informatika, staff, dan karyawan di Institut Teknologi Telkom Purwokerto.
9. Kepada kedua orangtua. Umi saya Heni Adhasetiawati dan Abi saya Eko Sugiharto, Ibu Yuyu, Eyang Tarno, Embah Bawon, Embah Sunar adik-adik dari umi saya dan adik-adik dari abi saya atas segala bantuan, kasih sayang,


bimbingan, dorongan, serta doa restu kepada penulis selama penyusunan Tugas Akhir.

10. Adik saya Ahmad Satria Wiratama atas dorongan yang diberikan kepada penulis.
11. Teman kost dan Teman bermain Edwin, Alzi, Faisal, Wahyu, Andre, Rahaji, Rijal, Wawan, Afif, Yp, Yulfiz, Ihza, Gibran, Farid, Hot, Iqbal, dan Reza, ester, triaji, deni, dan kawan-kawan lainnya. Terima kasih atas canda tawa dan kesenangan yang diberikan.
12. Terimakasih atas semua dorongan suport dan bantuan kalian semua kawan dan lingkungan di sekelilingku.

Dalam penulisan Tugas Akhir ini, penulis menyadari masih banyak kekurangan dan kesalahan. Oleh karena itu, penulis mengharapkan segala kritik dan saran yang membangun guna untuk menyempurnakan penulisan Tugas Akhir ini serta bermanfaat bagi penulis dan para pembaca.

Purwokerto, 28 Agustus 2023

Penulis,



Tholut Amir Fatah

## DAFTAR ISI

<b>TUGAS AKHIR</b> .....	i
<b>TUGAS AKHIR</b> .....	i
<b>HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING</b> .....	ii
<b>HALAMAN PENGESAHAN</b> .....	iii
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	iv
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	ix
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	x
<b>Daftar Lampiran</b> .....	xi
<b>ABSTRAK</b> .....	xii
<b>ABSTRACT</b> .....	xiii
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	1
1.1. Latar Belakang Masalah .....	1
1.2. Rumusan Masalah .....	5
1.3. Pertanyaan Penelitian .....	5
1.4. Batasan Masalah .....	5
1.5. Tujuan Penelitian .....	6
1.6. Manfaat Penelitian .....	6
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b> .....	8
2.1. Kajian Pustaka .....	8
2.2. Analisis Tinjauan Pustaka .....	14
2.3. Dasar Teori .....	14
2.2.1. Pembelajaran Bahasa Jawa SD .....	14
2.2.2. Multimedia Interaktif .....	16
2.2.3. <i>Multimedia Development Life Cycle (MDLC)</i> .....	16
2.2.4. <i>UML</i> .....	18
2.2.5. <i>Adobe Animate 2021</i> .....	19
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN</b> .....	21
3.1. Subjek dan Objek Penelitian .....	21
3.2. Alat dan Bahan Penelitian .....	21



3.3. Diagram Alir Penelitian.....	22
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN .....</b>	<b>29</b>
4.1 Hasil Pengembangan Aplikasi.....	29
4.1.1 Konsep .....	29
4.1.2 Perancangan.....	29
<b>BAB V.....</b>	<b>55</b>
<b>KESIMPULAN DAN SARAN .....</b>	<b>55</b>
5.1 Kesimpulan.....	55
5.2 Saran.....	55
<b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>56</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>59</b>

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Aksara Jawa.....	15
Gambar 3. 1 Diagram Alir Penelitian .....	22
Gambar 3. 2 Diagram Alir Metode <i>MDLC</i> . .....	24
Gambar 4. 1 <i>Flowchart</i> SINAU BAHASA JAWA .....	30
Gambar 4. 2 <i>Use Case Diagram</i> SINAU BAHASA JAWA .....	31
Gambar 4. 3 <i>Activity Diagram</i> User siswa .....	32
Gambar 4. 4 <i>Sequence Diagram</i> User siswa.....	32
Gambar 4.5 Proses Menyusun Aset .....	37
Gambar 4.6 <i>Convert to symbol</i> .....	38
Gambar 4.7 <i>Action</i> .....	38
Gambar 4.8 <i>Input dan Output score</i> .....	39

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Penelitian Terdahulu. ....	11
Tabel 3. 1 Spesifikasi <i>Software</i> . ....	21
Tabel 3. 2 Spesifikasi <i>Hardware</i> . ....	21
Tabel 3. 3 Skala Penilaian Kuisisioner Positif. ....	27
Tabel 3. 4 Skala Penilaian Kuisisioner Negatif. ....	27

## **Daftar Lampiran**

Lampiran 1. 1 Tabel Kuisisioner .....	59
Lampiran 1. 2 Dokumentasi Pengujian.....	60